

**Administração Central
Gabinete da Superintendência**

TERMO DE REFERÊNCIA

MODALIDADES

1. FUTSAL SUB 18

Cada equipe poderá inscrever no máximo 12 (doze) e no mínimo 8 (oito) alunos/atletas nascidos no ano de 1998 em diante para participar dos jogos.

Os jogos de futsal serão regidos pelas regras vigentes da Confederação Brasileira de Futsal, observadas as exceções previstas no regulamento.

As **partidas da fase de eliminatórias** terão as seguintes durações:

GÊNERO	TEMPO	INTERVALO
Masculino	2x 15 minutos	Sem tempo técnico
Feminino	2x 15 minutos	Sem tempo técnico

A **partida da final** terá a seguinte duração:

GÊNERO	TEMPO	INTERVALO
Masculino	2x 15 minutos	5 minutos
Feminino	2x 15 minutos	5 minutos

Todas as equipes deverão apresentar-se à "mesa de controle" da partida, com 5 (cinco) minutos de antecedência para check-in dos jogadores.

Parágrafo Único - Haverá tolerância de 05 (cinco) minutos de atraso apenas para o início da primeira partida do dia, após esta tolerância a equipe ausente será declarada perdedora (W.O.).

Poderão permanecer no banco de reservas durante o jogo, os alunos/atletas suplentes devidamente uniformizados e documentados, o professor responsável e outro representante da escola, quando houver.

Cada equipe terá direito (somente na final) a um pedido de tempo técnico em cada período de jogo.



**Administração Central
Gabinete da Superintendência**

Estará automaticamente suspenso da próxima partida o aluno/atleta que receber cartão vermelho no jogo anterior, sendo encaminhado à Comissão Disciplinar o relatório da arbitragem para os demais enquadramentos disciplinares se for o caso, sendo que os cartões amarelos serão computados para o critério de desempate, não tendo efeito cumulativo.

Para critério de desempate, a cobrança de pênaltis 1x1.

O uso de uniforme completo e numerado pelos alunos/atletas é obrigatório, não necessário o uso de caneleira. Não haverá restrições aos alunos/atletas federados.

2. FUTEBOL SOCIETY

Cada equipe poderá inscrever no máximo 15 (quinze) e no mínimo 10 (dez) alunos/atletas para participar dos jogos.

Os jogos de futebol society serão regidos pelas regras vigentes da Confederação Brasileira de Futebol, observadas as exceções previstas no regulamento.

Obs.: Os times serão compostos por 7 na linha e 1 no gol.

As **partidas da fase eliminatórias** terão as seguintes durações:

GÊNERO	TEMPO	INTERVALO
Masculino	2x 15 minutos	1 tempo técnico
Feminino	2x 15 minutos	1 tempo técnico

A **partida da final** terá a seguinte duração:

GÊNERO	TEMPO	INTERVALO
Masculino	2 X 20 minutos	5 minutos
Feminino	2 X 20 minutos	5 minutos

Todas as equipes deverão apresentar-se à "mesa de controle" da partida, com 5 (cinco) minutos de antecedência para check-in dos jogadores.

Parágrafo Único - Haverá tolerância de 05 (cinco) minutos de atraso apenas para o início da primeira partida do dia, após esta tolerância a equipe ausente será declarada perdedora (W.O.).

**Administração Central
Gabinete da Superintendência**

Poderão permanecer no banco de reservas durante o jogo, os alunos/atletas suplentes devidamente uniformizados e documentados, o professor responsável e outro representante da escola, quando houver.

Cada equipe terá direito (somente na final) a um pedido de tempo técnico em cada período de jogo.

Estará automaticamente suspenso da próxima partida o aluno/atleta que receber cartão vermelho no jogo anterior, sendo encaminhado à Comissão Disciplinar o relatório da arbitragem para os demais enquadramentos disciplinares se for o caso, sendo que os cartões amarelos serão computados para o critério de desempate, não tendo efeito cumulativo.

Para critério de desempate, a cobrança de pênaltis 1x1.

O uso de uniforme completo e numerado pelos alunos/atletas é obrigatório, não necessário o uso de caneleira.

Não haverá restrições aos alunos/atletas federados.

3. HANDEBOL

Cada equipe poderá inscrever no máximo 14 (catorze) e no mínimo 9 (nove) alunos/atletas para participar dos jogos.

Os jogos de Handebol serão regidos pelas regras vigentes da Confederação Brasileira de Handebol, observadas as exceções previstas no regulamento.

As **partidas da fase eliminatórias** terão as seguintes durações:

GÊNERO	TEMPO	INTERVALO
Masculino	2x 15 minutos	Sem tempo técnico
Feminino	2x 15 minutos	Sem tempo técnico

A **partida da final** terá a seguinte duração:

GÊNERO	TEMPO	INTERVALO
Masculino	2 X 15 minutos	5 minutos
Feminino	2 X 15 minutos	5 minutos

Todas as equipes deverão apresentar-se à "mesa de controle" da partida, com 5 (cinco) minutos de antecedência para check-in dos jogadores.

Parágrafo Único - Haverá tolerância de 05 (cinco) minutos de atraso apenas para o início da primeira partida do dia, após esta tolerância a equipe ausente será declarada perdedora (W.O.).



**Administração Central
Gabinete da Superintendência**

Poderão permanecer no banco de reservas durante o jogo, os alunos/atletas suplentes devidamente uniformizados e documentados, o professor responsável e outro representante da escola, quando houver.

Cada equipe terá direito (somente na final) a um pedido de tempo técnico em cada período de jogo.

Estará automaticamente suspenso da próxima partida o aluno/atleta que receber cartão vermelho no jogo anterior, sendo encaminhado à Comissão Disciplinar o relatório da arbitragem para os demais enquadramentos disciplinares se for o caso, sendo que os cartões amarelos serão computados para o critério de desempate, não tendo efeito cumulativo.

Para critério de desempate, tiro de 7m 1x1.

O uso de uniforme completo e numerado pelos alunos/atletas é obrigatório.

Não haverá restrições aos alunos/atletas federados.

4. BASQUETEBOL

Cada equipe poderá inscrever no máximo 12 (doze) e no mínimo 9 (nove) alunos/atletas para participar dos jogos.

Os jogos de Basquetebol serão regidos pelas regras vigentes da Confederação Brasileira de Basquetebol, observadas as exceções previstas no regulamento.

Em caso de empate, terá tempo extra de 3 minutos.

As **partidas da fase eliminatórias** terão as seguintes durações:

GÊNERO	TEMPO	INTERVALO
Masculino	3x 10 minutos	sem tempo técnico
Feminino	3x 10 minutos	sem tempo técnico

A **partida da final** terá a seguinte duração:

GÊNERO	TEMPO	INTERVALO
Masculino	3 x 10 minutos	5 minutos
Feminino	3 x 10 minutos	5 minutos

**Administração Central
Gabinete da Superintendência**

Todas as equipes deverão apresentar-se à "mesa de controle" da partida, com 5 (cinco) minutos de antecedência para check-in dos jogadores.

Parágrafo Único - Haverá tolerância de 05 (cinco) minutos de atraso apenas para o início da primeira partida do dia, após esta tolerância a equipe ausente será declarada perdedora (W.O.).

Poderão permanecer no banco de reservas durante o jogo, os alunos/atletas suplentes devidamente uniformizados e documentados, o professor responsável e outro representante da escola, quando houver.

Estará automaticamente suspenso da próxima partida o aluno/atleta que receber cartão vermelho no jogo anterior, sendo encaminhado à Comissão Disciplinar o relatório da arbitragem para os demais enquadramentos disciplinares se for o caso, sendo que os cartões amarelos serão computados para o critério de desempate, não tendo efeito cumulativo.

Para critério de desempate, será acrescido um tempo de 5 (cinco) minutos.

O uso de uniforme completo e numerado pelos alunos/atletas é obrigatório.

Não haverá restrições aos alunos/atletas federados.

5. VOLEIBOL SUB 18

Cada equipe poderá inscrever no máximo 12 (doze) e no mínimo 9 (nove) alunos/atletas nascidos no ano de 1998 em diante para participar dos jogos.

Os jogos de Voleibol serão regidos pelas regras vigentes da Confederação Brasileira de Voleibol, observadas as exceções previstas no regulamento.

As **partidas da fase eliminatórias** terão as seguintes durações:

GÊNERO	SETS	TEMPO TÉCNICO
Masculino	3 sets / 15 pontos	Sem tempo técnico
Feminino	3 sets / 15 pontos	Sem tempo técnico

A **partida da final** terá a seguinte duração:

GÊNERO	SETS	TEMPO TÉCNICO
Masculino	3 sets / 25 pontos	1 em cada set
Feminino	3 sets / 25 pontos	1 em cada set

**Administração Central
Gabinete da Superintendência**

Todas as equipes deverão apresentar-se à "mesa de controle" da partida, com 5 (cinco) minutos de antecedência para check-in dos jogadores.

Parágrafo Único - Haverá tolerância de 05 (cinco) minutos de atraso apenas para o início da primeira partida do dia, após esta tolerância a equipe ausente será declarada perdedora (W.O.).

Poderão permanecer no banco de reservas durante o jogo, os alunos/atletas suplentes devidamente uniformizados e documentados, o professor responsável e outro representante da escola, quando houver.

Cada equipe terá direito (somente na final) a um pedido de tempo técnico em cada período de jogo.

Estará automaticamente suspenso da próxima partida o aluno/atleta que receber cartão vermelho no jogo anterior, sendo encaminhado à Comissão Disciplinar o relatório da arbitragem para os demais enquadramentos disciplinares se for o caso, sendo que os cartões amarelos serão computados para o critério de desempate, não tendo efeito cumulativo.

*O set de desempate será de 15 pontos.

Não haverá restrições aos alunos/atletas federados.

6. VOLEIBOL DE AREIA

Cada equipe poderá inscrever no máximo 6 (seis) e no mínimo 4 (quatro) alunos/atletas para participar dos jogos.

Os jogos de Vôlei de Areia serão regidos pelas regras vigentes da Confederação Brasileira de Voleibol, observadas as exceções previstas no regulamento.

As **partidas da fase de eliminatórias** terão as seguintes durações:

GÊNERO	SETS	TEMPO TÉCNICO
Masculino	3 sets / 15 pontos	Sem tempo técnico
Feminino	3 sets / 15 pontos	Sem tempo técnico

*As partidas da fase de eliminatórias terão somente 2 sets, se empate no número de sets, haverá um set de 10 pontos.

A **partida da final** terá a seguinte duração:

**Administração Central
Gabinete da Superintendência**

GÊNERO	SETS	TEMPO TÉCNICO
Masculino	3 sets / 21 pontos	1 em cada set
Feminino	3 sets / 21 pontos	1 em cada set

Todas as equipes deverão apresentar-se à "mesa de controle" da partida, com 5 (cinco) minutos de antecedência para check-in dos jogadores.

Parágrafo Único - Haverá tolerância de 05 (cinco) minutos de atraso apenas para o início da primeira partida do dia, após esta tolerância a equipe ausente será declarada perdedora (W.O.).

Poderão permanecer no banco de reservas durante o jogo, os alunos/atletas suplentes devidamente uniformizados e documentados, o professor responsável e outro representante da escola, quando houver.

Cada equipe terá direito (somente na final) a um pedido de tempo técnico em cada período de jogo.

Estará automaticamente suspenso da próxima partida o aluno/atleta que receber cartão vermelho no jogo anterior, sendo encaminhado à Comissão Disciplinar o relatório da arbitragem para os demais enquadramentos disciplinares se for o caso, sendo que os cartões amarelos serão computados para o critério de desempate, não tendo efeito cumulativo.

Não haverá restrições aos alunos/atletas federados.

7. TÊNIS DE QUADRA – Sistema (no-ad)

Cada equipe poderá inscrever no máximo 4 (quatro) e no mínimo 2 (dois) alunos/atletas para participar dos jogos.

Os jogos de Tênis serão regidos pelas regras vigentes da Confederação Brasileira de Tênis, observadas as exceções previstas no regulamento.

As partidas terão as seguintes durações:

GÊNERO	SETS	TEMPO TÉCNICO
Masculino	7 games no-ad	1 tempo
Feminino	7 games no-ad	1 tempo



**Administração Central
Gabinete da Superintendência**

Todas as equipes deverão apresentar-se à "mesa de controle" da partida, com 5 (cinco) minutos de antecedência para check-in dos jogadores.

Parágrafo Único - Haverá tolerância de 05 (cinco) minutos de atraso apenas para o início da primeira partida do dia, após esta tolerância a equipe ausente será declarada perdedora (W.O.).

Poderão permanecer no banco de reservas durante o jogo, os alunos/atletas suplentes devidamente uniformizados e documentados, o professor responsável e outro representante da escola, quando houver.

***Obs.:** Em caso de empate 40/40, o vencedor será o aluno que fizer o próximo ponto.

Não haverá restrições aos alunos/atletas federados.

8. TÊNIS DE MESA

Cada equipe poderá inscrever no máximo 4 (quatro) e no mínimo 2 (dois) alunos/atletas para participar dos jogos.

Os jogos de Tênis serão regidos pelas regras vigentes da Confederação Brasileira de Tênis de Mesa, observadas as exceções previstas neste Regulamento.

As partidas terão as seguintes durações:

GÊNERO	SETS	TEMPO TÉCNICO
Masculino	3 sets / 11 pontos	1 tempo por set
Feminino	3 sets / 11 pontos	1 tempo por set

Todas as equipes deverão apresentar-se à "mesa de controle" da partida, com 5 (cinco) minutos de antecedência para check-in dos jogadores.

Parágrafo Único - Haverá tolerância de 05 (cinco) minutos de atraso apenas para o início da primeira partida do dia, após esta tolerância a equipe ausente será declarada perdedora (W.O.).

Poderão permanecer no banco de reservas durante o jogo, os alunos/atletas suplentes devidamente uniformizados e documentados, o professor responsável e outro representante da escola, quando houver.

Não haverá restrições aos alunos/atletas federados.



**Administração Central
Gabinete da Superintendência**

9. ATLETISMO

Cada equipe poderá inscrever no máximo 6 (seis) e no mínimo 4 (quatro) alunos/atletas para participar dos jogos.

As modalidades de Atletismo serão regidas pelas regras vigentes da Confederação Brasileira de Atletismo, observadas as exceções previstas no regulamento.

MODALIDADES:

- Salto em distância;
- Corrida 100 mts rasos;
- Revezamento 4x400mts;
- Arremesso de peso;
- Mega Revezamento; • Corrida Paralímpica (Visual);
- Maratona 4km.

Os alunos/atletas de cada equipe deverão participar de todas as modalidades, todos em sistema de eliminação.

Todas as equipes deverão apresentar-se à "mesa de controle" da partida, com 5 (cinco) minutos de antecedência para check-in dos jogadores.

Parágrafo Único - Haverá tolerância de 05 (cinco) minutos de atraso apenas para o início da primeira partida do dia, após esta tolerância a equipe ausente será declarada perdedora (W.O.).

Não haverá restrições aos alunos/atletas federados.

10. XADREZ e DAMA

Esporte individual.

As partidas de Xadrez serão regidas pelas regras vigentes da Confederação Brasileira de Xadrez, observadas as exceções previstas neste Regulamento.

Os alunos deverão apresentar-se à "mesa de controle" com 05 (cinco) minutos de antecedência, devidamente munidas dos documentos dos alunos/atletas com foto.

Parágrafo Único - Haverá tolerância de 5 (cinco) minutos de atraso apenas para o início da primeira bateria do dia, após esta tolerância a equipe ausente será declarada perdedora (W.O.).

Na impossibilidade de não participação, o mesmo perderá a partida não podendo ser substituído.

**Administração Central
Gabinete da Superintendência**

Os alunos/atletas federados irão participar de uma competição paralela somente profissionais da área.

11. PEBOLIM

Cada equipe poderá inscrever no máximo 4 (quatro) e no mínimo 2 (dois) alunos/atletas para participar dos jogos.

As partidas de Pebolim serão regidas pelas regras básicas vigentes da Associação Brasileira de Pebolim, observadas as exceções previstas neste Regulamento.

As partidas terão as seguintes durações:

GÊNERO	SETS	TEMPO TÉCNICO	
	Masculino	2 sets de 5min	Sem intervalo
	Feminino	2 sets de 5min	Sem intervalo

Todas as equipes deverão apresentar-se à "mesa de controle" da partida, com 5 (cinco) minutos de antecedência para check-in dos jogadores.

Parágrafo Único - Haverá tolerância de 05 (cinco) minutos de atraso apenas para o início da primeira partida do dia, após esta tolerância a equipe ausente será declarada perdedora (W.O.).

***Obs.:** O set de desempate será de 3 gols.

Não haverá restrições aos alunos/atletas federados.

12. CANTO

Cada escola poderá inscrever 1 individual e 1 grupo com no máximo 16 (dezesesseis) alunos por grupo.

O tempo de cada apresentação será de no máximo 04 minutos. Se a apresentação ultrapassar esse tempo, a equipe perderá 10 pontos na pontuação final.

Critérios de avaliação:

- Ritmo;
- Sincronia;
- Interpretação;
- Performance;
- Harmonia;

Comissão de avaliação: Terão na comissão de julgamento das apresentações 03 pessoas ou mais.

**Administração Central
Gabinete da Superintendência**

Parágrafo Único - Haverá tolerância de 05 (cinco) minutos de atraso apenas para o início da primeira apresentação do dia, após esta tolerância a equipe ausente será declarada desclassificada (W.O.).

13. DANÇA

Cada escola poderá inscrever 1 individual, 1 dupla com 2 (dois), 1 dupla esportiva com 2 (dois) e 1 grupo com no máximo 16 (dezesesseis) alunos por grupo.

O tempo de cada apresentação será de no máximo 04 minutos. Se a apresentação ultrapassar esse tempo, a equipe perderá 10 pontos na pontuação final.

Critérios de avaliação:

- Ritmo;
- Sincronia;
- Interpretação;
- Performance;
- Harmonia;

Comissão de avaliação: Terão na comissão de julgamento das apresentações 03 pessoas ou mais.

Parágrafo Único - Haverá tolerância de 05 (cinco) minutos de atraso apenas para o início da primeira apresentação do dia, após esta tolerância a equipe ausente será declarada desclassificada (W.O.).

14. FLOORBALL

Cada equipe poderá inscrever no máximo 12 (doze) e no mínimo 8 (oito) alunos/atletas nascidos no ano de 1998 em diante para participar dos jogos.

Os jogos de futsal serão regidos pelas regras vigentes da Federação Paulista de Floorball, observadas as exceções previstas no regulamento.

As **partidas da fase de eliminatórias** terão as seguintes durações:

GÊNERO	TEMPO	INTERVALO
Masculino	2x 15 minutos	Sem tempo técnico
Feminino	2x 15 minutos	Sem tempo técnico

**Administração Central
Gabinete da Superintendência**

A **partida da final** terá a seguinte duração:

GÊNERO	TEMPO	INTERVALO
Masculino	2x 15 minutos	5 minutos
Feminino	2x 15 minutos	5 minutos

Todas as equipes deverão apresentar-se à "mesa de controle" da partida, com 5 (cinco) minutos de antecedência para check-in dos jogadores.

Parágrafo Único - Haverá tolerância de 05 (cinco) minutos de atraso apenas para o início da primeira partida do dia, após esta tolerância a equipe ausente será declarada perdedora (W.O.). Poderão permanecer no banco de reservas durante o jogo, os alunos/atletas suplentes devidamente uniformizados e documentados, o professor responsável e outro representante da escola, quando houver.

Cada equipe terá direito (somente na final) a um pedido de tempo técnico em cada período de jogo.

Estará automaticamente suspenso da próxima partida o aluno/atleta que receber cartão vermelho no jogo anterior, sendo encaminhado à Comissão Disciplinar o relatório da arbitragem para os demais enquadramentos disciplinares se for o caso, sendo que os cartões amarelos serão computados para o critério de desempate, não tendo efeito cumulativo.

Para critério de desempate, a cobrança de pênaltis 1x1.

O uso de uniforme completo e numerado pelos alunos/atletas é obrigatório, não necessário o uso de caneleira. Não haverá restrições aos alunos/atletas federados.

15. GAME (FUTEBOL)

Cada equipe poderá inscrever no máximo 3 (três) alunos para participar dos jogos. Os jogos de game serão regidos pelas regras vigentes em cada jogo, observadas as exceções previstas neste Regulamento.

As **partidas da fase de eliminatórias** terão as seguintes durações:

GÊNERO	TEMPO	INTERVALO
Masculino	2 X 5 minutos	Sem tempo técnico
Feminino	2 X 5 minutos	Sem tempo técnico

Todas os alunos deverão apresentar-se à "mesa de controle" da partida, com 5 (cinco) minutos de antecedência para check-in dos jogadores.



**Administração Central
Gabinete da Superintendência**

Parágrafo Único - Haverá tolerância de 05 (cinco) minutos de atraso apenas para o início da primeira partida do dia, após esta tolerância a equipe ausente será declarada perdedora (W.O.). Cada aluno terá direito (somente na final) a um pedido de tempo técnico em cada período de jogo. Estará automaticamente suspenso da próxima partida o aluno O uso de uniforme de identificação pelos alunos é obrigatório. Não haverá restrições aos alunos/atletas federados.

16. GAME (JUST DANCE)

Cada equipe poderá inscrever no máximo 3 (três) alunos para participar dos jogos. Os jogos de game serão regidos pelas regras vigentes em cada jogo, observadas as exceções previstas neste Regulamento.

As partidas da fase de eliminatórias terão as seguintes durações:

GÊNERO	TEMPO	INTERVALO
Misto	duração da música	Sem intervalo

Todos os alunos deverão apresentar-se à "mesa de controle" da partida, com 5 (cinco) minutos de antecedência para check-in dos jogadores.

Parágrafo Único - Haverá tolerância de 05 (cinco) minutos de atraso apenas para o início da primeira partida do dia, após esta tolerância a equipe ausente será declarada perdedora (W.O.). Cada aluno terá direito (somente na final) a um pedido de tempo técnico em cada período de jogo. Estará automaticamente suspenso da próxima partida o aluno O uso de uniforme de identificação pelos alunos é obrigatório. Não haverá restrições aos alunos/atletas federados.

17. GRITO DE GUERRA

Cada escola poderá inscrever 1 grupo com no máximo 10 (dez) alunos por grupo.

O tempo de cada apresentação será de no máximo 03 minutos. Se a apresentação ultrapassar esse tempo, a equipe perderá 10 pontos na pontuação final.

Critérios de avaliação:

- Ritmo;
- Sincronia;
- Interpretação;
- Performance;
- Harmonia;

**Administração Central
Gabinete da Superintendência**

Comissão de avaliação: Terão na comissão de julgamento das apresentações 03 pessoas ou mais.

Parágrafo Único - Haverá tolerância de 05 (cinco) minutos de atraso apenas para o início da primeira apresentação do dia, após esta tolerância a equipe ausente será declarada desclassificada (W.O.).

18. TACO

Cada equipe poderá inscrever no máximo 4 (quatro) e no mínimo 2 (dois) alunos/atletas para participar dos jogos.

As partidas de Taco serão regidas pelas regras básicas vigentes da Associação Brasileira de Taco, observadas as exceções previstas neste Regulamento.

As partidas terão as seguintes durações:

GÊNERO	SETS	TEMPO TÉCNICO
Masculino	21 pontos.	Sem intervalo
Feminino	2 sets de 5min	Sem intervalo

Todas as equipes deverão apresentar-se à "mesa de controle" da partida, com 5 (cinco) minutos de antecedência para check-in dos jogadores.

Parágrafo Único - Haverá tolerância de 05 (cinco) minutos de atraso apenas para o início da primeira partida do dia, após esta tolerância a equipe ausente será declarada perdedora (W.O.).

*Obs.: O set de desempate será de 3 gols.

Não haverá restrições aos alunos/atletas federados.

19. LÍDERES DE TORCIDA

Cada escola poderá inscrever 1 grupo com no máximo 16 (dezesseis) alunos por grupo.

O tempo de cada apresentação será de no máximo 04 minutos. Se a apresentação ultrapassar esse tempo, a equipe perderá 10 pontos na pontuação final. Cada apresentação deverá ser no máximo 3 minutos.

Critérios de avaliação:

- Ritmo;
- Sincronia;
- Interpretação;
- Performance;
- Harmonia;

**Administração Central
Gabinete da Superintendência**

Comissão de avaliação: Terão na comissão de julgamento das apresentações 03 pessoas ou mais.

Parágrafo Único - Haverá tolerância de 05 (cinco) minutos de atraso apenas para o início da primeira apresentação do dia, após esta tolerância a equipe ausente será declarada desclassificada (W.O.).

20. QUEIMADA

Cada equipe poderá inscrever no máximo 14 (catorze) e no mínimo 9 (nove) alunos/atletas para participar dos jogos.

As **partidas da fase eliminatórias** terão as seguintes durações:

GÊNERO	TEMPO	INTERVALO
Masculino	1x 15 minutos	Sem tempo técnico
Feminino	1x 15 minutos	Sem tempo técnico

21. TCHOUKBALL

Cada equipe poderá inscrever no máximo 14 (catorze) e no mínimo 9 (nove) alunos/atletas para participar dos jogos.

Os jogos de Tchoukball serão regidos pelas regras vigentes da Confederação Brasileira de Tchoukball observadas as exceções previstas no regulamento.

As **partidas da fase eliminatórias** terão as seguintes durações:

GÊNERO	TEMPO	INTERVALO
Masculino	2x 15 minutos	Sem tempo técnico
Feminino	2x 15 minutos	Sem tempo técnico

A **partida da final** terá a seguinte duração:

GÊNERO	TEMPO	INTERVALO
Masculino	2 X 15 minutos	5 minutos
Feminino	2 X 15 minutos	5 minutos

Todas as equipes deverão apresentar-se à "mesa de controle" da partida, com 5 (cinco) minutos de antecedência para check-in dos jogadores.

**Administração Central
Gabinete da Superintendência**

Parágrafo Único - Haverá tolerância de 05 (cinco) minutos de atraso apenas para o início da primeira partida do dia, após esta tolerância a equipe ausente será declarada perdedora (W.O.).

Poderão permanecer no banco de reservas durante o jogo, os alunos/atletas suplentes devidamente uniformizados e documentados, o professor responsável e outro representante da escola, quando houver.

Cada equipe terá direito (somente na final) a um pedido de tempo técnico em cada período de jogo.

Estará automaticamente suspenso da próxima partida o aluno/atleta que receber cartão vermelho no jogo anterior, sendo encaminhado à Comissão Disciplinar o relatório da arbitragem para os demais enquadramentos disciplinares se for o caso, sendo que os cartões amarelos serão computados para o critério de desempate, não tendo efeito cumulativo.

Para critério de desempate, tiro de 7m 1x1.

O uso de uniforme completo e numerado pelos alunos/atletas é obrigatório.

Não haverá restrições aos alunos/atletas federados.

22. VOLEIBOL NA GRAMA

Cada equipe poderá inscrever no máximo 12 (doze) e no mínimo 9 (nove) alunos/atletas. Os jogos de Voleibol serão regidos pelas regras vigentes da Confederação Brasileira de Voleibol, observadas as exceções previstas no regulamento.

As **partidas da fase eliminatórias** terão as seguintes durações:

GÊNERO	SETS	TEMPO TÉCNICO
Masculino	3 sets / 15 pontos	Sem tempo técnico
Feminino	3 sets / 15 pontos	Sem tempo técnico

A **partida da final** terá a seguinte duração:

GÊNERO	SETS	TEMPO TÉCNICO
Masculino	3 sets / 25 pontos	1 em cada set
Feminino	3 sets / 25 pontos	1 em cada set

Todas as equipes deverão apresentar-se à "mesa de controle" da partida, com 5 (cinco) minutos de antecedência para check-in dos jogadores.

**Administração Central
Gabinete da Superintendência**

Parágrafo Único - Haverá tolerância de 05 (cinco) minutos de atraso apenas para o início da primeira partida do dia, após esta tolerância a equipe ausente será declarada perdedora (W.O.).

Poderão permanecer no banco de reservas durante o jogo, os alunos/atletas suplentes devidamente uniformizados e documentados, o professor responsável e outro representante da escola, quando houver.

Cada equipe terá direito (somente na final) a um pedido de tempo técnico em cada período de jogo.

Estará automaticamente suspenso da próxima partida o aluno/atleta que receber cartão vermelho no jogo anterior, sendo encaminhado à Comissão Disciplinar o relatório da arbitragem para os demais enquadramentos disciplinares se for o caso, sendo que os cartões amarelos serão computados para o critério de desempate, não tendo efeito cumulativo.

*O set de desempate será de 15 pontos.

Não haverá restrições aos alunos/atletas federados.

23. CABO DE GUERRA

Cada escola poderá inscrever 1 grupo com no máximo 10 (dez) alunos por grupo.

O tempo de cada disputa será de no máximo 10 minutos. Se a apresentação ultrapassar esse tempo, a equipe perderá 10 pontos na pontuação final.

Comissão de avaliação: Terão na comissão de julgamento das apresentações 03 pessoas ou mais.

Parágrafo Único - Haverá tolerância de 05 (cinco) minutos de atraso apenas para o início da primeira apresentação do dia, após esta tolerância a equipe ausente será declarada desclassificada (W.O.).

24. BOCHA PARALÍMPICA

Cada equipe poderá inscrever no máximo 4 (quatro) e no mínimo 2 (dois) alunos/atletas para participar dos jogos.

As partidas de Bocha Paralímpica serão regidas pelas regras básicas vigentes da Comitê Paralímpico Brasileiro, observadas as exceções previstas neste Regulamento.

As partidas terão as seguintes durações:



**Administração Central
Gabinete da Superintendência**

GÊNERO	SETS	TEMPO TÉCNICO
Masculino	2 rodadas de 10min	Sem intervalo
Feminino	2 rodadas de 10min	Sem intervalo

Todas as equipes deverão apresentar-se à "mesa de controle" da partida, com 5 (cinco) minutos de antecedência para check-in dos jogadores.

Parágrafo Único - Haverá tolerância de 05 (cinco) minutos de atraso apenas para o início da primeira partida do dia, após esta tolerância a equipe ausente será declarada perdedora (W.O.).

*Obs.: O set de desempate será de 3 gols.

Não

25. RUGBY TAG

Cada equipe poderá inscrever no máximo 15 (quinze) e no mínimo 8 (oito) alunos/atletas para participar dos jogos.

As partidas de Rugby Tag serão regidas pelas regras básicas vigentes da Confederação Brasileira de Rugby, observadas as exceções previstas neste Regulamento.

As partidas terão as seguintes durações:

GÊNERO	SETS	TEMPO TÉCNICO
Masculino	2x10min	Sem intervalo
Feminino	2x10min	Sem intervalo

Todas as equipes deverão apresentar-se à "mesa de controle" da partida, com 5 (cinco) minutos de antecedência para check-in dos jogadores.

Parágrafo Único - Haverá tolerância de 05 (cinco) minutos de atraso apenas para o início da primeira partida do dia, após esta tolerância a equipe ausente será declarada perdedora (W.O.).

*Obs.: O set de desempate será de 3 gols.

Não

DOS ÁRBITROS

As entidades participantes deverão comprovar que os árbitros que atuarão nas competições são especializados para a atuação no desporto educacional por meio de diploma de formação específico.

Os árbitros que trabalharão nos dias dos jogos (coletivos e individuais) em todos os seis sábados do 7º TECSESP 2020 deverão comparecer, com no mínimo, uma hora de antecedência do início das disputas ao local indicado, ou seja, na Etec de Esportes e procurar pela Direção da Unidade de Ensino e, também, a Comissão Organizadora do evento.

**Administração Central
Gabinete da Superintendência**

DATAS E HORÁRIOS DOS JOGOS

Os jogos serão disputados nos seguintes dias:

- ✓ 28.03.2020 - Abertura e Atividades;
- ✓ 04.04.2020 – Atividades;
- ✓ 16.05.2020– Atividades;
- ✓ 23.05.2020 – Atividades;
- ✓ 06.06.2020 – Atividades;
- ✓ 20.06.2020 - Finais das Modalidades Esportivas, Finais das Modalidades Culturais e Cerimoniais de Encerramento.

Horário das atividades em todos os sábados citados anteriormente:
das 8h às 18h (previsão).

**Administração Central
Gabinete da Superintendência**

QUADRO DE MODALIDADES E JOGOS

PARTICIPAÇÃO TOTAL DE 62 ESCOLAS TÉCNICAS DO CEETEPS

MODALIDADES	Nº TOTAL DE EQUIPES	Nº TOTAL DE JOGOS	TEMPO DE JOGO DE CADA PARTIDA	Nº DE ÁRBITROS POR PARTIDA	SISTEMA DE DISPUTA DA MODALIDADE
ATLETISMO (100MTS) FEMININO	17 EQUIPES	BATERIA	---	10 ÁRBITROS	2 OPORTUNIDADES POR ALUNO, FINAIS PARA OS 8 MELHORES
ATLETISMO (100MTS) MASCULINO	23 EQUIPES	BATERIA	---	10 ÁRBITROS	2 OPORTUNIDADES POR ALUNO, FINAIS PARA OS 8 MELHORES
ATLETISMO (4X100MTS) FEMININO	11 EQUIPES	BATERIA	---	10 ÁRBITROS	2 OPORTUNIDADES POR ALUNO, FINAIS PARA OS 8 MELHORES
ATLETISMO (4X100MTS) MASCULINO	15 EQUIPES	BATERIA	---	10 ÁRBITROS	2 OPORTUNIDADES POR ALUNO, FINAIS PARA OS 8 MELHORES
ATLETISMO (MARATONA 4KM) FEMININO	07 EQUIPES	BATERIA	---	10 ÁRBITROS	RODADA ÚNICA
ATLETISMO (4X100MTS) MISTO	09 EQUIPES	BATERIA	---	10 ÁRBITROS	2 OPORTUNIDADES POR ALUNO, FINAIS PARA OS 8 MELHORES
ATLETISMO PARALÍMPICO (VISUAL)	06 EQUIPES	BATERIA	---	10 ÁRBITROS	2 OPORTUNIDADES POR ALUNO, FINAIS PARA OS 8 MELHORES
ATLETISMO (MARATONA 4KM) MASCULINO	14 EQUIPES	BATERIA	---	10 ÁRBITROS	RODADA ÚNICA
ATLETISMO (ARRE. PESO) FEMININO	08 EQUIPES	BATERIA	---	5 ÁRBITROS	2 OPORTUNIDADES POR ALUNO, FINAIS PARA OS 8 MELHORES

Administração Central
Gabinete da Superintendência

MODALIDADES	Nº TOTAL DE EQUIPES	Nº TOTAL DE JOGOS	TEMPO DE JOGO DE CADA PARTIDA	Nº DE ÁRBITROS POR PARTIDA	SISTEMA DE DISPUTA DA MODALIDADE
ATLETISMO (ARRE. PESO) MASCULINO	09 EQUIPES	BATERIA	---	5 ÁRBITROS	2 OPORTUNIDADES POR ALUNO, FINAIS PARA OS 8 MELHORES
ATLETISMO (SALTO) FEMININO	09 EQUIPES	BATERIA	---	5 ÁRBITROS	2 OPORTUNIDADES POR ALUNO, FINAIS PARA OS 8 MELHORES
ATLETISMO (SALTO) MASCULINO	12 EQUIPES	BATERIA	---	5 ÁRBITROS	2 OPORTUNIDADES POR ALUNO, FINAIS PARA OS 8 MELHORES
BASQUETEBOL FEMININO	13 EQUIPES	23 JOGOS	2 TEMPOS DE 10 MINUTOS	4 ÁRBITROS E 2 MESÁRIO	RODADA ÚNICA
BASQUETEBOL MASCULINO	23 EQUIPES	13 JOGOS	2 TEMPOS DE 10 MINUTOS	4 ÁRBITROS E 2 MESÁRIO	ELIMINATÓRIAS
BOCHA PARALÍMPICA	14 EQUIPES	11 JOGOS	---	4 ÁRBITROS E 2 MESÁRIO	ELIMINATÓRIAS
CABO DE GUERRA MISTO	11 EQUIPES	11 DISPUTAS	---	4 ÁRBITROS E 2 MESÁRIO	ELIMINATÓRIAS
CANTO (DUPLA OU GRUPO)	13 EQUIPES	15 APRESENTAÇÕES	4 MINUTOS CADA APRESENTAÇÃO	3 JURADOS	4 MIN. CADA APRESENTAÇÃO
CANTO (INDIVIDUAL)	15 EQUIPES	13 APRESENTAÇÕES	4 MINUTOS CADA APRESENTAÇÃO	3 JURADOS	4 MIN. CADA APRESENTAÇÃO
COUNTER STRIKE	14 EQUIPES	11 DISPUTAS	---	EQUIPE	ELIMINATÓRIAS
DAMA (FEMININO)	08 EQUIPES	BATERIA	---	EQUIPE	3 A 5 RODADAS OU ELIMINATÓRIAS
DAMA (MASCULINO)	08 EQUIPES	BATERIA	---	EQUIPE	3 A 5 RODADAS OU ELIMINATÓRIAS




**Administração Central
Gabinete da Superintendência**

MODALIDADES	Nº TOTAL DE EQUIPES	Nº TOTAL DE JOGOS	TEMPO DE JOGO DE CADA PARTIDA	Nº DE ÁRBITROS POR PARTIDA	SISTEMA DE DISPUTA DA MODALIDADE
DANÇA (DUPLA)	11 EQUIPES	07 APRESENTAÇÕES	4 MINUTOS CADA APRESENTAÇÃO	3 JURADOS	4 MIN. CADA APRESENTAÇÃO
DANÇA ESPORTIVA (SALÃO)	07 EQUIPES	22 APRESENTAÇÕES	4 MINUTOS CADA APRESENTAÇÃO	3 JURADOS	4 MIN. CADA APRESENTAÇÃO
DANÇA (INDIVIDUAL)	15 EQUIPES	15 APRESENTAÇÕES	4 MINUTOS CADA APRESENTAÇÃO	3 JURADOS	4 MIN. CADA APRESENTAÇÃO
DANÇA (GRUPO)	22 EQUIPES	11 APRESENTAÇÕES	4 MINUTOS CADA APRESENTAÇÃO	3 JURADOS	4 MIN. CADA APRESENTAÇÃO
FLOORBALL	14 EQUIPES	14 JOGOS	2 TEMPOS DE 10 MINUTOS	4 ÁRBITROS E 2 MESÁRIOS	ELIMINATÓRIAS
FUTEBOL SOCIETY FEMININO	04 EQUIPES	22 JOGOS	2 TEMPOS DE 15 MINUTOS	8 ÁRBITROS E 4 MESÁRIOS	ELIMINATÓRIAS
FUTEBOL SOCIETY MASCULINO	22 EQUIPES	04 JOGOS	2 TEMPOS DE 10 MINUTOS	8 ÁRBITROS E 4 MESÁRIO	ELIMINATÓRIAS
FUTSAL SUB 18 FEMININO	23 EQUIPES	33 JOGOS	2 TEMPOS DE 10 MINUTOS	4 ÁRBITROS E 2 MESÁRIO	ELIMINATÓRIAS
FUTSAL SUB 18 MASCULINO	33 EQUIPES	23 JOGOS	2 TEMPOS DE 05 MINUTOS	4 ÁRBITROS E 2 MESÁRIO	ELIMINATÓRIAS
GAME (JUST DANCE) MISTO	14 EQUIPES	60 PARTIDAS	5 MINUTOS	EQUIPE	ELIMINATÓRIAS
GAME (FUTEBOL) FEMININO	11 EQUIPES	33 PARTIDAS	5 MINUTOS	EQUIPE	ELIMINATÓRIAS
GAME (FUTEBOL) MASCULINO	20 EQUIPES	42 DISPUTAS	5 MINUTOS	EQUIPE	ELIMINATÓRIAS

Administração Central
Gabinete da Superintendência

MODALIDADES	Nº TOTAL DE EQUIPES	Nº TOTAL DE JOGOS	TEMPO DE JOGO DE CADA PARTIDA	Nº DE ÁRBITROS POR PARTIDA	SISTEMA DE DISPUTA DA MODALIDADE
GRITO DE GUERRA MISTO	08 EQUIPES	08 APRESENTAÇÕES	---	EQUIPE	ELIMINATÓRIAS
HANDEBOL FEMININO	20 EQUIPES	20 JOGOS	2 TEMPOS DE 10 MINUTOS	4 ÁRBITROS E 2 MESÁRIO	ELIMINATÓRIAS
HANDEBOL MASCULINO	20 EQUIPES	20 JOGOS	2 TEMPOS DE 10 MINUTOS	4 ÁRBITROS E 2 MESÁRIO	ELIMINATÓRIAS
LEAGUE OF LEGEND	18 EQUIPES	36 DISPUTAS	---	EQUIPE	ELIMINATÓRIAS
LÍDERES DE TORCIDA E FANFARRA	15 EQUIPES	15 APRESENTAÇÕES	---	3 JURADOS	4 MIN. CADA APRESENTAÇÃO
MEGA REVEZAMENTO INCLUSIVO	05 EQUIPES	BATERIA	---	EQUIPE	RODADA ÚNICA
PEBOLIM MASCULINO	19 EQUIPES	19 PARTIDAS	---	2 ÁRBITROS E 2 MESÁRIOS	ELIMINATÓRIAS
PEBOLIM MISTO	13 EQUIPES	13 PARTIDAS	---	2 ÁRBITROS E 2 MESÁRIOS	ELIMINATÓRIAS
PEBOLIM FEMININO	15 EQUIPES	15 PARTIDAS	---	2 ÁRBITROS E 2 MESÁRIOS	ELIMINATÓRIAS
QUEIMADA MISTO	18 EQUIPES	18 PARTIDAS	---	4 ÁRBITROS E 2 MESÁRIOS	ELIMINATÓRIAS
RUGBY MISTO TAG/FLAG	34 EQUIPES	34 PARTIDAS	2 TEMPOS DE 10 MINUTOS	4 ÁRBITROS E 2 MESÁRIOS	ELIMINATÓRIAS

Administração Central
Gabinete da Superintendência

MODALIDADES	Nº TOTAL DE EQUIPES	Nº TOTAL DE JOGOS	TEMPO DE JOGO DE CADA PARTIDA	Nº DE ÁRBITROS POR PARTIDA	SISTEMA DE DISPUTA DA MODALIDADE
TACO FEMININO	08 EQUIPES	08 PARTIDAS	2 SETS DE 11 PONTOS	2 ÁRBITROS E 2 MESÁRIOS	ELIMINATÓRIAS
TACO MASCULINO	11 EQUIPES	11 PARTIDAS	2 SETS DE 11 PONTOS	2 ÁRBITROS E 2 MESÁRIOS	ELIMINATÓRIAS
TCHOUKBALL MISTO	09 EQUIPES	09 PARTIDAS	2 TEMPOS DE 10 MINUTOS	4 ÁRBITROS E 2 MESÁRIOS	ELIMINATÓRIAS
TÊNIS DE MESA DUPLA FEMININO	11 EQUIPES	11 PARTIDAS	2 SETS DE 11 PONTOS	2 ÁRBITROS E 2 MESÁRIOS	ELIMINATÓRIAS
TÊNIS DE MESA DUPLA MASCULINO	15 EQUIPES	15 PARTIDAS	2 SETS DE 11 PONTOS	2 ÁRBITROS E 2 MESÁRIOS	ELIMINATÓRIAS
TÊNIS DE MESA DUPLA MISTO	08 EQUIPES	08 PARTIDAS	2 SETS DE 11 PONTOS	2 ÁRBITROS E 2 MESÁRIOS	ELIMINATÓRIAS
TÊNIS DE MESA FEMININO	19 EQUIPES	19 PARTIDAS	2 SETS DE 11 PONTOS	2 ÁRBITROS E 2 MESÁRIOS	ELIMINATÓRIAS
TÊNIS DE MESA MASCULINO	24 EQUIPES	24 PARTIDAS	2 SETS DE 11 PONTOS	2 ÁRBITROS E 2 MESÁRIOS	ELIMINATÓRIAS
TÊNIS DE QUADRA FEMININO	08 EQUIPES	08 PARTIDAS	7 GAMES NO-AD	2 ÁRBITROS E 2 MESÁRIOS	ELIMINATÓRIAS
TÊNIS DE QUADRA MASCULINO	12 EQUIPES	12 PARTIDAS	7 GAMES NO-AD	2 ÁRBITROS E 2 MESÁRIOS	ELIMINATÓRIAS
TÊNIS DE QUADRA DUPLA MISTO	08 EQUIPES	08 PARTIDAS	7 GAMES NO-AD	2 ÁRBITROS E 1 MESÁRIO	ELIMINATÓRIAS




**Administração Central
Gabinete da Superintendência**

MODALIDADES	Nº TOTAL DE EQUIPES	Nº TOTAL DE JOGOS	TEMPO DE JOGO DE CADA PARTIDA	Nº DE ÁRBITROS POR PARTIDA	SISTEMA DE DISPUTA DA MODALIDADE
VÔLEI NA GRAMA MISTO	17 EQUIPES	17 JOGOS	3 SETS DE 15 PONTOS	2 ÁRBITROS E 1 MESÁRIO	ELIMINATÓRIAS
VOLEIBOL DE AREIA MASCULINO	22 EQUIPES	22 JOGOS	3 SETS DE 15 PONTOS	4 ÁRBITROS E 2 MESÁRIOS	ELIMINATÓRIAS
VOLEIBOL DE AREIA FEMININO	20 EQUIPES	20 JOGOS	3 SETS DE 15 PONTOS	4 ÁRBITROS E 2 MESÁRIOS	ELIMINATÓRIAS
VOLEIBOL DE AREIA MISTO	22 EQUIPES	22 JOGOS	3 SETS DE 15 PONTOS	4 ÁRBITROS E 2 MESÁRIOS	ELIMINATÓRIAS
VOLEIBOL SUB 18 FEMININO	27 EQUIPES	27 JOGOS	3 SETS DE 15 PONTOS	4 ÁRBITROS E 2 MESÁRIOS	ELIMINATÓRIAS
VOLEIBOL SUB 18 MASCULINO	30 EQUIPES	30 JOGOS	3 SETS DE 15 PONTOS	4 ÁRBITROS E 2 MESÁRIOS	ELIMINATÓRIAS
XADREZ FEMININO	18 EQUIPES	BATERIA	---	EQUIPE	ELIMINATÓRIAS
XADREZ MASCULINO	22 EQUIPES	BATERIA	---	EQUIPE	ELIMINATÓRIAS

O CRONOGRAMA

Caberá à entidade:

* Fornecer equipe técnica de arbitragem específica para cada modalidade esportiva. Todos os árbitros deverão apresentar para a comissão organizadora do 7º TORNEIO EDUCACIONAL, ESPORTIVO, CULTURAL E SOLIDÁRIO NA ETEC DE ESPORTES – TECSESP 2020, o certificado de arbitragem emitido por uma entidade de formação do desporto educacional.

**Administração Central
Gabinete da Superintendência**

PLANILHA FINANCEIRA

ITEM	MODALIDADE DESPORTIVA	UND. MENS.	QUANT.	PREÇO UNIT.	PREÇO TOTAL
01	Árbitros futsal (masculino /feminino)	unidades	50	350,00	17.500,00
02	Árbitros futebol Society (masculino /feminino)	unidades	50	350,00	17.500,00
03	Árbitros handebol (masculino /feminino)	unidades	40	350,00	14.000,00
04	Árbitros basquetebol (masculino /feminino)	unidades	40	350,00	14.000,00
05	Árbitros voleibol (masculino /feminino)	unidades	45	350,00	15.750,00
06	Árbitros voleibol de areia (masculino /feminino/misto)	unidades	40	350,00	14.000,00
07	Árbitros de Atletismo	unidades	45	815,00	36.675,00
08	Equipe de arbitragem de pebolim	unidades	20	350,00	7.000,00
09	Equipe de arbitragem do xadrez e dama	unidades	25	590,00	14.750,00
10	Equipe de arbitragem do tênis de mesa	unidades	25	620,00	15.550,00
11	Equipe de arbitragem do tênis de quadra	unidades	25	350,00	8.750,00
12	Equipe de arbitragem bocha paralímpica	unidades	20	350,00	7.000,00
13	Equipe de arbitragem de taco	unidades	20	350,00	7.000,00
14	Equipe de arbitragem de queimada	unidades	20	350,00	7.000,00
15	Equipe de arbitragem do canto e dança	unidades	30	350,00	10.500,00
16	Árbitros Floorball	unidades	25	350,00	8.750,00
17	Árbitros Tchoukball	unidades	20	350,00	7.000,00
18	Árbitros Voleibol na Grama	unidades	15	350,00	5.250,00
19	Equipe de Arbitragem de Líderes de Torcida	unidades	21	170,00	3.570,00
20	Equipe de Arbitragem de Cabo de Guerra	unidades	20	170,00	3.400,00

**Administração Central
Gabinete da Superintendência**

ITEM	MODALIDADE DESPORTIVA	UND. MENS.	QUANT.	PREÇO UNIT.	PREÇO TOTAL
21	Equipe de Arbitragem de Rugby	unidades	20	350,00	7.000,00,00
22	Equipe de Arbitragem de Games	unidades	15	170,00	2.550,00
23	Coordenadores de cada modalidade	serviço	10	1.650,00	16.500,00
VALOR TOTAL				R\$ 260.945,00	

Coordenadores: Profissional de Educação Física graduado, registrado e estar em situação regular no CREF4/SP, tendo como função o acompanhamento técnico do projeto, sendo responsável por coordenar os Gestores de cada modalidade durante os seis sábados letivos.

Terão a tarefa de reunir as informações de cada modalidade, organizando o universo de variáveis decorrentes de um evento desse porte, desde o controle de inscrição até a conferência final dos resultados de sua modalidade, além de sistematizar as informações para as fases subsequentes da competição.

**Administração Central
Gabinete da Superintendência**

RESOLUÇÃO SDECTI Nº 12, DE 28-3-2014.

Dispõe sobre a aplicação da penalidade de multa prevista nas Leis federais nº 8.666, de 21 de junho de 1993 e nº 10.520, de 17 de julho de 2002, e na Lei estadual nº 6.544, de 22 de novembro de 1989, no âmbito da Secretaria de Desenvolvimento Econômico, Ciência, Tecnologia e Inovação.

O SECRETÁRIO DE DESENVOLVIMENTO ECONÔMICO, CIÊNCIA, TECNOLOGIA E INOVAÇÃO, com fundamento no disposto no artigo 3º do Decreto nº 31.138, de 09 de janeiro de 1990, RESOLVE:

Art. 1º. Na aplicação das multas previstas nos artigos 79, 80 e 81, inciso II, da Lei Estadual nº 6.544, de 22, de novembro de 1989, nos artigos 86 e 87, inciso II, da Lei Federal nº 8.666, de 21, de junho de 1993, e no artigo 7º da Lei Federal nº 10.520, de 17, de julho de 2002, serão observadas as disposições desta Resolução.

Art. 2º. A recusa injustificada do adjudicatário em assinar o contrato, aceitar ou retirar o instrumento equivalente dentro do prazo estabelecido pela Administração, caracteriza o descumprimento total da obrigação assumida, sujeitando-o à aplicação de multa, na forma estabelecida no artigo 7º desta Resolução.

Art. 3º. O atraso injustificado na execução do objeto do contrato sujeitará o contratado à multa de mora, observado o seguinte:

I - em se tratando de compras ou de prestação de serviços não contínuos:

- a) para atrasos de até 30 (trinta) dias: multa de 0,2% (dois décimos por cento) por dia de atraso, calculados sobre o valor global do contrato;
- b) para atrasos superiores a 30 (trinta) dias: multa de 0,4% (quatro décimos por cento) por dia de atraso, calculados sobre o valor global do contrato;

II - em se tratando de execução de obras ou de serviços de engenharia:

- a) para contratos com valor de até R\$ 100.000,00 (cem mil reais): multa de 0,2% (dois décimos por cento) por dia de atraso, calculados sobre o valor da parcela da obrigação contratual não cumprida;
- b) para contratos com valor de R\$ 100.000,01 (cem mil reais e um centavo) até R\$ 500.000,00 (quinhentos mil reais): multa de 0,3% (três décimos por cento) por dia de atraso, calculados sobre o valor da obrigação contratual não cumprida; e
- c) para contratos com valor de igual ou superior a R\$ 500.000,01 (quinhentos mil reais e um centavo): multa de 0,4% (quatro décimos por cento) por dia de atraso, calculados sobre o valor diário do contrato;

III – em se tratando de serviços contínuos: multa de 30% (trinta por cento) por dia de inexecução, calculados sobre o valor diário do contrato.

**Administração Central
Gabinete da Superintendência**

§1º O valor das multas previstas neste artigo não poderá exceder a 25% (vinte e cinco por cento) do saldo financeiro ainda não realizado do contrato.

§2º A multa pelo atraso injustificado na execução do objeto do contrato será calculada a partir do primeiro dia útil seguinte àquele em que a obrigação avençada deveria ter sido cumprida.

Art. 4º. A inexecução parcial do contrato sujeitará o contratado à multa de mora, observado o seguinte:

- I – em se tratando de compras ou de prestação de serviços não contínuos: multa de 10% (dez por cento) incidente sobre o valor da parcela não cumprida do contrato;
- II – em se tratando de execução de obras ou serviços de engenharia ou de serviços contínuos:
 - a) para contratos com valor de até R\$ 100.000,00 (cem mil reais): multa de 30% (trinta por cento) incidente sobre o valor da parcela não cumprida do contrato;
 - b) para contratos com valor de R\$ 100.000,01 (cem mil reais e um centavo) até R\$ 500.000,00 (quinhentos mil reais): multa de 20% (vinte por cento) incidente sobre o valor da parcela não cumprida do contrato;
 - c) para contratos com valor igual ou superior a R\$ 500.000,01 (quinhentos mil reais e um centavo): multa de 10% (dez por cento) incidente sobre o valor da parcela não cumprida do contrato;
- III – em se tratando de serviços contínuos: multa de 20% (vinte por cento) por dia de inexecução, calculados sobre o valor diário do contrato.

Art. 7º. A inexecução total do contrato sujeitará o contratado à multa de mora, observado o seguinte:

- I – em se tratando de compras ou de prestação de serviços contínuos ou não: multa de 20% (vinte por cento) incidente sobre o valor global do contrato;
- II – em se tratando de execução de obras ou serviços de engenharia ou de serviços contínuos:
 - a) para contratos com valor de até R\$ 100.000,00 (cem mil reais): multa de 20% (vinte por cento) incidente sobre o valor global do contrato;
 - b) para contratos com valor de R\$ 100.000,01 (cem mil reais e um centavo) até R\$ 500.000,00 (quinhentos mil reais): multa de 15% (quinze por cento) incidente sobre o valor global do contrato;
 - c) para contratos com valor igual ou superior a R\$ 500.000,01 (quinhentos mil reais e um centavo): multa de 10% (dez por cento) incidente sobre o valor global do contrato.

Art. 7º. Configurada a ocorrência de hipótese ensejadora de aplicação da penalidade de multa, o adjudicatário ou o contratado será notificado para, querendo, apresentar defesa prévia no prazo de 5 (cinco) dias úteis, contados do primeiro dia subsequente à data da sua notificação.

**Administração Central
Gabinete da Superintendência**

§1º Recebida a defesa, a autoridade competente deverá se manifestar motivadamente sobre o acolhimento ou rejeição das razões apresentadas, concluindo pela aplicação ou não da penalidade, dando ciência inequívoca ao adjudicatário ou contratado.

§2º A decisão que dispuser sobre a aplicação da multa será publicada no Diário Oficial do Estado e deverá conter o respectivo valor, o prazo para seu pagamento e a data a partir da qual o valor da multa sofrerá correção monetária.

§3º O adjudicatário ou o contratado será notificado da decisão, da qual caberá recurso a ser apresentado no prazo de 5 (cinco) dias úteis, contados da data do recebimento da notificação.

§4º A decisão do recurso será publicada no Diário Oficial do Estado, sem prejuízo da notificação do adjudicatário ou contratado.

Art. 7º. Ao término do regular processo administrativo, garantidos o contraditório e a ampla defesa, a multa aplicada será descontada da garantia do respectivo contratado.

§1º Se a multa aplicada for superior ao valor da garantia prestada, além da perda desta, o contratado responderá por sua complementação, mediante descontos nos pagamentos eventualmente devidos pela Administração até sua total quitação.

§2º Inexistindo pagamentos a serem realizados, o contratado recolherá o valor ao cofre público estadual, na forma prevista na legislação em vigor.

§3º Decorrido o prazo estabelecido sem o pagamento da multa aplicada serão adotadas as providências pertinentes voltadas à sua cobrança judicial.

Art. 8º. As multas de que trata esta Resolução serão aplicadas sem prejuízo da cominação das demais sanções administrativas previstas na Lei Federal nº 8.666, de 1993, na Lei Federal nº 10.520, de 2002 e na Lei Estadual 6.544, de 1989.

Art. 9º. Os editais de licitação deverão fazer menção expressa às normas estabelecidas nesta Resolução, cujo texto deverá integrar os respectivos editais e contratos, na forma de anexo.

Art. 10. As disposições desta Resolução aplicam-se também às contratações resultantes de procedimentos de dispensa ou de inexigibilidade de licitação.

Art. 11. Esta Resolução entrará em vigor na data da sua publicação, ficando revogada a Resolução SCTDE -1, de 22 de fevereiro de 1994.

(*) Republicada por ter saído, no DOE, de 29-03-2014, Seção I, páginas, 116 e 117, com incorreções no original.

**Desenvolvimento Econômico, Ciência, Tecnologia e Inovação
GABINETE DO SECRETÁRIO**



**Administração Central
Gabinete da Superintendência**

TERMO DE CIÊNCIA E DE NOTIFICAÇÃO

CONTRATANTE: **CEETEPS - CENTRO ESTADUAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA "PAULA SOUZA"**
CONTRATADA: **FEDERAÇÃO DO DESPORTO ESCOLAR DO ESTADO DE SÃO PAULO (FEDEESP)**
CONTRATO: **Nº 017/2020**
OBJETO: **PRESTAÇÃO DE SERVIÇO PARA REALIZAÇÃO DE EVENTO ESPORTIVO ESTUDANTIL PARA COORDENAR, SUPERVISIONAR E EXECUTAR AS ATIVIDADES DOS 7º TORNEIO EDUCACIONAL, ESPORTIVO, CULTURAL E SOLIDÁRIO - TECSESP 2020 DO CENTRO PAULA**

Pelo presente TERMO, nós, abaixo identificados:

1. Estamos CIENTES de que:

- a) o ajuste acima referido estará sujeito a análise e julgamento pelo Tribunal de Contas do Estado de São Paulo, cujo trâmite processual ocorrerá pelo sistema eletrônico;
- b) poderemos ter acesso ao processo, tendo vista e extraíndo cópias das manifestações de interesse, Despachos e Decisões, mediante regular cadastramento no Sistema de Processo Eletrônico, conforme dados abaixo indicados, em consonância com o estabelecido na Resolução nº 01/2011 do TCESP;
- c) além de disponíveis no processo eletrônico, todos os Despachos e Decisões que vierem a ser tomados, relativamente ao aludido processo, serão publicados no Diário Oficial do Estado, Caderno do Poder Legislativo, parte do Tribunal de Contas do Estado de São Paulo, em conformidade com o artigo 90 da Lei Complementar nº 709, de 14 de janeiro de 1993, iniciando-se, a partir de então, a contagem dos prazos processuais, conforme regras do Código de Processo Civil;
- d) Qualquer alteração de endereço – residencial ou eletrônico – ou telefones de contato deverá ser comunicada pelo interessado, peticionando no processo.

2. Damo-nos por NOTIFICADOS para:

- a) O acompanhamento dos atos do processo até seu julgamento final e consequente publicação; b) Se for o caso e de nosso interesse, nos prazos e nas formas legais e regimentais, exercer o direito de defesa, interpor recursos e o que mais couber.

São Paulo, 27 de Janeiro de 2020.