
Etec Philadelpho Gouvêa Netto

ANEXO I

COMPETÊNCIAS GERAIS

VESTUÁRIO:

MÓDULO I e II

1. Articular o conhecimento científico e tecnológico numa perspectiva interdisciplinar.
2. Avaliar matéria-prima e materiais para desenvolver protótipos de roupas.
3. Confeccionar peças-piloto de roupas e homewear.
4. Desenvolver produtos de vestuário a partir de pesquisa de mercado.
5. Elaborar métodos e processos de produção.
6. Estabelecer as características e necessidades do público consumidor.
7. Estabelecer relações de respeito mútuo entre produtor/consumidor, empregador/empregado, parceiro/concorrente.
8. Formular e conceber informações para a fabricação do protótipo.
9. Operar máquinas de costura industrial.