

Administração Central
Assessoria de Inovação Tecnológica – INOVA CPS

BRIEFING

1º Desafio 24 Horas de Inovação Global – INOVA CPS

1. APRESENTAÇÃO

O **Desafio 24 Horas de Inovação Global** é uma iniciativa da Assessoria de Inovação Tecnológica – INOVA CPS, vinculada ao Centro Paula Souza, criada para estimular o protagonismo estudantil e fortalecer a cultura de inovação entre estudantes das Etecs e Fatecs.

A proposta consiste em um desafio realizado em formato digital, no qual os participantes terão **24 horas para desenvolver uma ideia de solução para um problema real**, que será apresentado no início do desafio.

A iniciativa busca mobilizar estudantes de todo o estado de São Paulo em uma experiência de criatividade, pensamento crítico e inovação aplicada.

2. OBJETIVOS

O desafio tem como principais objetivos:

- a. estimular a criatividade e o pensamento inovador entre estudantes;
- b. promover a cultura de inovação aplicada à resolução de problemas reais;
- c. identificar talentos com potencial para programas futuros do CPS;
- d. criar um banco institucional de ideias inovadoras;
- e. ampliar a visibilidade do CPS em iniciativas de inovação com perspectiva global.

3. PÚBLICO-ALVO

Podem participar:

- ✓ estudantes regularmente matriculados nas **Etecs**
- ✓ estudantes regularmente matriculados nas **Fatecs**

Não poderão participar estudantes matriculados no **último ano ou último módulo** de seus cursos, conforme regras estabelecidas no edital.

A participação será **individual**.

4. FORMATO DO DESAFIO

O desafio ocorrerá em formato **100% digital**.

A dinâmica será composta por três momentos principais:

Administração Central
Assessoria de Inovação Tecnológica – INOVA CPS

4.1. Inscrição

Os estudantes poderão se inscrever previamente na plataforma do desafio (site da Inova CPS).

4.2. Divulgação do problema

No início do desafio será apresentado um problema real que deverá ser analisado pelos participantes.

4.3. Desenvolvimento da solução

Após a divulgação do problema, os participantes terão **24 horas** para desenvolver e enviar sua proposta de solução.

A proposta deverá ser apresentada por meio de:

- um **pitch em vídeo de até 3 minutos**;
- um **formulário descritivo da solução**.

5. PITCH EM VÍDEO

O *pitch* é a principal forma de apresentação da ideia.

Os estudantes deverão:

- gravar um vídeo de até **3 minutos**;
- apresentar claramente o problema identificado;
- explicar a solução proposta;
- demonstrar o impacto esperado da ideia.

O vídeo deverá ser publicado no **YouTube** em modo **não listado**, com o link inserido na plataforma do desafio.

6. CRONOGRAMA

11/03/2026

Abertura das inscrições na plataforma

18/03/2026 – 11h00

Live de divulgação do problema e início do desafio

18/03/2026 – 12h00 até 19/03/2026 – 12h00

Período de desenvolvimento e envio das propostas (24 horas)

27/03/2026

Divulgação dos resultados

7. CLASSIFICAÇÃO

Ao final do desafio, serão classificadas **5 propostas de destaque**.

Os autores das ideias selecionadas participarão do **Intercâmbio Cultural do CPS**, com duração aproximada de **1 mês**, na Inglaterra.

Administração Central
Assessoria de Inovação Tecnológica – INOVA CPS

8. PAPEL DAS UNIDADES DE ENSINO

As Etecs e Fatecs terão papel importante na mobilização dos estudantes, apoiando:

- a divulgação do desafio;
- o incentivo à participação;
- a organização de ambiente para transmissão da live de lançamento.

9. RESULTADOS ESPERADOS

Espera-se que o desafio contribua para:

- fortalecer o ecossistema de inovação do CPS;
- ampliar o protagonismo estudantil;
- gerar ideias com potencial de impacto social e tecnológico;
- identificar estudantes com perfil inovador.