

ENSINO MÉDIO COM HABILITAÇÃO PROFISSIONAL TÉCNICO EM PROGRAMAÇÃO DE JOGOS DIGITAIS - TARDE MATRIZ CURRICULAR

Matriz curricular corresponde às disciplinas que o aluno aprende durante o curso

1º SÉRIE

2º SÉRIE

3º SÉRIE

1ª SÉRIE

ARTE

BIOLOGIA

DESENVOLVIMENTO DE JOGOS PARA WEB I

EDUCAÇÃO FÍSICA

FÍSICA

GEOGRAFIA

HISTÓRIA

LÍNGUA INGLESA

LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

LÍNGUA PORTUGUESA

MATEMÁTICA

OPERAÇÃO DE SOFTWARE APLICATIVO

QUÍMICA

TÉCNICAS DE DESENHO E DESENVOLVIMENTO DE GAME ART I

2ª SÉRIE

BIOLOGIA

DESENVOLVIMENTO DE JOGOS PARA WEB II

EDUCAÇÃO FÍSICA

FÍSICA

GEOGRAFIA

HISTÓRIA

LÍNGUA INGLESA

LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO I

LÍNGUA PORTUGUESA

MATEMÁTICA

MODELAGEM 3D

PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

QUÍMICA

TÉCNICAS DE DESENHO E DESENVOLVIMENTO DE GAME ART II

3ª SÉRIE

ANIMAÇÃO 3D

LÍNGUA PORTUGUESA

MATEMÁTICA

ÉTICA E CIDADANIA ORGANIZACIONAL

FILOSOFIA

LÍNGUA INGLESA

LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO II

MARKETING PARA JOGOS DIGITAIS

PROGRAMAÇÃO PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS

PLANEJAMENTO E DESENVOLVIMENTO DO TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO (TCC)

EM PROG. JOGOS DIGITAIS

SOCIOLOGIA

TÉCNICAS DE DESENHO E DESENVOLVIMENTO DE GAME ART III

TÉCNICAS E LINGUAGENS PARA BANCO DE DADOS