



Etec Professora Carmelina Barbosa – Unidade 052 – Dracena-SP

DIVULGAÇÃO DO GABARITO DA PROVA ESCRITA

EDITAL N° 052/05/2026

**COMPONENTE CURRICULAR (HABILITAÇÃO): LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO
(PROGRAMAÇÃO DE JOGOS DIGITAIS INTEGRADO AO ENSINO MÉDIO (MTEC – PROGRAMA
NOVOTEC INTEGRADO) – MTEC-PI))**

O Presidente da Comissão Especial do Concurso Público veiculado pelo edital de abertura em epígrafe **TORNA PÚBLICO** o Gabarito Oficial da Prova Escrita (Prova Objetiva) realizada no dia **10/05/2026**.

O presente gabarito **NÃO** é publicado em Diário Oficial do Estado (DOE).

O candidato que desejar interpor recurso deverá fazê-lo após a publicação do respectivo Edital de Resultado da Prova Escrita (**NÃO** confundir tal publicação com a divulgação deste Gabarito), seguindo os prazos e procedimentos constantes no Capítulo XV do Edital de Abertura de Inscrições.

QUESTÃO	ALTERNATIVA
1	B
2	C
3	A
4	B
5	C
6	B
7	D
8	B
9	D
10	C
11	A
12	A
13	B

QUESTÃO	ALTERNATIVA
14	B
15	A
16	D
17	C
18	C
19	A
20	A
21	B
22	B
23	B
24	A
25	B

CADERNO DE QUESTÕES- PROVA ESCRITA

CONHECIMENTOS ESPECÍFICOS

QUESTÃO 1

Em um jogo digital, foi criada a classe base *Personagem*, contendo atributos e métodos comuns, como vida, velocidade e *Mover()*. A partir dela, foram derivadas as classes *Guerreiro* e *Mago*, cada uma com características e habilidades específicas.

Analise as afirmativas abaixo sobre herança em Programação Orientada a Objetos:

I. A herança permite que *Guerreiro* e *Mago* reutilizem atributos e métodos definidos em *Personagem*.

II. Métodos da superclasse, como *Mover()*, podem ser sobrescritos nas subclasses, desde que mantenham coerência com o comportamento esperado.

III. A herança elimina a necessidade de encapsulamento, pois todos os atributos da superclasse devem ser públicos para acesso nas subclasses.

IV. Uma subclasse pode adicionar novos atributos e métodos, como energia, *armaEquipada* ou *LancarMagia()*, além daqueles herdados da superclasse.

Assinale a alternativa correta:

- a) Apenas I e II estão corretas
- b) Apenas I, II e IV estão corretas
- c) Apenas III e IV estão corretas
- d) Todas estão corretas

QUESTÃO 2

No Unity, considerando o ciclo de execução de scripts *MonoBehaviour*, qual alternativa descreve corretamente a diferença entre *Update()* e *FixedUpdate()*?

- a) *Update()* é chamado em intervalos fixos, enquanto *FixedUpdate()* depende do frame rate
- b) *Update()* é usado para física, enquanto *FixedUpdate()* é usado para entrada do usuário
- c) *Update()* é chamado a cada frame,

enquanto *FixedUpdate()* é usado para cálculos de física em intervalos fixos

- d) Ambos são chamados apenas uma vez no início do jogo

QUESTÃO 3

Considere o seguinte trecho em Unity:

```
Transform t = gameObject.transform;  
t.Translate(Vector3.forward * Time.deltaTime * speed);
```

Qual é a função da classe *Transform* nesse contexto?

- a) Manipular posição, rotação e escala do objeto no espaço
- b) Representar exclusivamente colisões físicas
- c) Controlar apenas a rotação do objeto
- d) Gerenciar eventos de entrada do usuário

QUESTÃO 4

No contexto de scripts em motores de jogo, qual é a principal vantagem de utilizar *List<T>* em vez de arrays tradicionais?

- a) Arrays são mais rápidos e sempre melhores
- b) *List<T>* permite tamanho dinâmico e métodos utilitários (*Add*, *Remove*, etc.)
- c) *List<T>* não utiliza memória
- d) Arrays não podem armazenar objetos

QUESTÃO 5

Considere um sistema onde um script acessa componentes de outro objeto:

```
Rigidbody rb = GetComponent<Rigidbody>();  
rb.AddForce(Vector3.up * force);
```

Qual conceito de framework está sendo aplicado?

- a) Herança múltipla
- b) Acesso direto à memória
- c) Composição e reutilização de componentes da biblioteca do motor
- d) Sobrecarga de operadores

Etec Professora Carmelina Barbosa – Unidade 052 – Dracena

QUESTÃO 6

Em um motor de jogo que suporta plug-ins, qual é a principal vantagem do uso desse modelo?

- a) Reduz a necessidade de uso de variáveis
- b) Permite adicionar funcionalidades sem alterar o núcleo do sistema
- c) Elimina a necessidade de compilação
- d) Substitui completamente o uso de bibliotecas

QUESTÃO 7

Em um jogo, a classe Inimigo possui um método Atacar(). As classes Orc e Dragão sobrescrevem esse método com comportamentos diferentes. Esse conceito representa:

- a) Encapsulamento
- b) Abstração
- c) Tipagem dinâmica
- d) Polimorfismo

QUESTÃO 8

Ao desenvolver jogos para desktop, mobile e consoles, qual é o principal desafio técnico?

- a) Uso de variáveis globais
- b) Compatibilidade entre diferentes arquiteturas e sistemas operacionais
- c) Redução do número de classes
- d) Eliminação de bibliotecas externas

QUESTÃO 9

Em um motor de jogo com arquitetura baseada em módulos, qual é o principal risco ao integrar plug-ins externos?

- a) Diminuição da performance gráfica
- b) Redução do uso de memória
- c) Falta de suporte a loops
- d) Incompatibilidade de ABI (Application Binary Interface) entre módulos

QUESTÃO 10

Em frameworks de motores de jogo, como Unity, o uso de namespaces (ex: UnityEngine, System.Collections) tem como principal objetivo:

- a) Melhorar a performance gráfica
- b) Reduzir o uso de memória RAM
- c) Organizar e evitar conflitos entre classes e bibliotecas
- d) Substituir o uso de classes

LEI DE ACESSO A INFORMAÇÃO

QUESTÃO 11

A autoridade que classificar informação como sigilosa deverá:

- a) Justificar formalmente a decisão, indicando fundamento legal e prazo de restrição.
- b) Comunicar apenas ao superior imediato.
- c) Manter registro informal da decisão.
- d) Submeter previamente ao Poder Judiciário

QUESTÃO 12

A transparência ativa consiste:

- a) Na divulgação de informações de interesse coletivo independentemente de solicitação.
- b) Na divulgação apenas mediante requerimento formal.
- c) No fornecimento de dados exclusivamente ao Poder Judiciário.
- d) Na publicidade restrita aos relatórios financeiros.

QUESTÃO 13

Nos termos do Decreto, o Serviço de Informações ao Cidadão (SIC):

- a) É facultativo nos órgãos estaduais.
- b) Deve assegurar atendimento presencial e eletrônico ao cidadão.
- c) Substitui integralmente a Ouvidoria.
- d) Atua apenas para pedidos sigilosos.

Etec Professora Carmelina Barbosa – Unidade 052 – Dracena

QUESTÃO 14

O prazo para resposta ao pedido de acesso à informação no âmbito estadual é:

- a) 15 dias, improrrogáveis.
- b) 20 dias, prorrogáveis por mais 10 dias mediante justificativa expressa.
- c) 30 dias, prorrogáveis automaticamente.
- d) 10 dias, prorrogáveis por 10 dias.

QUESTÃO 15

O Decreto estabelece que a classificação de informações quanto ao grau de sigilo observará:

- a) Critérios formais e competência de autoridade específica, conforme o grau de sigilo.
- b) Apenas o interesse do gestor público.
- c) Decisão colegiada obrigatória.
- d) Consulta pública prévia.

ADMINISTRAÇÃO PÚBLICA

QUESTÃO 16

Segundo a Deliberação 23 de 17 de setembro de 2015, o Artigo 2º estabelece que o procedimento de atribuição é composto das seguintes etapas:

- I. classificação docente;
- II. quadro geral de aulas;
- III. ato de atribuição de aulas
- IV. protocolo de requerimento
- V. aceite formalizado para o Diretor

Analise os incisos acima e informe se verdadeiro ou falso:

- a) V, V, V, V e V
- b) V, V, V, V e F
- c) V, F, V, V e F
- d) V, V, V, F e F

QUESTÃO 17

O artigo 1 da Deliberação 11 de 02-02-2015 prevê os deveres do empregado público do CEETEPS, sem prejuízo de outros decorrentes da natureza da função desempenhada. Assinale a alternativa abaixo que não corresponde ao rol de deveres previsto neste artigo:

- a) zelar pela ordem de seu assentamento individual;
- b) desempenhar com zelo e presteza as atribuições de que for incumbido;
- c) formular denúncia que saiba infundada;
- d) sugerir providências tendentes à melhoria dos serviços.

QUESTÃO 18

Com relação ao ato de atribuição de aulas previsto no artigo 13 da Deliberação 23 de 17 de Setembro de 2015, analise as afirmações abaixo e depois assinale a questão que estabelece a ordem que deve ser realizada as providências descritas:

- () a classificação do docente na Unidade de Ensino;
- () preferencialmente, nos componentes curriculares em que o docente vinha lecionando no ano/semestre anterior;
- () a docentes licenciados e graduados, contratados por prazo determinado, da própria U.E., por meio de Processo Seletivo;
- () a docentes contratados por prazo indeterminado, licenciados e graduados que solicitaram ampliação de carga horária na própria U.E ;
- () nos componentes curriculares objeto do Concurso Público em que o docente participou e tem aulas atribuídas.

- a) 1, 2, 3, 4 e 5
- b) 1, 3, 5, 4 e 2
- c) 1, 4, 5, 2 e 3
- d) 2, 4, 3, 1 e 5

Etec Professora Carmelina Barbosa – Unidade 052 – Dracena

QUESTÃO 19

O parágrafo único do artigo 8 do Regimento Comum das Etecs prevê o regime de cursos e programas que poderão ser oferecidos pelas unidades ETEC. Assinale a alternativa correta abaixo que corresponde a este parágrafo único:

- a) parceria com empresas, entidades públicas ou privadas e empreendimentos familiares;
- b) Educação Profissional Técnica de Nível Médio articulada aos cursos de Nível Superior;
- c) Educação de Jovens e Adultos em Nível de Educação Básica, preferencialmente em articulação com a Educação Profissional;
- d) complementaridade com outras instituições de ensino.

QUESTÃO 20

O processo de qualificação, para concorrer ao exercício de emprego público de Diretor de Escola Técnica, será coordenado por comissão designada pela Superintendência do CEETEPS, composta por representantes da Unidade do Ensino Médio e Técnico contendo algumas fases conforme previsto no artigo 20 do Regimento Comum das ETECs. Analise as fases abaixo e assinale a alternativa que corresponde respectivamente à sua ordem:

- () entrevista.
 - () análise de currículo
 - () avaliação das competências socioemocionais necessárias ao exercício da função
 - () avaliação por meio de prova(s) escrita(s)
- a) 4, 1, 3 e 2
 - b) 4, 3, 2 e 1
 - c) 4, 2, 1 e 3
 - d) 1, 2, 3 e 4

INFORMÁTICA BÁSICA

QUESTÃO 21

No Microsoft Windows, qual mecanismo interno é responsável por isolar processos e gerenciar o acesso à memória virtual, evitando conflitos entre aplicações?

- a) NTFS
- b) Kernel mode
- c) HAL (Hardware Abstraction Layer)
- d) User Account Control

QUESTÃO 22

No Microsoft Excel, qual fórmula matricial dinâmica retornaria corretamente os valores únicos de um intervalo, considerando versões mais recentes?

- a) =PROCV(A1:A10;A1:A10;1;FALSO)
- b) =ÚNICO(A1:A10)
- c) =SEERRO(A1:A10;"")
- d) =CONT.VALORES(A1:A10)

QUESTÃO 23

Qual tecnologia permite estabelecer uma conexão segura criptografada entre cliente e servidor em navegação web?

- a) HTML
- b) SSL/TLS
- c) URL
- d) TCP

QUESTÃO 24

Em sistemas Windows modernos, qual ferramenta permite analisar e configurar serviços, drivers e processos iniciados durante o boot, com maior nível de detalhe que o Gerenciador de Tarefas?

- a) msconfig
- b) regedit
- c) services.msc
- d) perfmon

Etec Professora Carmelina Barbosa – Unidade 052 – Dracena

QUESTÃO 25

Qual é o principal efeito de ativar a opção “Manter com o próximo” em um parágrafo no Word?

- a) Impede a edição do parágrafo
- b) Força o parágrafo a permanecer na mesma página que o seguinte
- c) Aplica formatação automática
- d) Vincula o parágrafo a um estilo oculto