

---

**Etec Mandaqui**

### **Normas da Sala Maker**

1. O uso da Sala Maker será exclusivamente para fins educacionais;
2. Não é permitido à entrada ou consumo de qualquer tipo de bebida ou alimento dentro do laboratório;
3. A Sala Maker contém um carrinho de carregamento feito para carregar os notebooks pertencente à Sala Maker. Ao final do uso dos notebooks, os equipamentos devem ser colocados de volta ao carrinho e plugados em seus respectivos carregadores.
4. O acesso à internet só é permitido com o conhecimento prévio do professor ou responsável;
5. É vetado o acesso a sites: Pornográficos, Jogos, Bate Papo ou de conteúdo duvidoso; bem como e-mail particular. Caso haja necessidade de utilizar o e-mail para assunto referente à escola informar o professor ou responsável;
6. É vetado todo e qualquer tipo de alteração nas configurações, instalação de Softwares, como também utilizar-se dos computadores para descarregar conteúdo de máquinas digitais ou aparelhos celulares e de armazenamento;
7. Todo e qualquer conteúdo que constitui o ativo imobilizado desta sala não pode sob hipótese alguma ser retirado do mesmo;
8. É vetado a desconexão dos equipamentos das tomadas com objetivo de ligar ou carregar qualquer equipamento eletrônico pessoal.
9. É proibido carregar celulares ou qualquer dispositivo pessoal dentro do carrinho, nos carregadores dos notebooks, e estabilizadores;
10. Após o uso da sala, DESLIGAR os equipamentos de maneira correta, sendo eles: Computadores, Notebooks e Ventiladores, NÃO SENDO NECESSÁRIO DESLIGAR OS ESTABILIZADORES; além disso, colocar as cadeiras em seus devidos lugares, apagar as lousas, colocar as cortinas para dentro e fechar as janelas;

---

**Etec Mandaqui**

11. É proibido a todos os usuários copiar softwares existentes na Sala Maker, bem como seus discos de instalação, exceto aqueles que são de Domínio Público, Shareware, Freeware ou Demonstrativos (Demos);
12. Não é permitido utilizar quiser destes recursos para fins ilegais ou criminais;
13. Todos os usuários são responsáveis pelo uso correto dos equipamentos (Hardware e Software) e da rede, podendo serem responsabilizados caso haja constatação de mal-uso ou equipamento danificado;
14. Os usuários são responsáveis por manter o laboratório limpo e organizado;
15. O usuário deve estar ciente que suas ações podem ser monitoradas caso haja suspeitas de mal-uso dos recursos;
16. Não é permitido a instalação, uso e divulgação de softwares ilegais, ou não licenciado, nos notebooks;
17. Bolsas e mochilas devem ser acomodados na prateleira que fica localizado próximo a porta.
18. Ao final do uso da impressora 3D, retire o polímero da impressora e o condiciona no armário que está localizado ao lado da mesa do professor.
19. É vetado trazer cadeiras e carteiras para a Sala Maker, a Sala tem capacidade máxima para 20 alunos, ou seja, meia turma.
20. Não é permitido que os alunos permaneçam na Sala Maker sem a supervisão de um responsável.

OBS.: O usuário que não obedecer às regras será advertido, podendo perder o direito de uso da Sala Maker. Essas regras não são fixas, podendo ser acrescentadas mais em seu conteúdo conforme forem necessárias.

Grato pela colaboração