

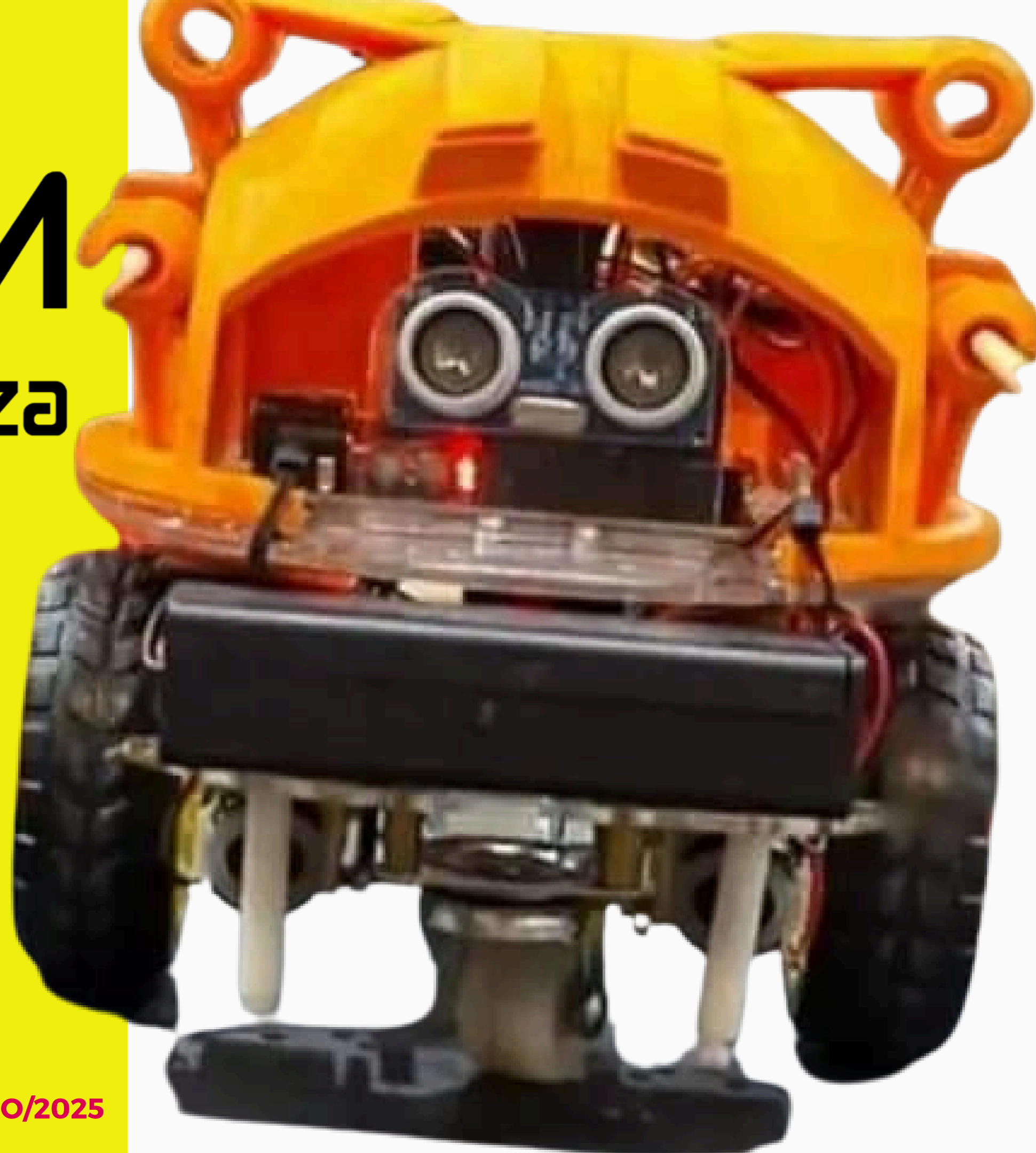
ROBÓTICA

● ● ● Paula Souza

MÍDIA KIT
2025



DEZEMBRO/2025





O Projeto

A educação sempre teve o papel de alimentar a curiosidade e ampliar as visões de mundo. Hoje, o ensino não se limita mais a livros e salas de aula; ele se expande para diversos ambientes e envolve a comunidade, promovendo reflexões e questionamentos, além de exercitar a habilidade de buscar respostas de forma ativa. A Aprendizagem Baseada em Desafios e a Aprendizagem Baseada em Projetos representam uma abordagem multidisciplinar, voltada para o ensino e a aprendizagem por meio da construção de conhecimento com um propósito claro: responder a uma pergunta, resolver um desafio ou enfrentar um problema. Essas metodologias estimulam os estudantes a seguir um processo de pesquisa, formular hipóteses, refinar ideias, fazer previsões, coletar dados e buscar recursos necessários para a realização dessas atividades, com ênfase especial na aplicação da tecnologia. Esses métodos pedagógicos promovem a liderança e a autonomia dos alunos, desenvolvendo um entendimento mais profundo dos temas estudados. Eles integram o aprendizado teórico com a prática, cruzando diferentes áreas do conhecimento e cultivando o desenvolvimento de competências que formam profissionais com um perfil diversificado e mais preparado para os desafios do mundo atual.



Prof. Tiago Jesus de Souza
tiago.souza@cps.sp.gov.br



Profa. Andréia de Cássia dos Santos
andreia.santos@cps.sp.gov.br

Coordenação



Objetivos

FOMENTAR GRUPO DE TRABALHO COM PROFESSORES E PARCEIROS DE MERCADO, VISANDO EFETIVAR AS AÇÕES E ATENDER AS SEGUINTE METAS DO PROJETO:

- Planejar, elaborar e realizar Capacitações, Encontros e Workshops para Docentes da Instituição;
- Planejar, elaborar e realizar Competições e suas etapas; Desenvolvimento de modelos/protótipos envolvendo tecnologias (físicas e virtuais);
- Construção de roteiros e práticas pedagógicas;
- Melhorar a integração entre currículo e conhecimento nas modalidades de ensino ofertadas pelo Centro Paula Souza;
- Propiciar melhoria de relacionamentos e integração entre as unidades, professores, alunos, egressos e comunidade;
- Divulgação e aprimoramento do conhecimento técnico e científico;
- Construção e manutenção de ambientes virtuais com a finalidade de divulgação das informações e materiais de apoio para professores, alunos, colaboradores e comunidade;
- Incentivar o desenvolvimento de Trabalhos de Conclusão de Curso (TCC) e Pré Iniciação Científica (Pré-IC) relacionados ao tema;
- Produção de materiais de apoio para atividades em sala de aula;
- Estreitar relacionamento com Empresas, Profissionais e Comunidade Escolar;
- Fomentar a participação da comunidade em eventos externos.

Justificativa

Integração das competências técnicas, éticas e profissionais, estimulando a melhoria dos Ensinos Técnicos Integrados e Técnicos Concomitante e Subsequente nas Unidades de Ensino, da integração na comunidade nas Etecs e articulação com as Fatecs.

Para a universalização desta prática na Instituição, são utilizadas ferramentas interativas e metodologias ativas, possibilitando a troca de informações entre os participantes, ampliando as competências técnicas e socioemocionais, dando continuidade ao projeto iniciado em 2013.

POLOS EM NÚMEROS:



UNIDADES POLOS

Os POLOS são unidades aderentes ao projeto, com objetivo de difundir as práticas da Robótica Educacional e Tecnologias nas unidades de ensino, bem como aplicação prática de metodologias e recursos tecnológicos para auxiliar no desenvolvimento das ações proporcionadas pela iniciativa, inclusive difundir as boas práticas realizadas nas Unidades de Ensino.

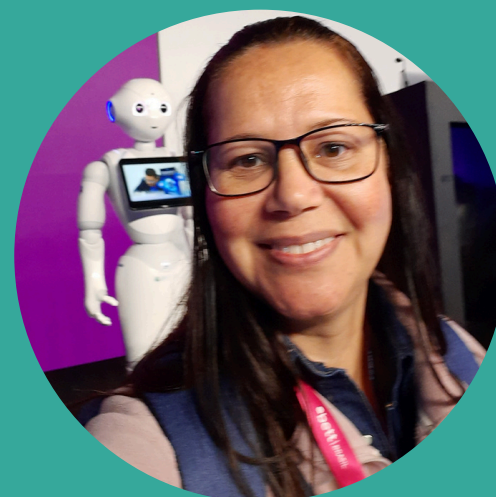
Equipe



Adilson Franco
Etec Bartolomeu Bueno da Silva
Santana de Parnaíba/SP
adilson.franco@etec.sp.gov.br



Daiani Mariano de Brito
EtecProfª. Marines Teodoro de
Freitas Almeida
Novo Horizonte/SP
Etec Elias Nechar -
Catanduva/SP
daiani.brito@etec.sp.gov.br



Elisant Horbach Nogueira da Silva
Etec Dr. Celso Charuri
Capão Bonito/SP
elisant.silva@etec.sp.gov.br



Hamilton Machiti da Costa
Etec Francisco Garcia -
Mococa/SP
hamilton.costa@etec.sp.gov.br



Jean Antonie de Almeida Vieira
Etec Dr. Carolino da Motta e Silva
Espírito Santo do Pinhal/SP
jean.vieira02@etec.sp.gov.br



Leonardo Flaviano Rabelo
Etec Martinho Di Ciero
Itu/SP
leonardo.rabelo@etec.sp.gov.br



Mairá Hayasaki Vendramini
Etec Armando Pannunzio
Sorocaba/SP
maira.hayasaki@etec.sp.gov.br



Paulo César Felix Corrêia
Etec Dr. Carolino da Motta e Silva
Espírito Santo do Pinhal/SP
paulo.correia12@etec.sp.gov.br



Paulo Sergio Pereira Pinto
Etec Rodrigues de Abreu
Fatec Bauru
Bauru/SP
paulo.pinto3@fatec.sp.gov.br



Rafael de Souza Oliveira
Etec Ermelinda Giannini Teixeira
Etec Bartolomeu Bueno da Silva
Santana de Parnaíba/SP
rafael.soliveira@etec.sp.gov.br



Rodrigo Horikawa Watanabe
Etec Armando Pannunzio
Sorocaba/SP
rodrigo.watanabe@etec.sp.gov.br



Rogério Adriano de Sousa
Etec Rodolpho José Del Guerra
São José do Rio Pardo/SP
rogeriosouza@etec.sp.gov.br

Unidades Polo

006 ETEC POLIVANTE DE AMERICANA - AMERICANA/SP
008 ETEC VASCO ANTONIO VENCHIARUTTI - JUNDIAÍ/SP
014 ETEC JÚLIO DE MESQUITA - SANTO ANDRÉ/SP
021 FATEC OURINHOS - OURINHOS/SP
023 ETEC ALBERT EINSTEIN - SÃO PAULO/SP
025 ETEC PROF. ALCÍDIO DE SOUZA PRADO - ORLÂNDIA/SP
029 ETEC PROFª ANNA DE OLIVEIRA FERRAZ - ARARAQUARA/SP
031 ETEC ANTONIO DEVISATE - MARÍLIA/SP
032 ETEC PROF. DR. ANTÔNIO EUFRÁSIO DE TOLEDO - PRESIDENTE PRUDENTE/SP
036 ETEC PROF. ARMANDO BAYEUX DA SILVA - RIO CLARO/SP
043 ETEC BENTO QUIRINO - CAMPINAS/SP
047 ETEC DR CAROLINO DA MOTTA E SILVA - ESPIRITO SANTO DO PINHAL/SP
064 ETEC PROF. HORÁCIO AUGUSTO DA SILVEIRA - SÃO PAULO/SP
066 ETEC JACINTO FERREIRA DE SÁ - OURINHOS/SP
068 ETEC JOÃO GOMES DE ARAÚJO - PINDAMONHANGABA/SP
073 ETEC DR. JOSÉ LUIZ VIANA COUTINHO - JALES/SP
076 ETEC ROCHA MENDES - SÃO PAULO/SP
077 ETEC PROF. JOSÉ SANT'ANA DE CASTRO - CRUZEIRO/SP
084 ETEC ORLANDO QUAGLIATO - SANTA CRUZ DO RIO PARDO/SP
086 ETEC MARTINHO DI CIERO - ITU/SP
096 ETEC PEDRO FERREIRA ALVES - MOGI MIRIM/SP
100 ETEC ROSA PERRONE SCAVONE - ITATIBA/SP
107 ETEC ADOLPHO BEREZIN - MONGAGUÁ/SP
110 ETEC DEPUTADO SALIM SEDEH - LEME/SP
114 FATEC JUNDIAÍ - DEPUTADO ARY FOSSEN - JUNDIAÍ/SP

128 ETEC DE MAUÁ - MAUÁ/SP
135 ETEC RODRIGUES DE ABREU - BAURU/SP
141 ETEC PROFA. MARIA CRISTINA MEDEIROS - RIBEIRÃO PIRES/SP
144 ETEC DE CARAPICUÍBA - CARAPICUÍBA/SP
149 ETEC PROF. ANDRÉ BOGASIAN - OSASCO/SP
161 ETEC VEREADOR E VICE-PREFEITO SÉRGIO DA FONSECA - IBITINGA/SP
164 ETEC PROF. MÁRIO ANTÔNIO VERZA - PALMITAL/SP
165 ETEC DE ARAÇATUBA - ARAÇATUBA/SP
182 FATEC CATANDUVA - CATANDUVA/SP
187 ETEC ERMELINDA GIANNINI TEIXEIRA - SANTANA DE PARNAÍBA/SP
193 ETEC DEPUTADO ARY DE CAMARGO PEDROSO - PIRACICABA/SP
195 ETEC PROFA ILZA NASCIMENTO PINTUS - SÃO JOSÉ DOS CAMPOS/SP
211 ETEC ZONA LESTE - SÃO PAULO/SP
224 ETEC ABDIAS NASCIMENTO - SÃO PAULO/SP
226 ETEC GILDO MARÇAL BEZERRA BRANDÃO - SÃO PAULO/SP
228 ETEC JARAGUÁ - SÃO PAULO/SP
232 ETEC PROF JOSÉ CARLOS SENO JUNIOR - OLIMPIA/SP
233 ETEC PROF. JOSÉ IGNÁCIO AZEVEDO FILHO - ITUVERAVA/SP
238 ETEC IRMÃ AGOSTINA - SÃO PAULO/SP
243 ETEC DE ITARARÉ - ITARARÉ/SP
262 ETEC BARTOLOMEU BUENO DA SILVA - SANTANA DE PARNAÍBA/SP
264 ETEC ARMANDO PANNUNZIO - SOROCABA/SP
276 FATEC CAMPINAS - CAMPINAS/SP
282 ETEC DE RIO GRANDE DA SERRA - RIO GRANDE DA SERRA/SP
283 FATEC SANTANA DE PARNAÍBA - SANTANA DE PARNAÍBA/SP

Linha do tempo



Um espaço de criação alternativo projetado para estimular o desenvolvimento de atividades multidisciplinares, oferecendo recursos que incentivam a criatividade e a diversidade de ideias, promovendo a realização de tarefas colaborativas.

Ações

<https://robotica.cps.sp.gov.br/arduino-week/>

ARDUINO WEEK

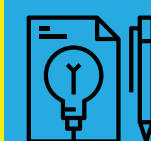
O Arduino Week (antes chamado de Arduino Day) é uma celebração mundial de aniversário do Arduino. É um evento organizado diretamente pela comunidade, que reúne pessoas para compartilhar suas experiências e aprender mais sobre esta plataforma de código aberto.



5 PALESTRANTES



+2318 VISUALIZAÇÕES



23 PROJETOS



421 INSCRITOS



+5 HORAS DE CONTEÚDO

Ações

<https://robotica.cps.sp.gov.br/outras-atividades/>

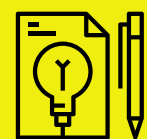


SCRATCH DAY

ROBÓTICA PAULA SOUZA



1 LIVE



5 PROJETOS



59 PARTICIPANTES



VIDEOS E OUTROS
MATERIAIS
COMPARTILHADOS



+87 VISUALIZAÇÕES

SCRATCH DAY

Scratch Day é uma celebração mundial de aniversário do Scratch. É um evento organizado diretamente pela comunidade com objetivo de compartilhar experiências e aprender mais sobre a plataforma.

1ª edição
realizada pela
Robótica Paula
Souza

Ações



ESP Day

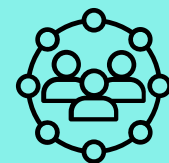
Encontro virtual em comemoração ao ESP32 que foi integrado ao Clube da Robótica, com propósito de celebrar, disseminar conhecimento e incentivar o uso desta tecnologia em projetos nas unidades de ensino, onde convidamos especialistas para tratar do tema.



+271 VISUALIZAÇÕES



1 LIVE



94 PARTICIPANTES



+1 HORAS DE CONTEÚDO

Ações

<https://robotica.cps.sp.gov.br/clube-da-robotica/>

CLUBE DA ROBÓTICA

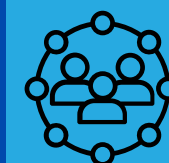
Encontros virtuais com professores, alunos e convidados especialistas, para troca de ideias, dicas e colaboração sobre tecnologias relacionadas ao mundo da Robótica, contribuindo através do compartilhamento de experiências acadêmicas e profissionais dos participantes.

CLUBE DA ROBÓTICA

PAULA SOUZA



+1250 VISUALIZAÇÕES



922 PARTICIPANTES



7 ENCONTROS



+10 HORAS DE CONTEÚDO



12 PALESTRANTES

Ações - Desafios de Robótica

DESAFIOS DE ROBÓTICA

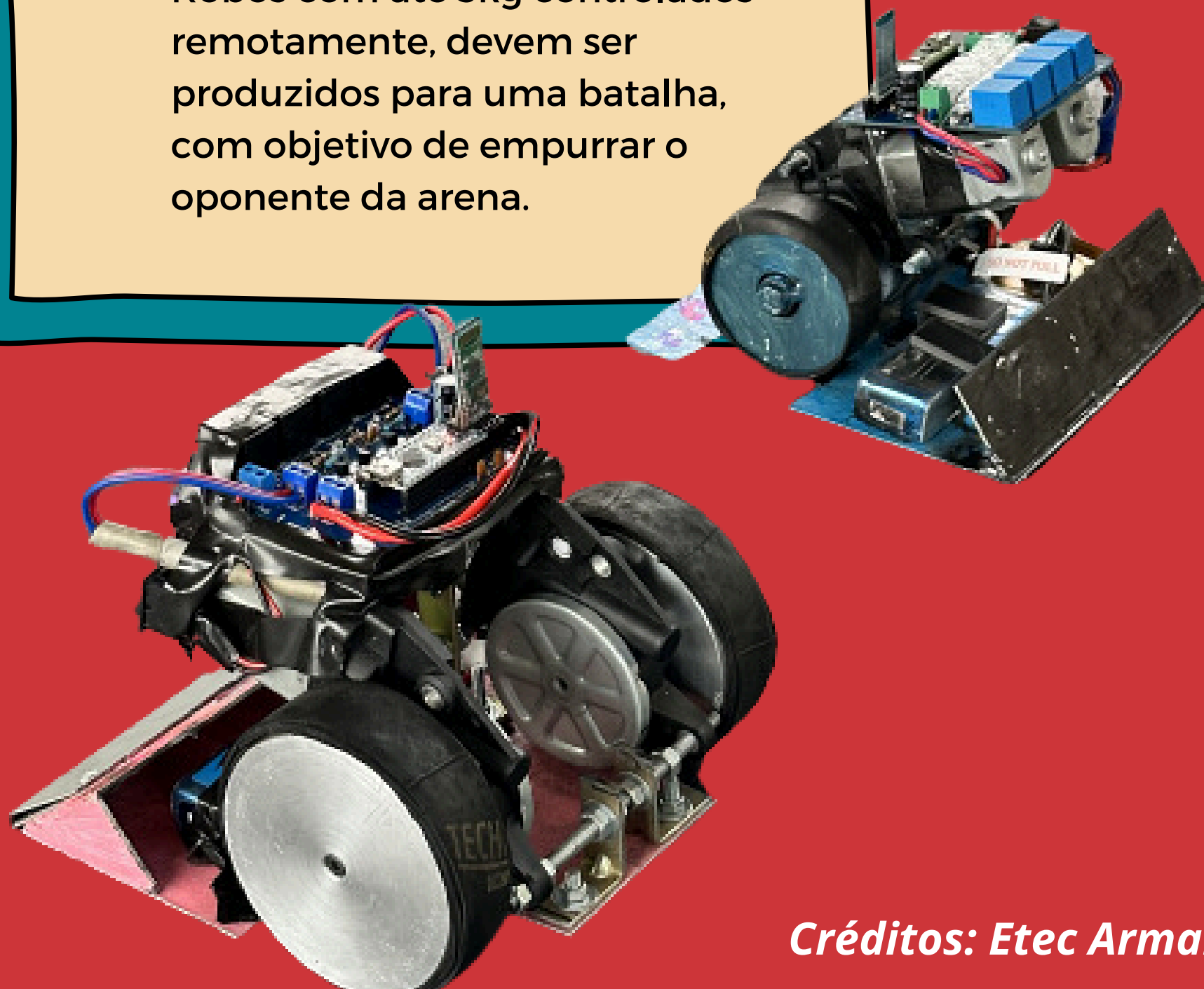
Desenvolver competições abrangendo a criação de carrinhos seguidores de linha, detectores de obstáculos, duelo de bexigas, robô sumô e mini sumô, dentre outros, com objetivo de apresentar os princípios da robótica de forma lúdica, gerando subsídios para criação de projetos mais complexos.



Ações

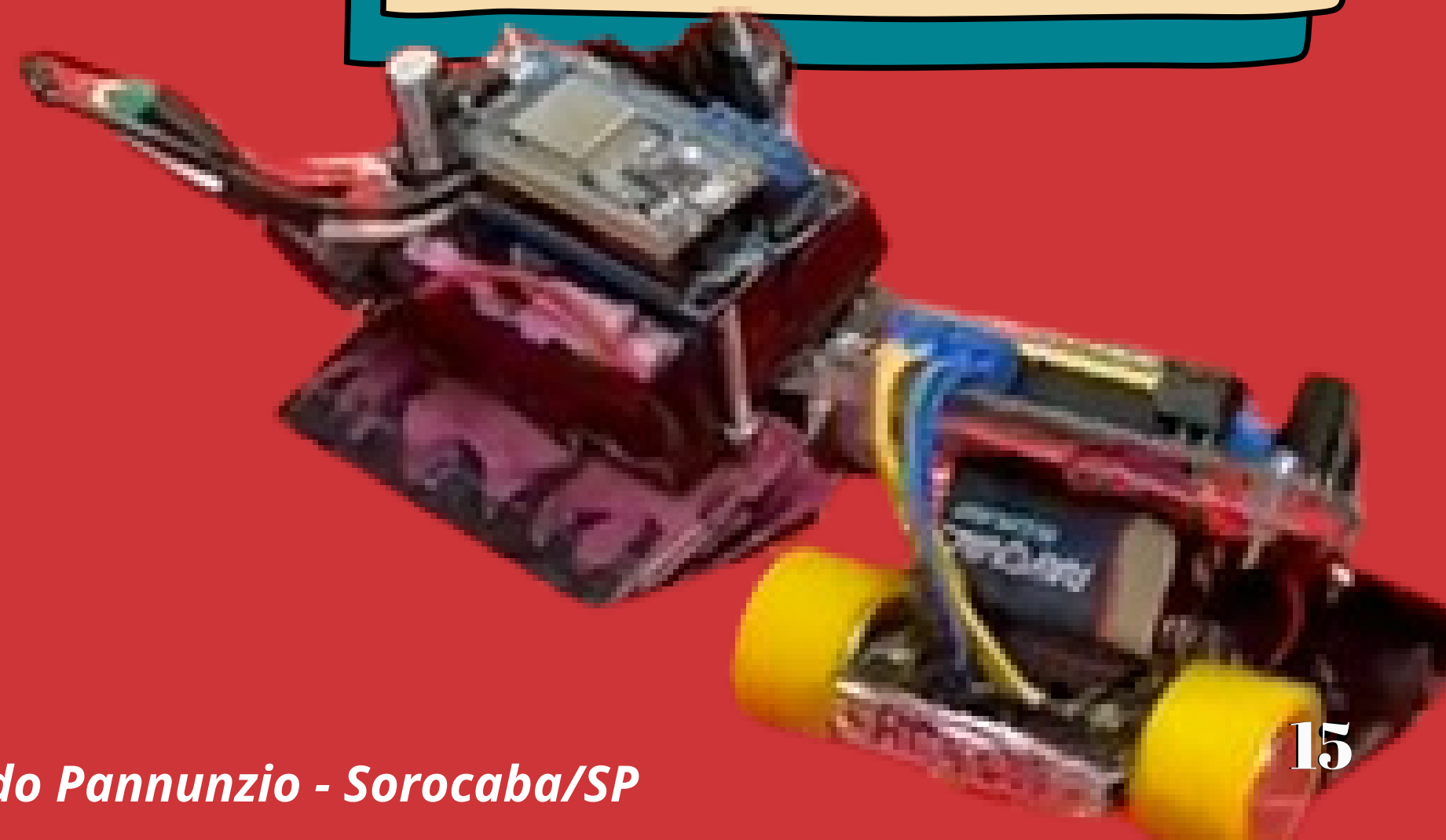
ROBÔ SUMÔ

Robôs com até 3kg controlados remotamente, devem ser produzidos para uma batalha, com objetivo de empurrar o oponente da arena.

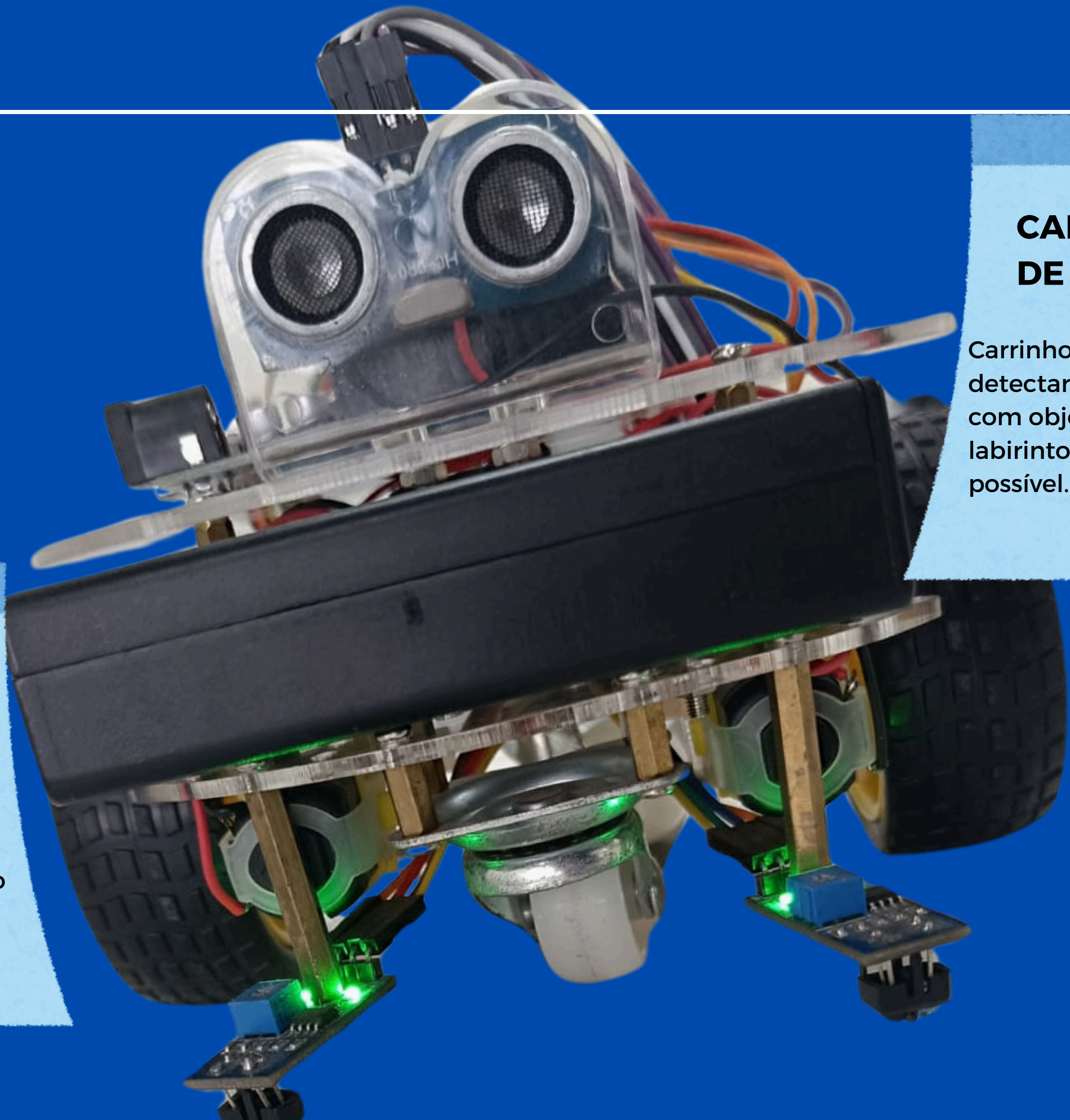


ROBÔ MINI-SUMÔ

Robôs com até 1kg controlados remotamente, devem ser produzidos para uma batalha. Esta é uma versão mais acessível para atingir um maior público.



Ações



CARRINHO DETECTOR DE OBSTÁCULOS

Carrinhos autônomos, capazes de detectar e desviar de obstáculos, com objetivo de percorrer um labirinto no menor tempo possível.

CARRINHO SEGUIDOR DE LINHA

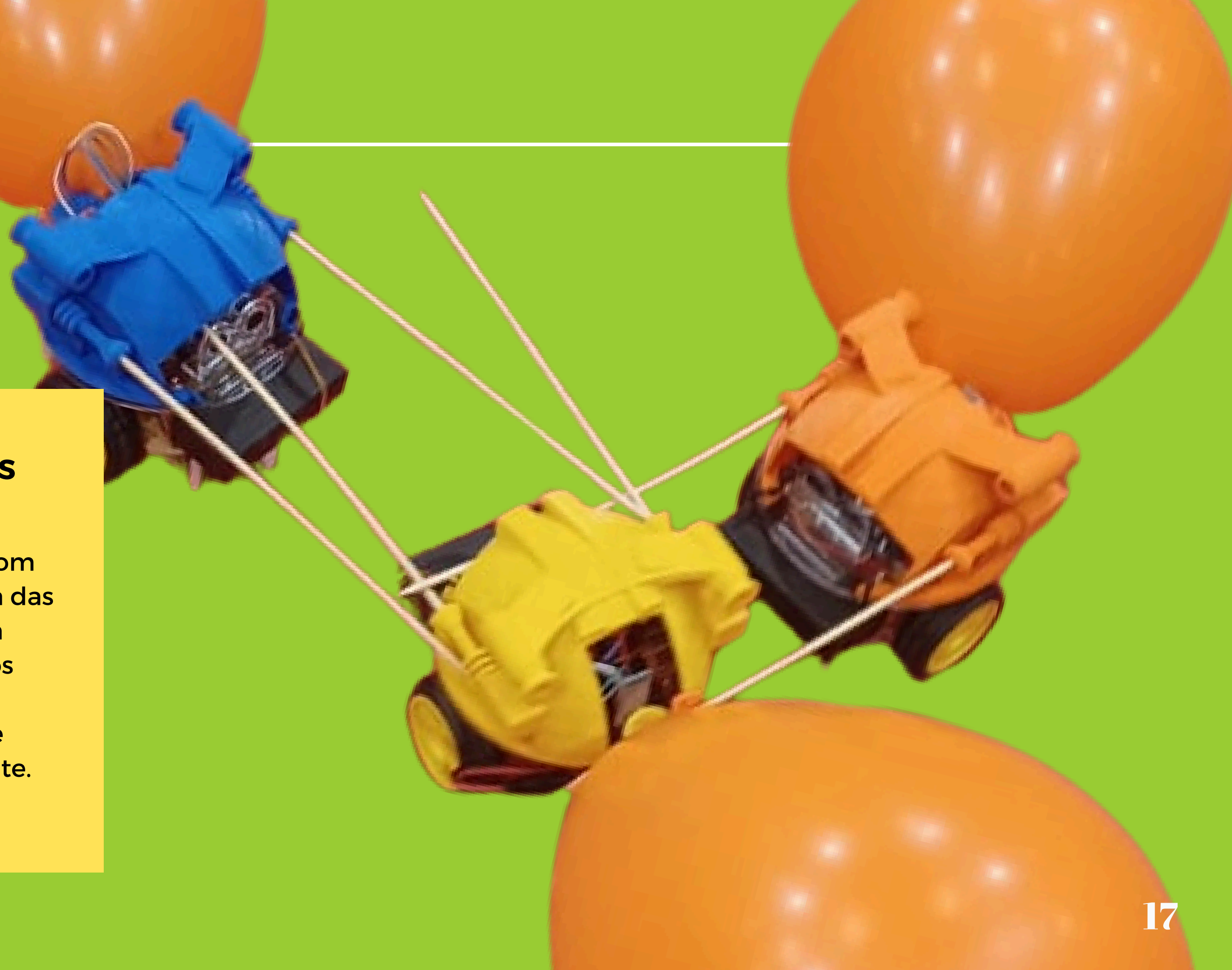
Envolve a construção de carrinho autônomo, capaz de detectar linhas e gaps, com objetivo de percorrer um circuito no menor tempo possível.

Ações



ROBÔ DUELO DE BEXIGAS

Carrinhos controlados remotamente, preparados com suporte com bexiga em uma das extremidades e na outra, um objeto pontiagudo. Os pilotos duelam testando todas suas habilidades, com objetivo de estourar a bexiga do oponente.



Ações - Desafio Híbrido de Robótica

2º Lugar

Mechatronix

64-ETEC PROF. HORÁCIO AUGUSTO DA SILVA - SÃO PAULO

Integrantes:

- Nicolas Alves Araujo
- Vinícius Torres Guerra
- Diego Sanches Hipólito

Professor: Rodrigo Arakawa

1º Lugar

Fusca_Bl4ck2

33-ETEC ANTÔNIO JUNQUEIRA DA VAIGA - IGARAPAVA

Integrantes:

- Lucas Gabriel da Silva Mazzi
- Lucas Felype Batista Fedoce
- Alysson Henrique Silva Alves
- Paulo Victor Ribeiro Silva

Professor: Douglas Rodrigues Tavares de Brito

3º Lugar

Leopardo Amarelo

43-ETEC BENTO QUIRINO - CAMPINAS

Integrantes:

- Yan Gabriel Galdino Domingos
- Matheus Oliveira Batista
- Levi Rosa Cartaginezzi
- Pedro Otavio Araujo Escobar
- Leonardo Gouveia de Souza

Professor: Rafael Anderson Cruz

O Desafio Híbrido de Robótica, foi idealizado em 2021 e colocado em prática, para testar um novo formato de evento, onde mesmo de forma remota, as Unidades de Ensino tivessem a oportunidade de preparar as equipes e construir um robô autônomo, com alguns componentes extras (de acordo com o desafio), de modo à ser testado na Unidade e o código-fonte encaminhado remotamente para a organização do evento, compilar e executar no robô oficial e na pista oficial do desafio. Nesta modalidade os alunos aprendem conceitos de eletrônica, mecânica, programação, física e matemática, além de estimular a pesquisa na busca de recursos sustentáveis para construção dos robôs.



56 ALUNOS



10 PROFESSORES



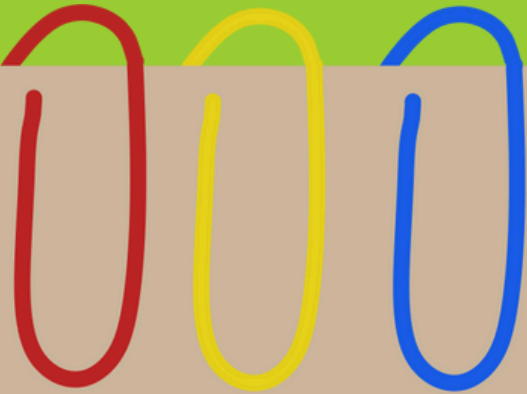
13 EQUIPES



7 ETECS



Ações



SEMANA DE TECNOLOGIA

Proporcionar momentos para que toda comunidade escolar possa ter uma visão do mercado de trabalho, através de interação com vários especialistas de tecnologia, possibilitando muita troca de experiências, networking e oportunidades, além de uma roda de conversa com ex-alunos, compartilhando dicas para uma carreira de sucesso.



5 LIVES



721 INSCRITOS



+1682

VISUALIZAÇÕES



+5 HORAS DE CONTEÚDO

APRENDI, APLIQUEI, AGORA ENSINO
O CAMINHO DOS NOSSOS EGRESSOS

6ª SEMANA DA TECNOLOGIA 2025

Desenvolvimento de Software do Zero ao Produto

LIVE

29 de Agosto

10H30

Gustavo Peres
Gerente de Tecnologia e Desenvolvimento na DRS

Cps
Centro Paula Souza

APRENDI, APLIQUEI, AGORA ENSINO
O CAMINHO DOS NOSSOS EGRESSOS

6ª SEMANA DA TECNOLOGIA 2025

Solution Engineering

LIVE

27 de Agosto

10H30

Flavia Nitto
Solution Engineer - Salesforce

Cps
Centro Paula Souza

APRENDI, APLIQUEI, AGORA ENSINO
O CAMINHO DOS NOSSOS EGRESSOS

6ª SEMANA DA TECNOLOGIA 2025

Carreira e skills importantes para o mercado de TI nos dias atuais.

LIVE

25 de Agosto

10H30

Mariana Almeida
Tech Manager na AmbevTech/Ambev

Cps
Centro Paula Souza

APRENDI, APLIQUEI, AGORA ENSINO
O CAMINHO DOS NOSSOS EGRESSOS

6ª SEMANA DA TECNOLOGIA 2025

Automação de processos low code com ServiceNow

LIVE

26 de Agosto

10H30

Gabriela Taccari
Desenvolvedora Sênior

Cps
Centro Paula Souza

APRENDI, APLIQUEI, AGORA ENSINO
O CAMINHO DOS NOSSOS EGRESSOS

6ª SEMANA DA TECNOLOGIA 2025

Desenvolvimento Front-end

LIVE

28 de Agosto

10H30

Gustavo Carvalho
Desenvolvedor Front-end na Maltego

Cps
Centro Paula Souza

Ações

HACKATHON ACADÊMICO

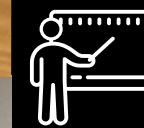
<https://robotica.cps.sp.gov.br/hackathon/>

Atividade multidisciplinar que engloba a criação de soluções tecnológicas, com objetivo de estimular os estudantes e professores no trabalho em equipe, promovendo a troca de conhecimentos entre as áreas, além de desenvolver o pensamento crítico na solução para um determinado problema.

 3 LIVES

 12 AVALIADORES

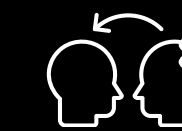
 +6 HORAS DE CONTEÚDO

 72 PROFESSORES

 +1462 VISUALIZAÇÕES

 174 EQUIPES

 25 ETECS

 34 MENTORES

 738 ALUNOS

User/Site Name	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	Total
team128/1 [116-ETEC FERNANDO PRESTES - SOBOCABA] [Team 128] Ctrl + c Ctrl + v	 1/1	 1/12		 1/45	 1/45	 1/27					5 (146)
team20/1 [238-ETEC ... - SÃO PAULO - CAPELA DO SOCORRO] [Team 20] Breaking ...	 1/12	 1/12			 1/45	 1/45					4 (145)
team96/1 [118-ETEC GUAIANAZES - SÃO PAULO - GUAIANAZES] [Team 96] Segunda-feira Já Era		 1/1		 1/12	 1/20	 1/20					3 (99)
team93/1 [100-ETEC ROSA FERRONE SCAVONE - ITATIBA] [Team 93] Os Miguelitos	 1/20	 1/40									2 (93)
team110/1 [100-ETEC ROSA FERRONE SCAVONE - ITATIBA] [Team 110] 418	 1/24	 1/24									2 (113)
team119/1 [54-ETEC ELIAS NECHAR - CATANDUVA] [Team 119] CS3						 1/18					1 (19)
team31/1 [118-ETEC GUAIANAZES - SÃO PAULO - GUAIANAZES] [Team 31] Compila e ora		 1/1				 1/18					1 (38)
team52/1 [118-ETEC GUAIANAZES - SÃO PAULO - GUAIANAZES] [Team 52] MS Ping						 1/40					1 (43)
team48/1 [199-ETEC CIDADE TIRADENTES - SÃO PAULO - CIDADE TIRADENTES] [Team 48] Heavy Coding	 1/1										1 (48)
											1 (49)

Ações

<https://robotica.cps.sp.gov.br/maratona/>

MARATONA DE PROGRAMAÇÃO

Competição online, na qual as equipes devem resolver o maior número de problemas no menor tempo possível, aplicando lógica, programação, interpretação de problemas, de forma a desenvolver habilidades e competências usando as Linguagens Java, Python, C e/ou C++.



350 ALUNOS



30 PROFESSORES



03 JUÍZES



130 EQUIPES



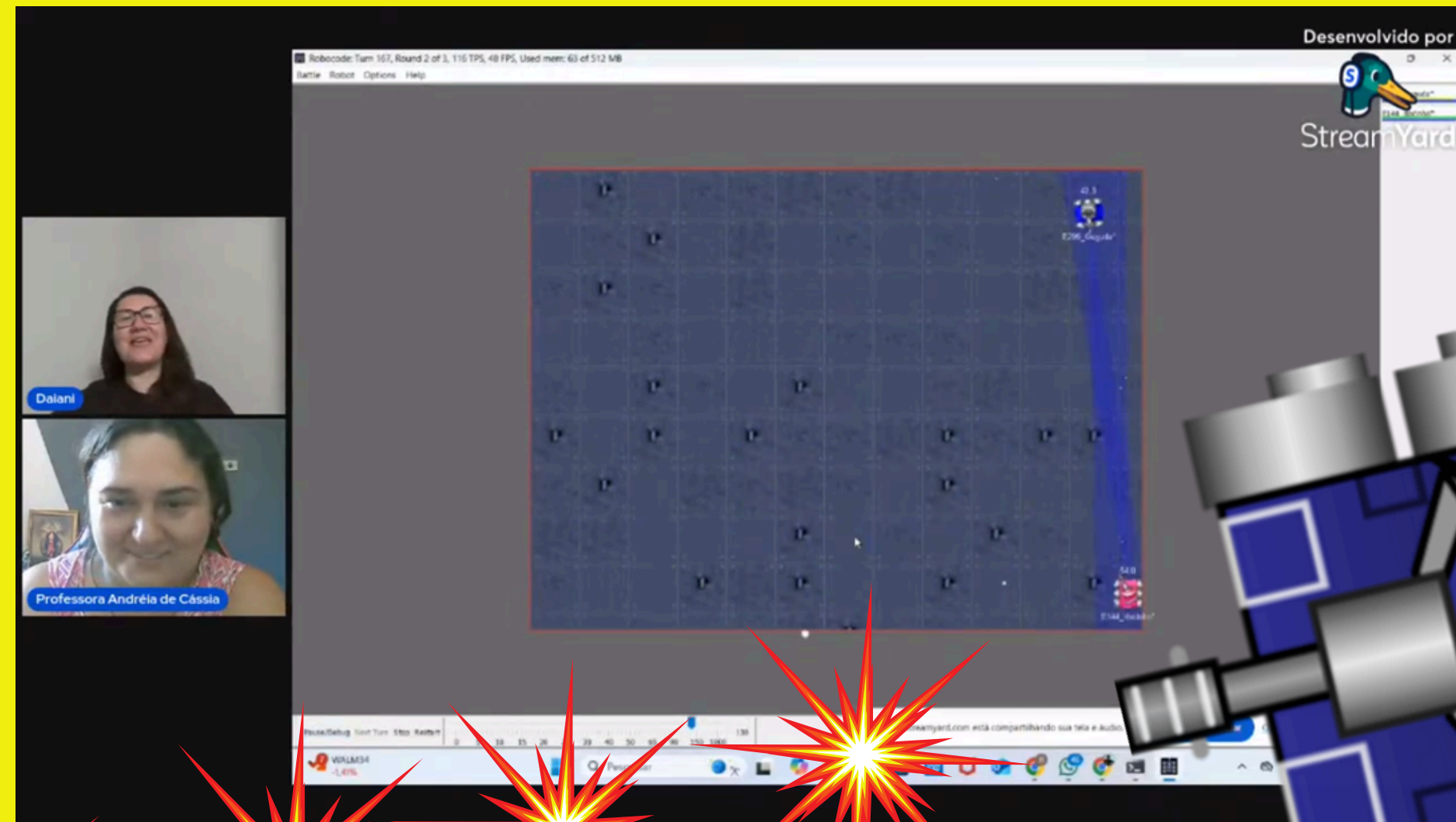
18 ETECS

Ações

<https://robotica.cps.sp.gov.br/robocode/>

ROBOCODE

Competição virtual que utiliza a plataforma ROBOCODE, onde as equipes devem construir um robô virtual autônomo e usar muita estratégia para vencer o oponente, sendo necessário aplicar Lógica de Programação e Programação com Linguagem Java.



1069 ALUNOS



+4 HORAS DE LIVE



22 ETECS



52 PROFESSORES



506 BATALHAS



415 EQUIPES



03 FATECS



+480 VISUALIZAÇÕES



Ações de Pesquisa - STEAM

ENSINO MÉDIO

STEM (Science, Technology, Engineering, and Mathematics) ou STEAM (Science, Technology, Engineering, Arts, and Mathematics), faz parte da ação da Robótica Educacional para diferentes níveis do Ensino Médio, no que diz respeito ao desenvolvimento de práticas pedagógicas com aderência à BNCC (Base Nacional Comum Curricular), envolvendo situações da vida real e do cotidiano, estimulando o uso da criatividade para resolver diferentes situações.

ROBÓTICA 4.0

Abarca as tecnologias emergentes que estão alinhadas com a Robótica Educacional, STEM (Science, Technology, Engineering, and Mathematics) ou STEAM (Science, Technology, Engineering, Arts and Mathematics) e Inteligência Artificial como projetos de pesquisas dentro da Unidade Educacional.

ATRAVÉS DOS EVENTOS PROMOVIDOS PELA ROBÓTICA PAULA SOUZA, ALUNOS DE TODAS AS SÉRIES E CURSOS, PODEM USAR A CRIATIVIDADE E DESENVOLVER PROJETOS INTERDISCIPLINARES.

VÁRIAS UNIDADES ESCOLARES PARTICIPAM DESTAS OLIMPÍADAS EM MODALIDADES TEÓRICA E PRÁTICA, ONDE OS ALUNOS CONSEGUEM TESTAR SEUS CONHECIMENTOS E HABILIDADES, CONTRIBUINDO PARA UMA MELHOR FORMAÇÃO.

Eventos Externos

OLIMPÍADA BRASILEIRA DE ROBÓTICA (OBR)

É uma Olimpíada de conhecimento direcionada a estudantes do ensino fundamental e médio. Foi criada em 2006, como parte de uma iniciativa de pesquisadores na área de robótica com o intuito de difundir essa modalidade na sociedade brasileira.

OLIMPÍADA BRASILEIRA DO SABER (OBS)

Criada em 2014 como uma competição nacional de alto nível de excelência para estimular o interesse dos discentes brasileiros à Arte, à Matemática, à Língua Estrangeira, à Ciência e à Tecnologia.

OLIMPÍADA BRASILEIRA DE INFORMÁTICA (OBI)

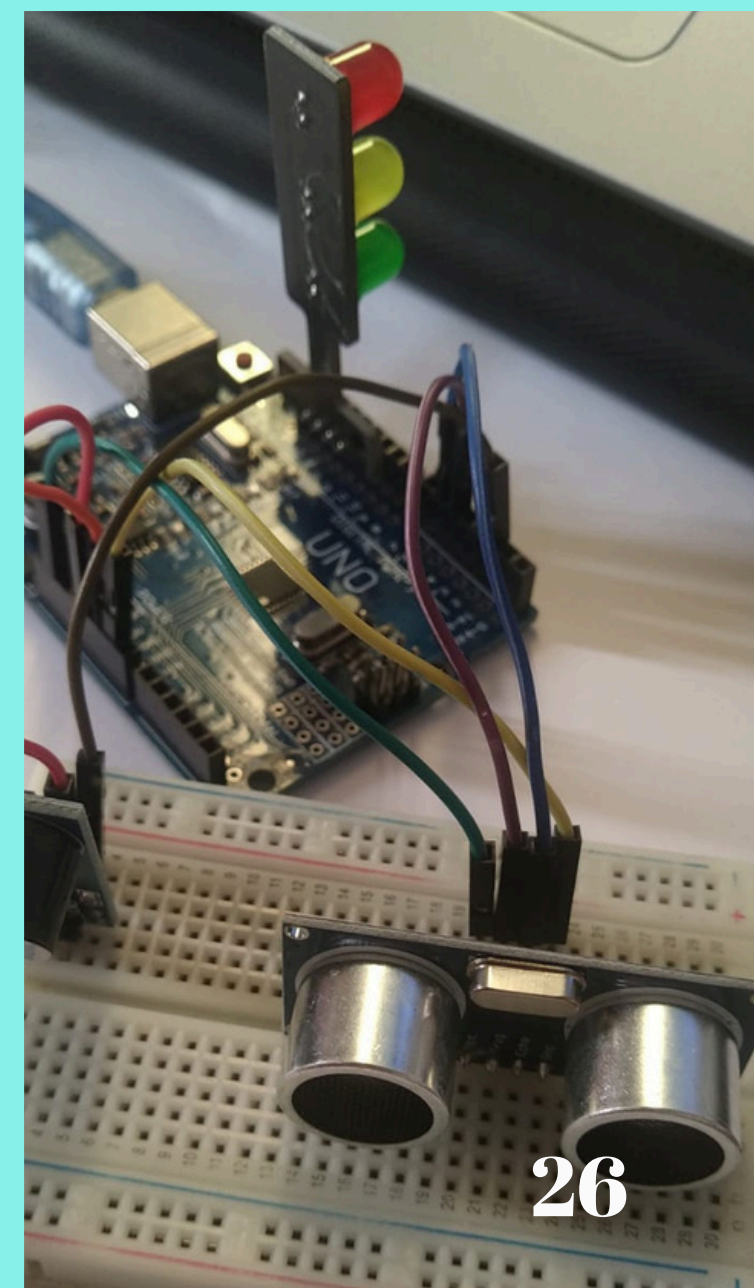
É uma competição de programação que acontece anualmente, desde 1999, pela Sociedade Brasileira de Computação, com o objetivo de despertar nos alunos o interesse pela Ciência da Computação, proporcionando um desafio para resolução de problemas com uso da programação.

Campus Party

Desde 2018 a equipe da Robótica Paula Souza participa na Campus Party como expositores e curadores de conteúdo. Em 2019 a equipe atuou na curadoria do espaço Roboticampus, apresentando várias atividades do nosso portfólio durante o evento, como oficinas de introdução à robótica, competições de carrinho seguidor de linha e detector de obstáculos, robô sumô, apresentação de projetos relacionados ao tema, inclusive convidando outras instituições de Ensino. Em 2021, a Robótica também esteve presente de forma virtual com palestra sobre Robótica Educacional, além de professores e alunos participando do evento presencial no Anhembi. Em 2022 alunos e professores fizeram a exposição de projetos no espaço Campus Future, além de palestras e visitas técnicas. Em 2023 através da Robótica Paula Souza, tivemos a oportunidade de uma divulgação institucional, com a participação de mais de 4 mil pessoas, entre expositores, caravanas, colaboradores e equipe para competição na área de Robótica, na modalidade Robô Sumô, representada pela Etec Armando Pannunzio (Sorocaba/SP). Em 2024 a Robótica Paula Souza também esteve presente, realizando palestras, oficinas sobre Robótica e participamos novamente da Robocore Experience, na modalidade Robô Sumô, com equipe da Etec Armando Pannunzio (Sorocaba/SP).

Informartec

Em 2024 a Robótica Paula Souza participou do evento externo Informartec, realizado na cidade de Ourinhos/SP com palestras e oficina de robótica.



FETEPS

<https://robotica.cps.sp.gov.br/outras-atividades/>

A 15ª edição da FETEPS promovida pelo Centro Paula Souza em 2024 trouxe uma arena de Robótica para as competições de duelo de bexigas, que proporcionou muita diversão e conhecimento.

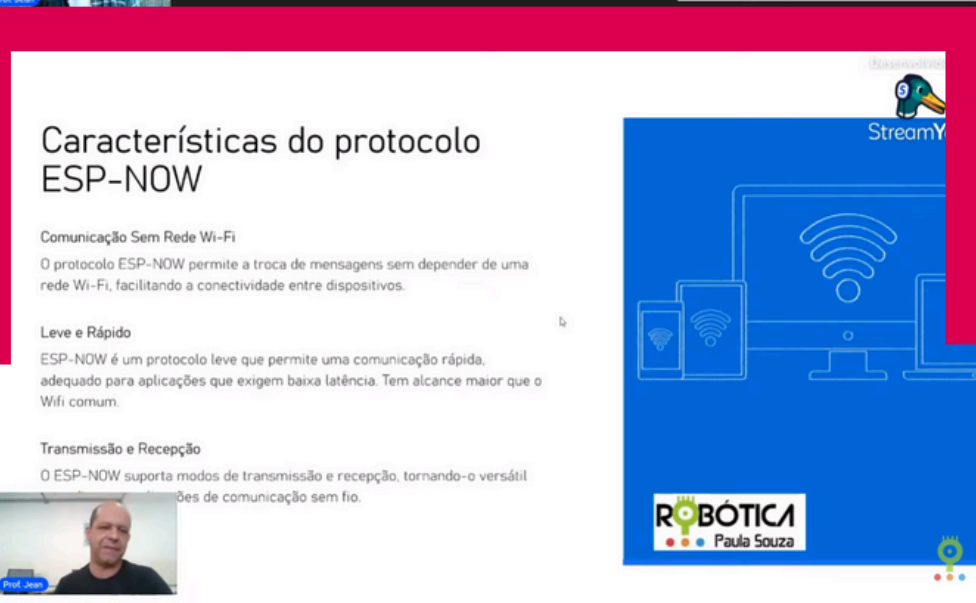
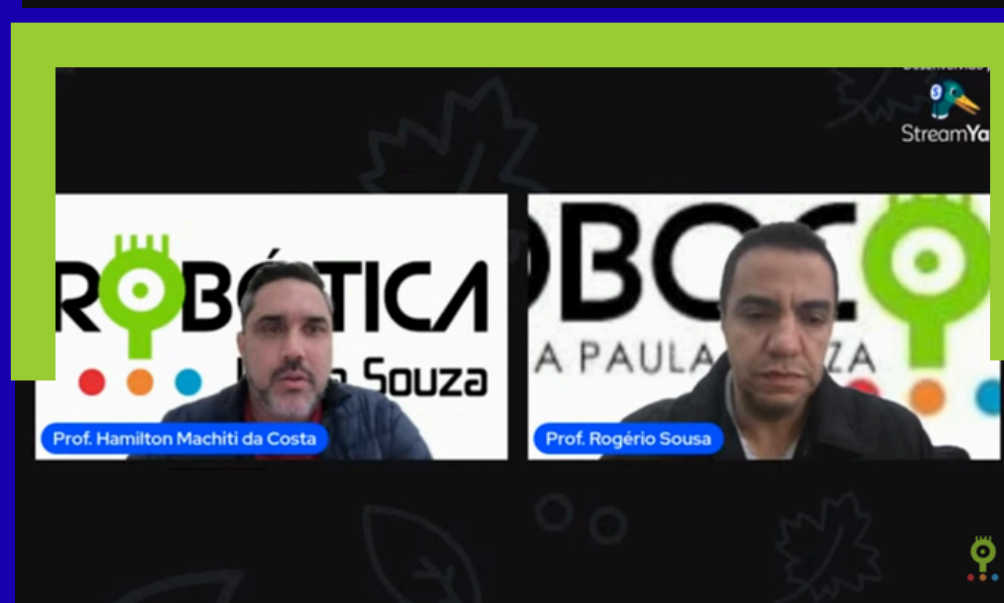
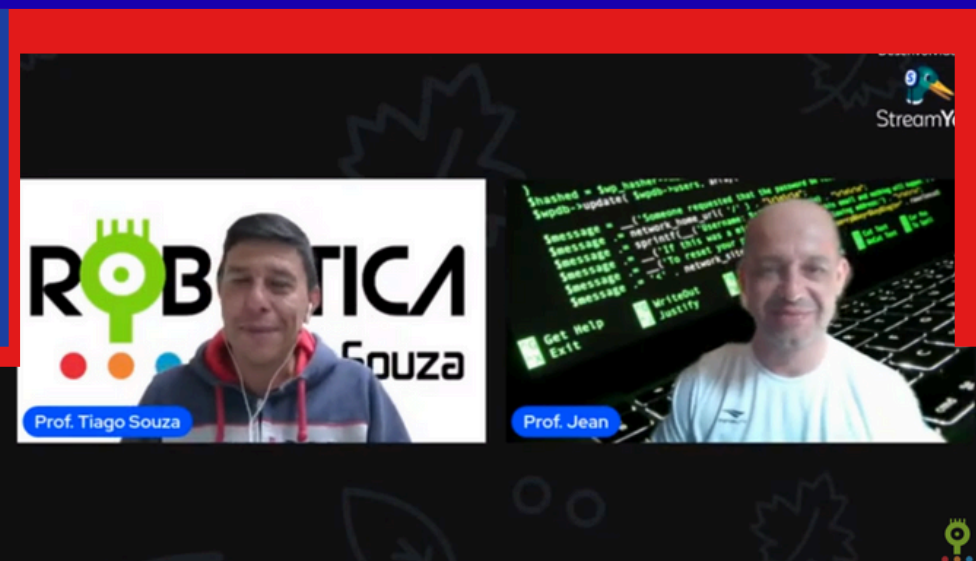
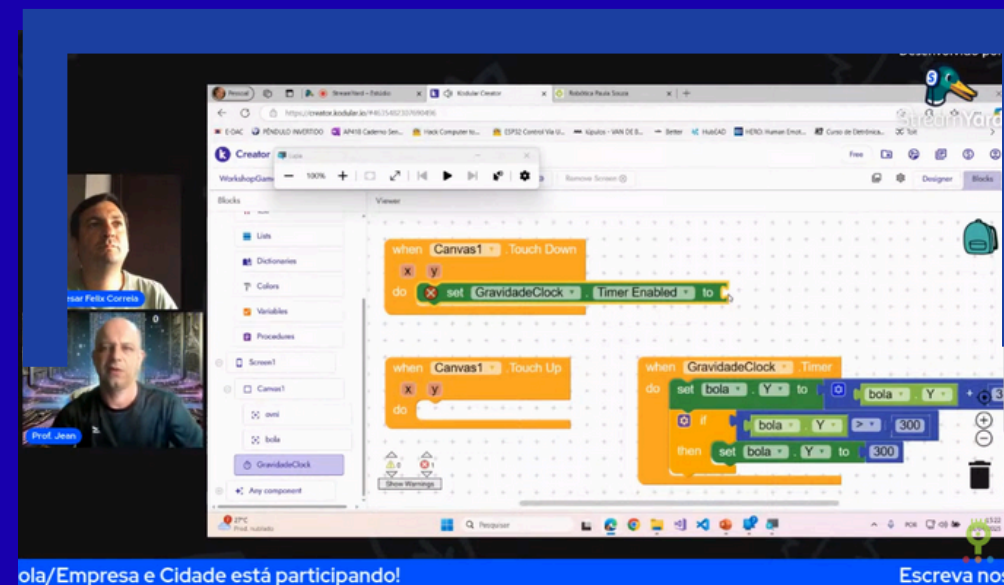
Em 2025 a Arena da Robótica teve uma versão mais ampla durante a 126ª FETEPS, proporcionando duas modalidades de competição: duelo de bexigas e fórmula RPS

Crédito das fotos: Vinicius Cardia

Workshops

<https://robotica.cps.sp.gov.br/workshops/>

Com o objetivo de alcançar um público maior interessado em tecnologias aplicadas a Sistemas Embarcados, iniciamos a realização de workshops. Esses eventos são voltados para professores, alunos e toda a comunidade, oferecendo exemplos práticos para incentivar o uso e a aplicação dessas tecnologias tanto em sala de aula, quanto em projetos extracurriculares.



+1593 VISUALIZAÇÕES



894 PARTICIPANTES



6 ENCONTROS



+9 HORAS DE CONTEÚDO

Capacitações

2015 → 2025 = 8230 PROFESSORES CAPACITADOS

Curso

ROBÓTICA E TECNOLOGIAS NA
EDUCAÇÃO: ESTRATÉGIAS E
METODOLOGIAS ATIVAS PARA
ENGAJAMENTO E
APRENDIZAGEM

2025

105 PROFESSORES
INSCRITOS

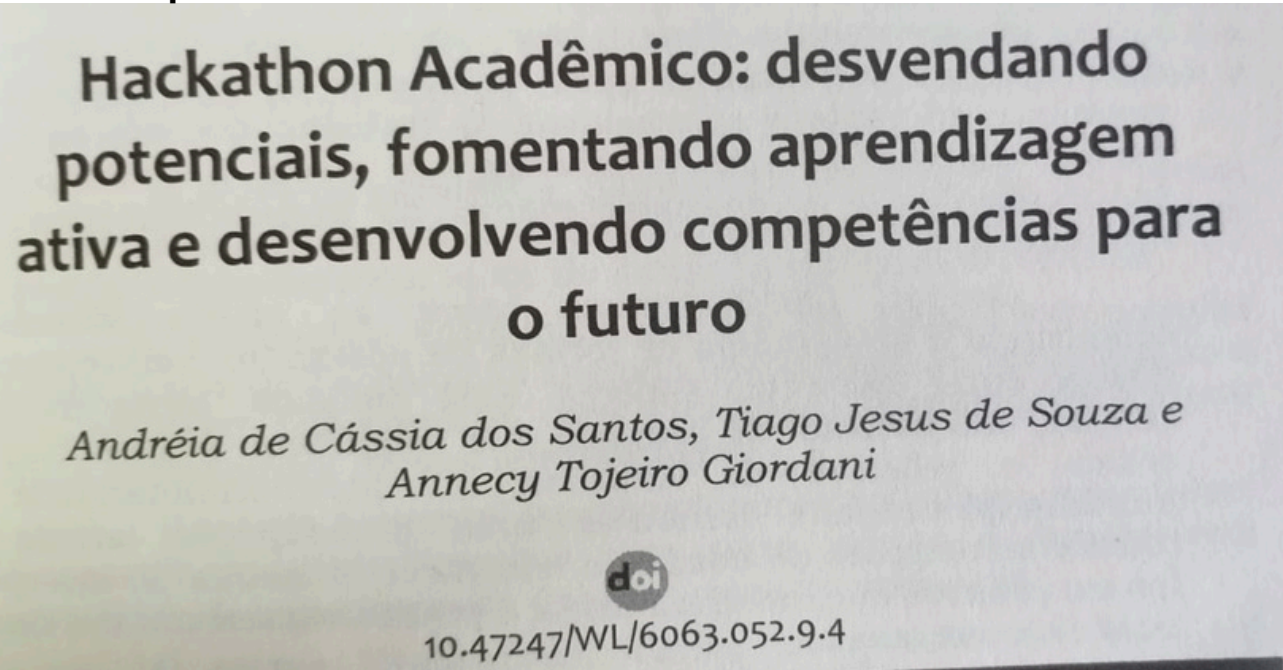
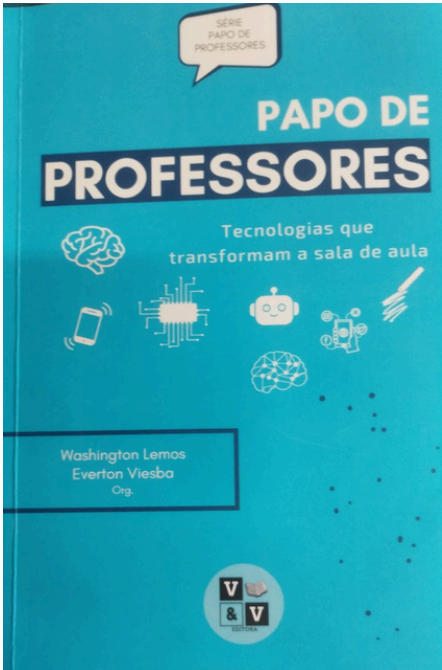
94 CERTIFICADOS

Outras Publicações

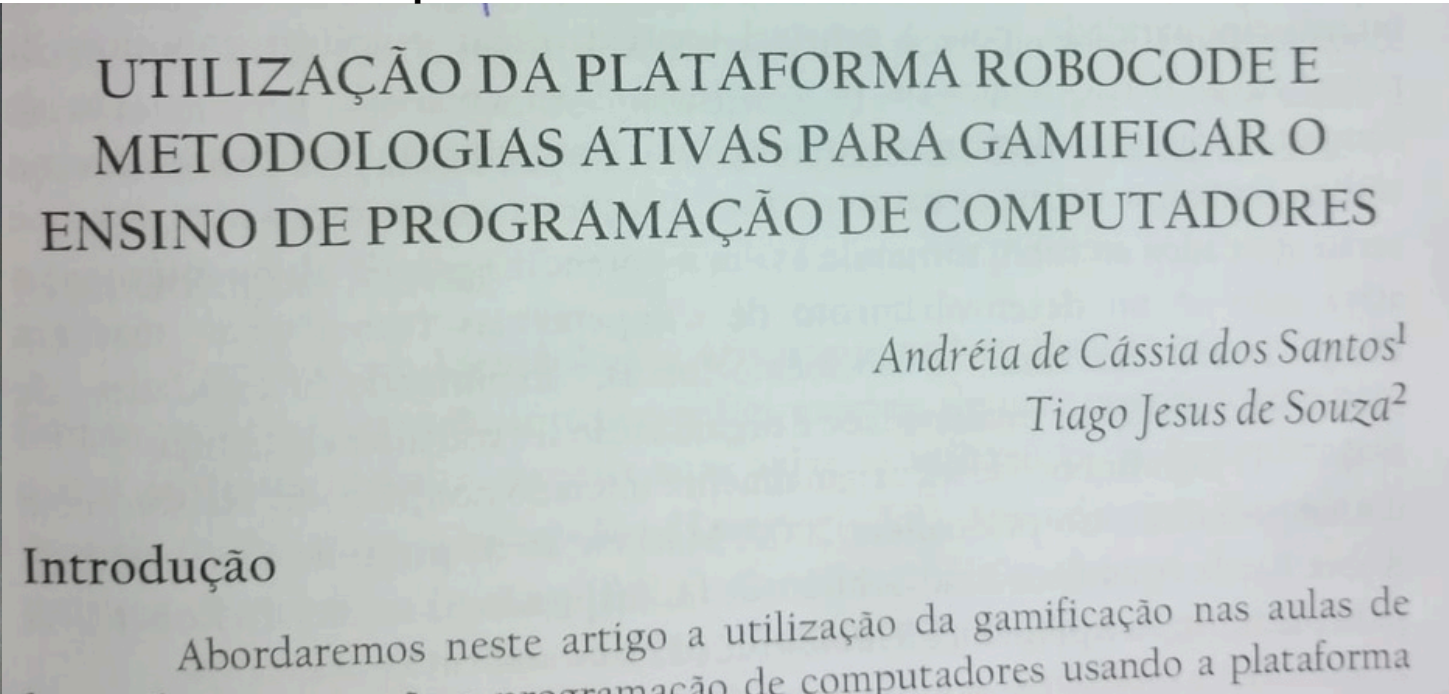
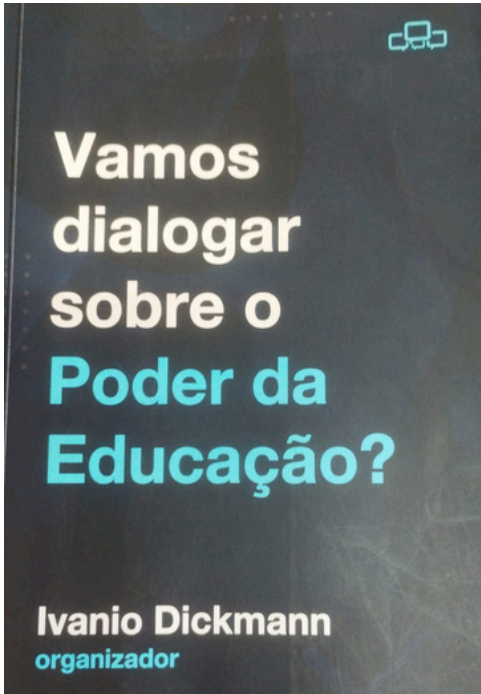
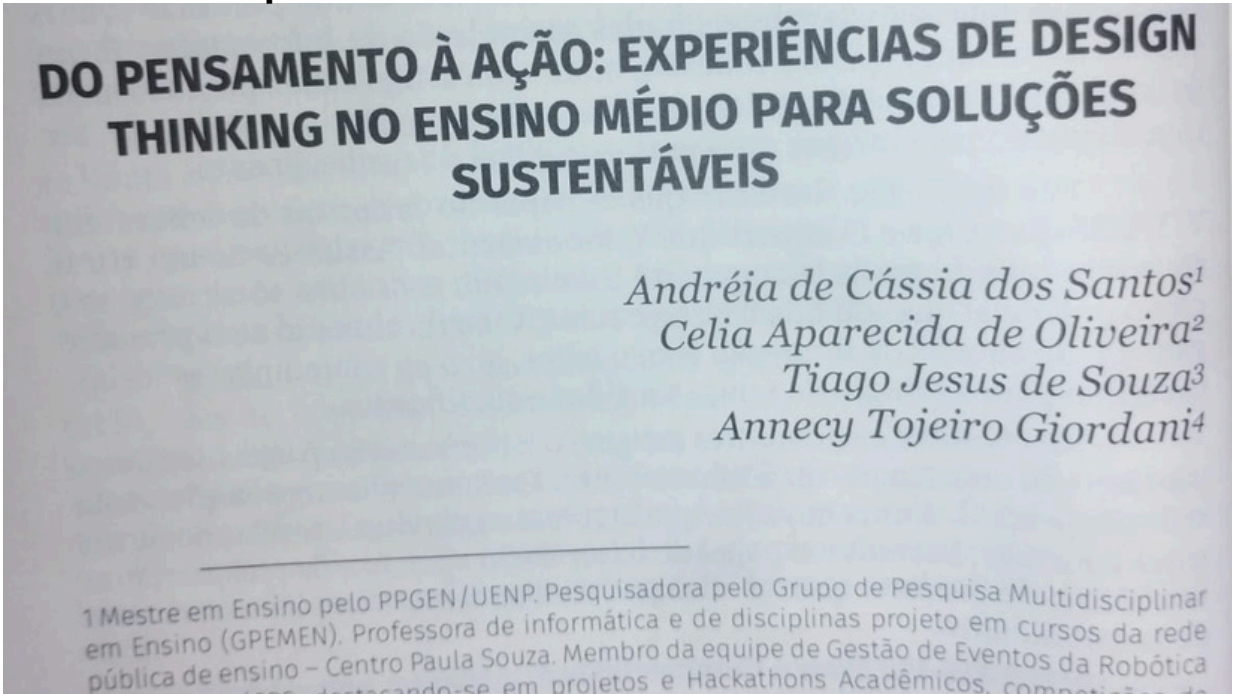
Artigo na Revista Mecatrônica Jovem nº24 - 2025



Capítulo de Livro - 2024



Capítulo de Livro - 2024



Visitas



ETEC TERESA NUNES (ZONA LESTE, SÃO PAULO)



**ETEC ANTÔNIO FURLAN
(BARUERI)**



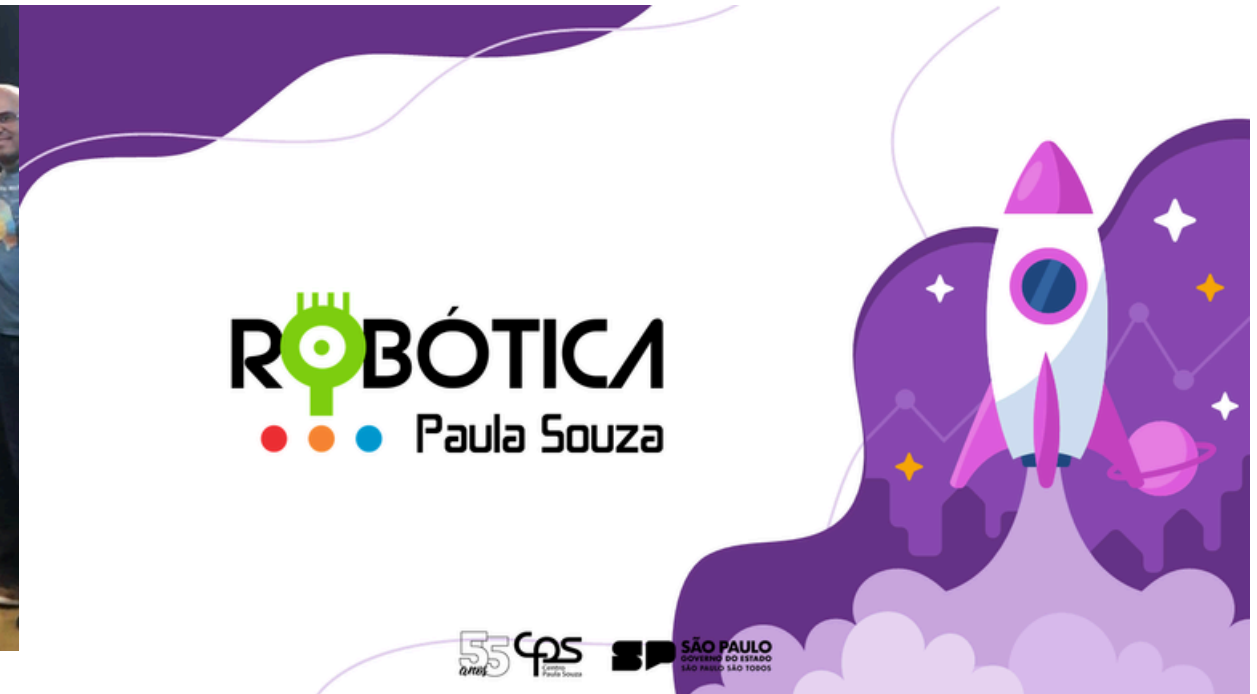
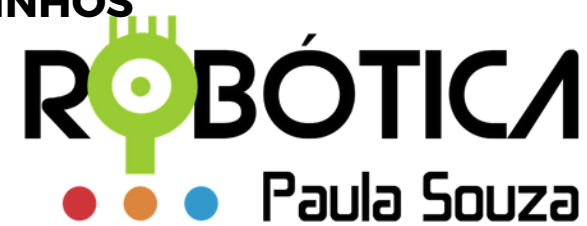
ETEC SÃO VICENTE



. ETEC DE CAJAMAR



**FATEC
OURINHOS**



**REUNIÃO DE DIRETORES REGIONAL
MARÍLIA/PRESIDENTE PRUDENTE**

REUNIÃO DE DIRETORES REGIONAL CAMPINAS SUL



REUNIÃO PEDAGÓGICA REGIONAL SP NOROESTE



8 VISITAS À UNIDADES

Outros encontros/ visitas/ palestras

DF ROBÓTICA



ESCOLA ESTADUAL LINCOLN FELICIANO - CUBATÃO-SP



EVENTO EMBARCADOS



FÓRUM: LABORATÓRIO DE APRENDIZAGEM ATIVA



RENT NEXT



5 PARTICIPAÇÕES

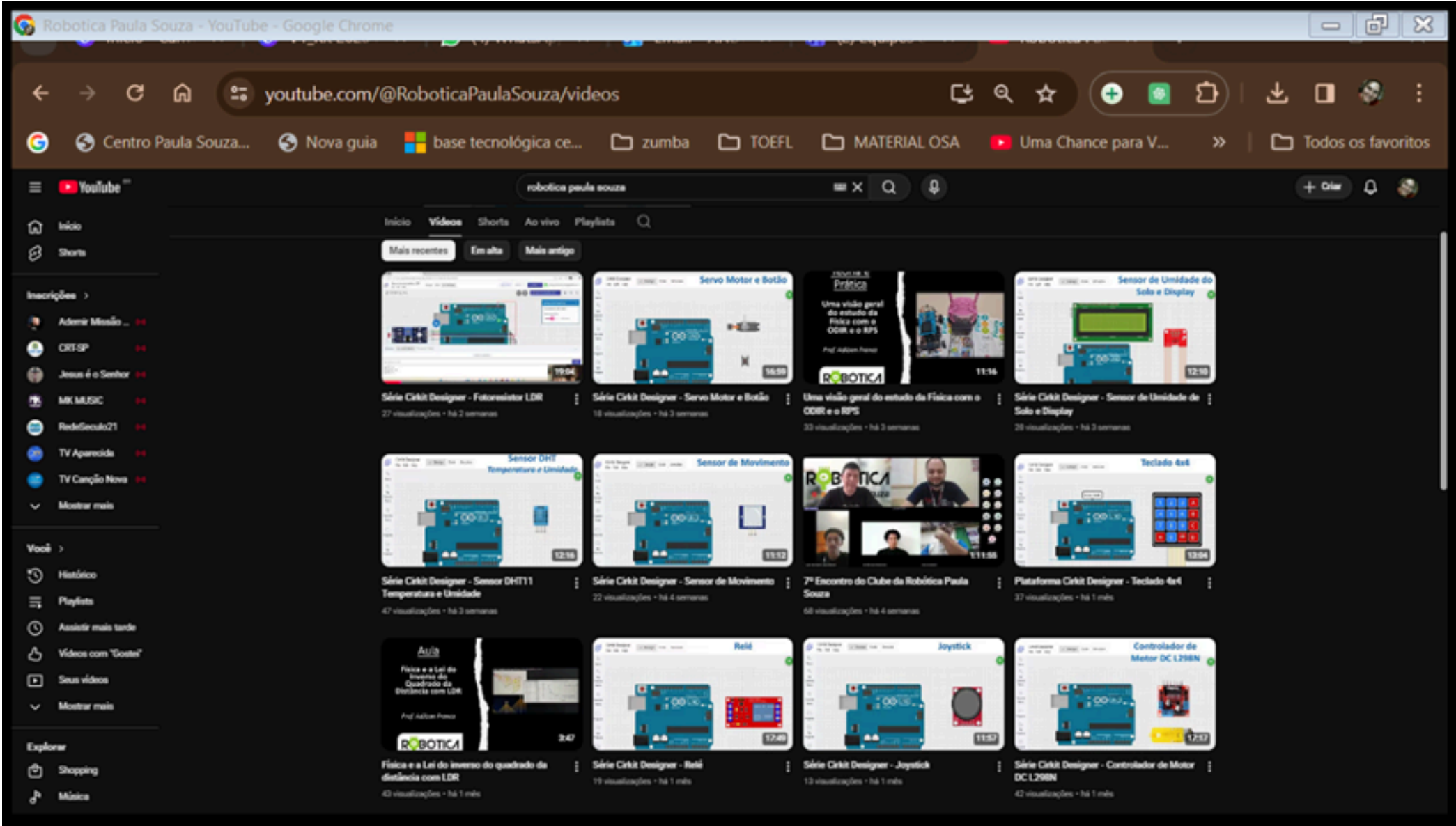
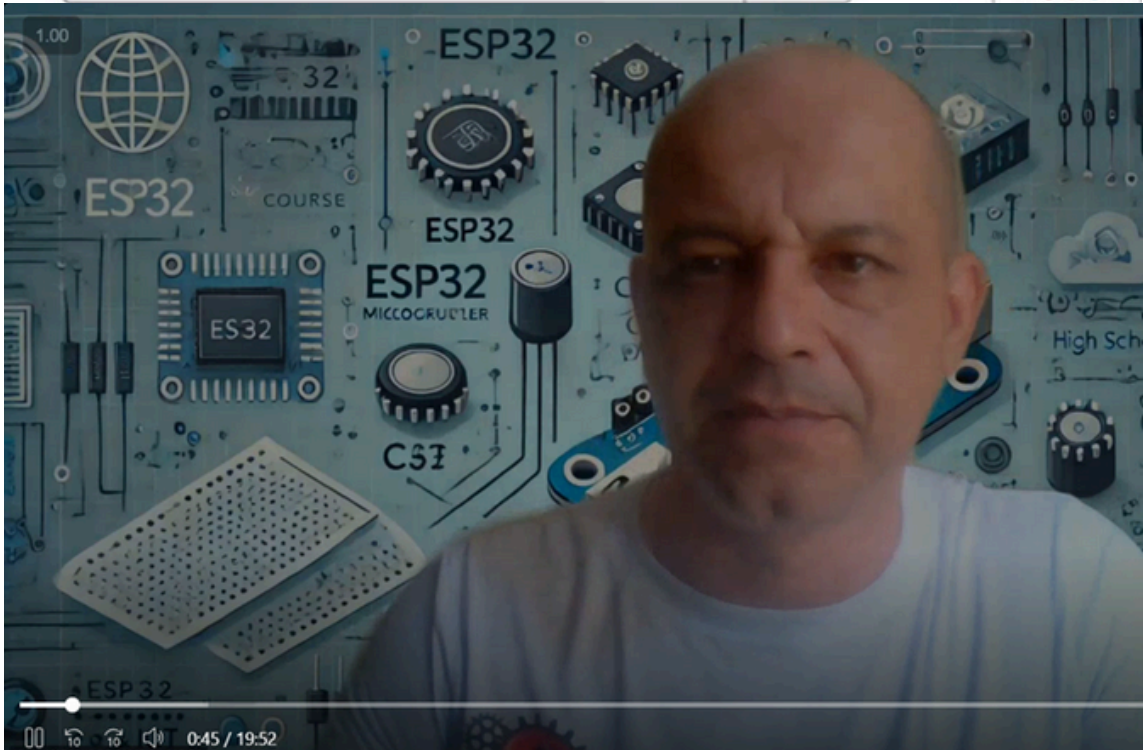
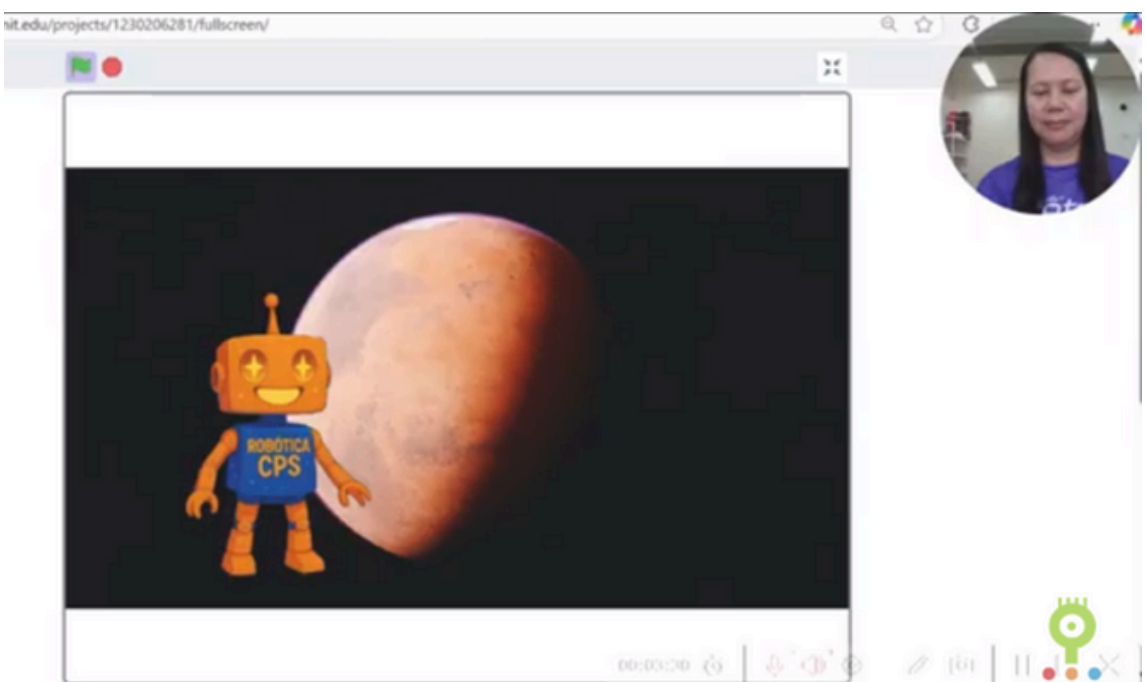
Pílulas de conhecimento



+ 20 MATERIAIS DE APOIO PRÁTICOS



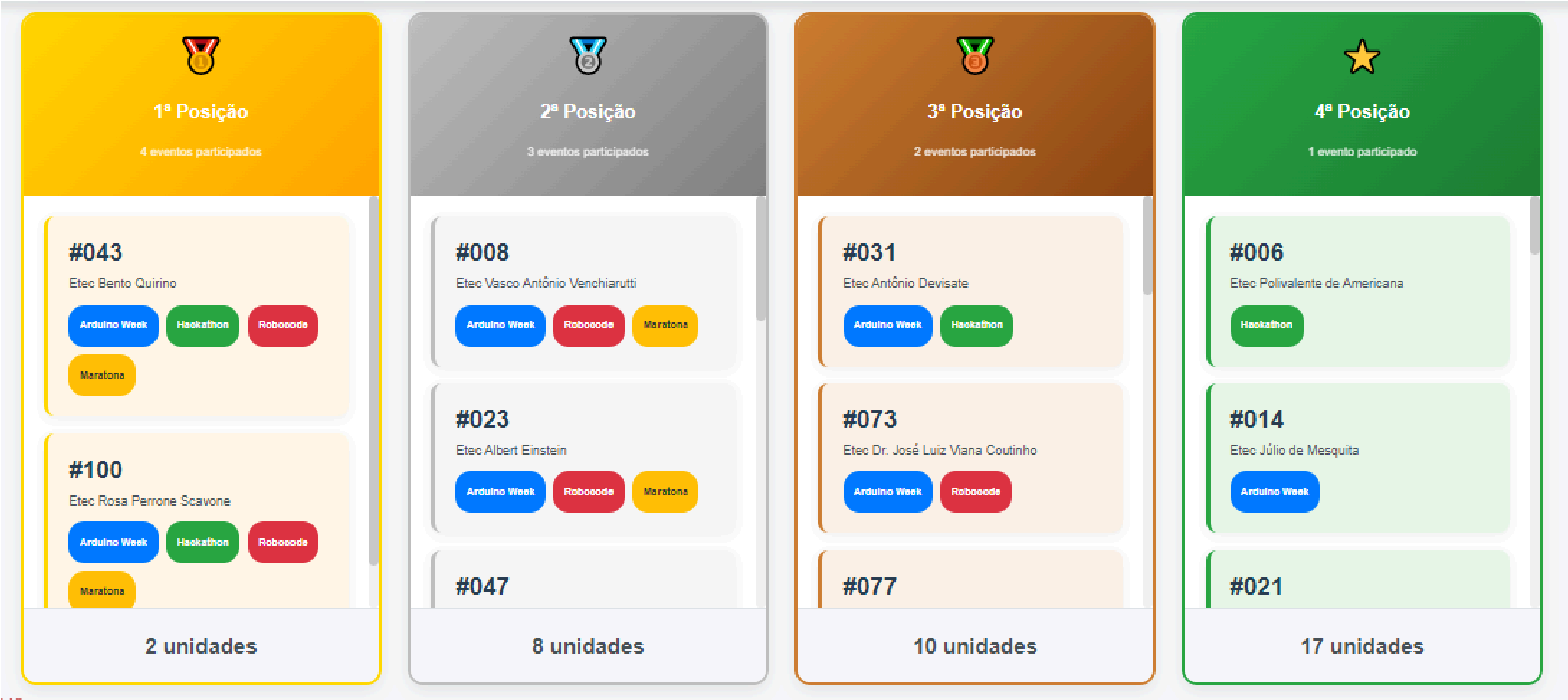
+ 25 VÍDEO-AULAS NO CANAL DA ROBÓTICA



Engajamento feminino na Robótica



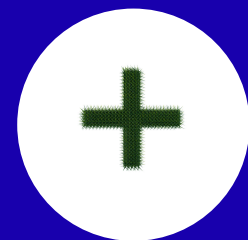
Participação das unidades Polos nos Eventos



Revista CPS



Em números gerais durante toda a jornada do projeto



124

ACÇÕES REALIZADAS
(EVENTOS/ENCONTROS/
COMPETIÇÕES)



8230
PROFESSORES
CAPACITADOS



2900
INSCRITOS NO
YOUTUBE



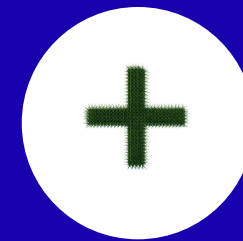
220
LIVES/VÍDEOS/
ENCONTROS



22.780
ALUNOS IMPACTADOS



2630
EQUIPES
PARTICIPANTES



145.590
VISUALIZAÇÕES NO
YOUTUBE



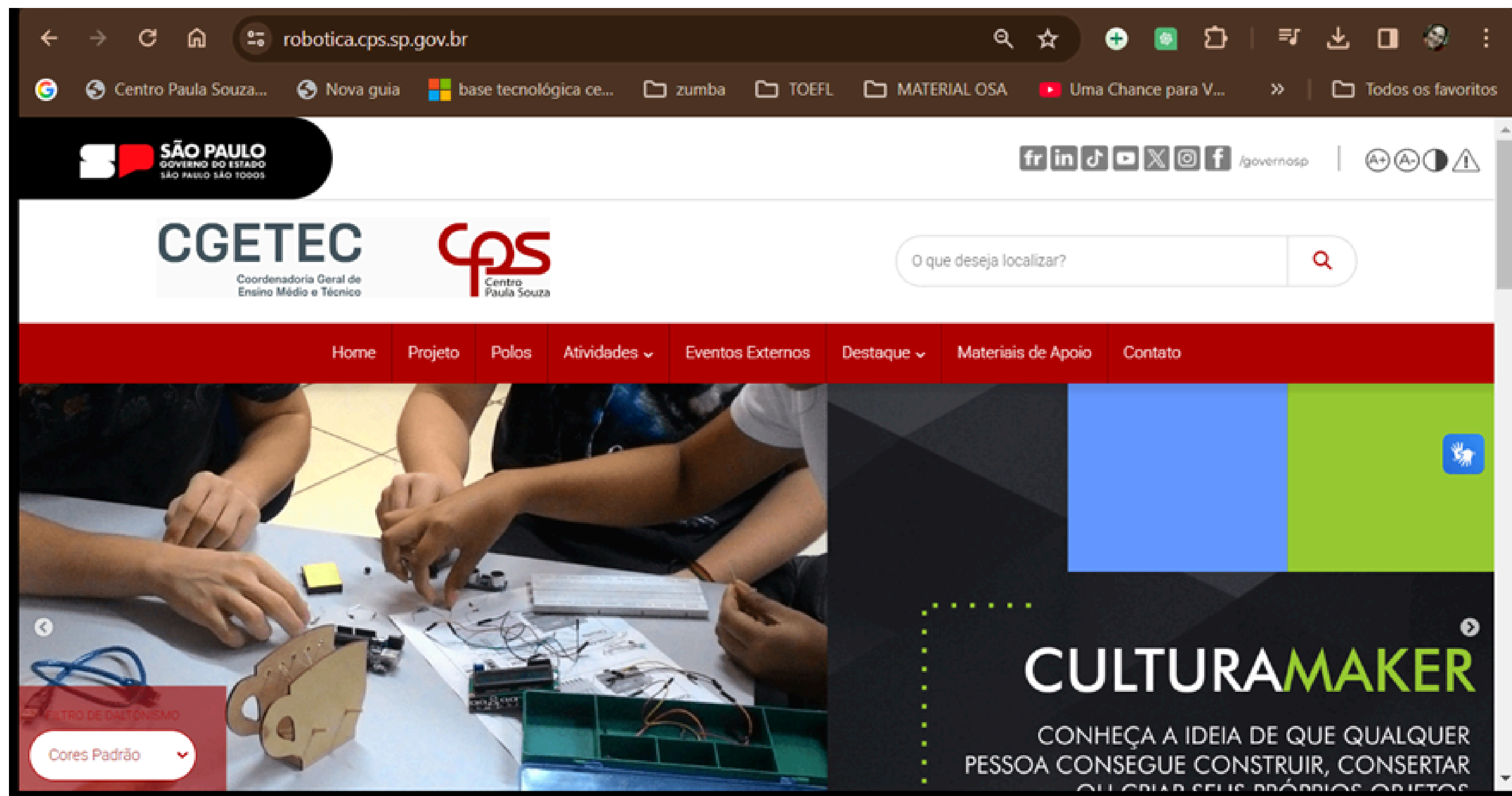
280
PROFISSIONAIS
APOIADORES
VOLUNTÁRIOS



Parcerias / Apoio



Site Robótica Paula Souza



Contatos



[@roboticapaulasouza](#)



[/RoboticaPaulaSouza](#)



<https://robotica.cps.gov.br>



[_@RoboticaPaulaSouza](#)



robotica@cps.sp.gov.br



[@roboticapaulasouza](#)

