



3ª semana
de tecnologia
2022

ROBÓTICA
● ● ● Paula Souza



**RESUMO
DAS LIVES**

Cetec
Unidade do Ensino
Médio e Técnico

CPS
Centro
Paula Souza



**GOVERNO DO ESTADO
DE SÃO PAULO**

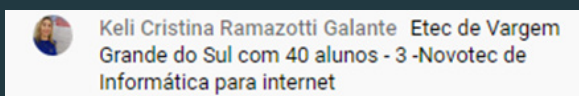
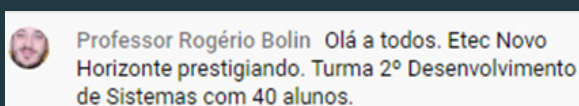
O projeto Robótica Paula Souza promoveu nos dias 26, 27, 28 e 29 de abril, a terceira edição da Semana da Tecnologia. O evento aconteceu no formato online nos períodos da manhã (10h00), tarde (13h30) e noite (19h30). O tema central da semana foi TRILHAS PARA SE TORNAR UM PROFISSIONAL DE TECNOLOGIA e para cada live, especialistas do mercado de trabalho foram convidados para abordar um tipo de desenvolvimento, como:

- Ciências de Dados
- Desenvolvimento Web
- Quality Assurance (QA)
- Inteligencia Artificial
- Sistemas Embarcados e IOT
- Desenvolvimento Mobile
- Computação em Nuvem (Cloud Computing)
- Banco de Dados
- Desenvolvimento de Games

O evento teve como objetivo:

- Estimular a curiosidade e as diferentes visões de mundo
- Ampliar o ensino, para além dos livros e salas de aula
- Reforçar a Aprendizagem Baseada em Desafios e Projetos
- Incentivar a participação das Unidades Etec nas atividades extracurriculares
- Estreitar o Mundo do Trabalho com a Comunidade Escolar

A transmissão das lives foram realizadas pela plataforma do YouTube, no canal da Robótica Paula Souza: <https://www.youtube.com/c/RoboticaPaulaSouza> e foram contabilizadas 1.701 visualizações até 29/05/2022, mas o alcance foi muito maior, pois uma visualização normalmente referia-se a uma turma, conforme mensagens no chat:



Toda programação do evento está disponível na página www.robotica.cpscetec.com.br/stec2022.

LIVES

As lives aconteceram com um time de profissionais que compartilharam suas trajetórias, vitórias, dicas, orientações para o mundo do trabalho e tendência sobre tecnologia. O evento seguiu a seguinte programação:

★ DIA 26/04 - AGENDA - LIVES ★			
Dia	Hora	Link	Tema
26/04	19h30	Ingressar	Roda de Conversa com Ex-Alunos in Diogo Lamotta Resino / Professor de Robótica / FEMA - Assis-SP / Prefeitura de Tarumã-SP / Etec Pedro D'Arcádia Neto e Fatec de Ourinhos in Diulie Januário de Freitas / Analista de Testes Jr / Gold System / Novo Horizonte-SP / Etec Prof. Marinês Teodoro de Freitas Almeida in Eduardo dos Santos Spagna / Desenvolvedor Backend / Compass UOL / São Paulo-SP / Etec de São Paulo in Leandro de Lima Cuminato / Front-End e UI Designer / Assis-SP / Etec Pedro D'Arcádia Neto in Nádia Helena Castelli / Agile Master / TOTVS / Mococa-SP / Etec Francisco Garcia e Fatec Mococa in Rafael Zilli Vicente / Senior UX/UI Designer / Sensorama Design / São José do Rio Preto-SP / Etec Philadelpho Gouvêa Netto e Fatec Rio Preto

★ DIA 27/04 - AGENDA - LIVES ★			
Dia	Hora	Link	Tema
27/04	10h00	Ingressar	Ciências de Dados in Juliana Scudilio / Data Scientist / FLAI / Salvador-BA
27/04	13h30	Ingressar	Desenvolvimento Web in Lucas Neves Marcuci / Focus Sistemas e Assessoria / Assis-SP / Fatec de Ourinhos
27/04	19h30	Ingressar	Quality Assurance (QA) in Conie Menezes / Kwan / Lisboa-Portugal

★ DIA 28/04 - AGENDA - LIVES ★			
Dia	Hora	Link	Tema
28/04	10h00	Ingressar	Inteligencia Artificial in Lucas Weissmann / Artificial Intelligence Research Fellow / Massachusetts-Estados Unidos / Etec Bento Quirino
28/04	13h30	Ingressar	Sistemas Embarcados e IOT in José Vitor Silva de Morais / Embedded Software Developer / Diel Energia / Bauru-SP
28/04	19h30	Ingressar	Desenvolvimento Mobile in Karol Attekita / iOS Engineer & Game Developer / X-Team / Goiânia-GO

★ DIA 29/04 - AGENDA - LIVES ★			
Dia	Hora	Link	Tema
29/04	10h00	Ingressar	Computação em Nuvem (Cloud Computing) in Patrícia Teixeira / Cloud Solution Engineer / Oracle / São Paulo-SP
29/04	13h30	Ingressar	Banco de Dados in Ana Carolina Calvi de Barros / Cloud Solution Architect / Oracle / São Paulo-SP
29/04	19h30	Ingressar	Desenvolvimento de Games in Paloma Silva (Pam 5) / Game Designer / Sidia Instituto de Ciência e Tecnologia / Recife-PE
29/04	19h30	Ingressar	Carreira no mercado de jogos (realizado em 2021) in Karol Attekita / iOS Engineer & Game Developer / X-Team / Goiânia-GO



Palestrantes



Diogo Lamotta



Eduardo dos Santos Spagna



Leandro de Lima Cuminato



Nádia Helena Castelli



Rafael Zilli

A roda de conversa contou com a participação de ex-alunos Etec's (várias unidades) com o objetivo de compartilhar as experiências desses jovens na área de Tecnologia. Cada participante teve a oportunidade de contar sua trajetória, erros, acertos, medos, superações e dicas para a área escolhida (robótica, analista de testes, desenvolvimento back-end, desenvolvimento front-end, metodologia agile, ux/ui), contribuindo com orientações para os atuais alunos do Centro Paula Souza.



Visualizações: 197 até 29/07/2022
youtu.be/MZXRJze5bRo

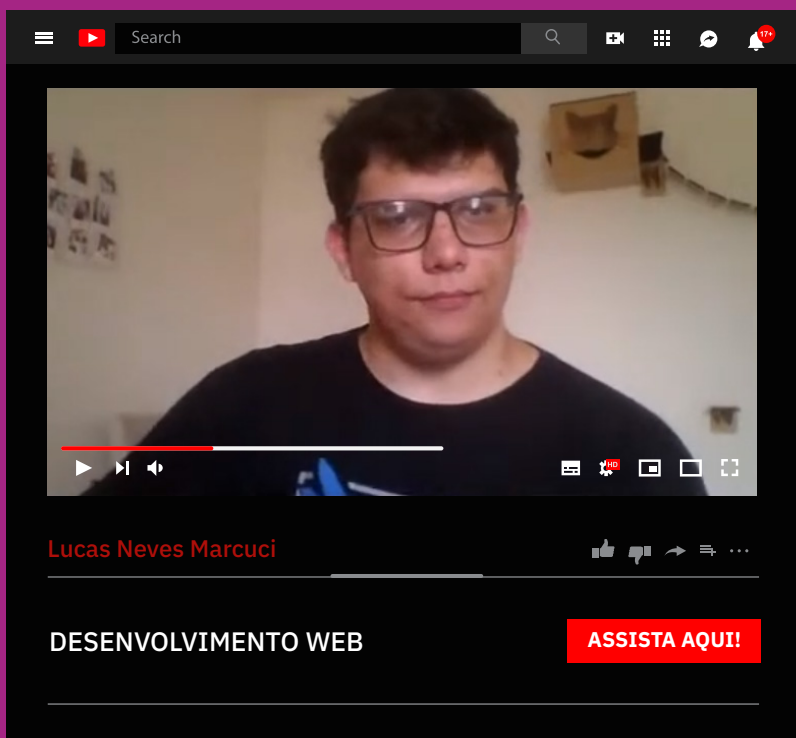


in Palestrante: Juliana Scudilio

Ciências de dados é um campo interdisciplinar, que usa de estatísticas, métodos científicos, inteligência artificial (IA) e análise de dados para coletar dados da web, smartphones, clientes, sensores e outras fontes, descobrindo padrões e gerando informações capazes de direcionar para melhores decisões e criação de serviço/produtos inovadores. Sendo assim, os dados se tornam uma nova riqueza, transformando os negócios e gerando novas oportunidades na área da tecnologia. Norteando os alunos na área, a palestrante abordou itens importantes de como se tornar um Cientista de Dados.



Visualizações: 197 até 29/07/2022
youtu.be/pAMBSOUt98Q

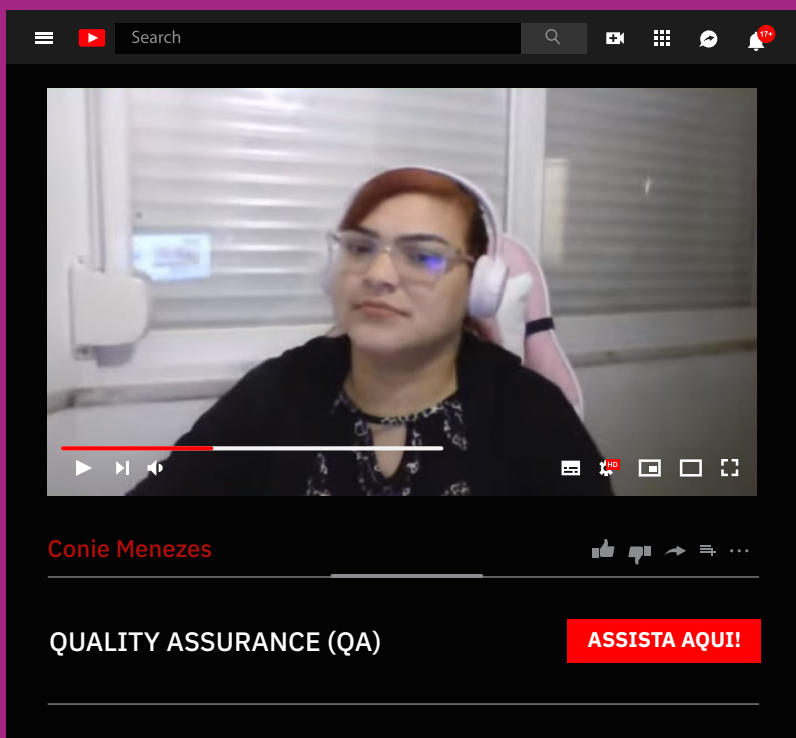


in Palestrante: Lucas Neves Marcuci

O desenvolvedor web trabalha com um conjunto de tecnologias que desempenham um importante papel em nossas vidas, como aplicativos e sites, sejam eles simples ou robustos. Cada site foi criado por um desenvolvedor web — mas o que é exatamente desenvolvimento web e o que um desenvolvedor web faz? Pode parecer complicado, confuso ou complicado o desenvolvimento web, porém, para nortear os alunos nessa área fascinante, essa live trouxe a melhor introdução para desenvolvimento web e o que é necessário para se tornar um desenvolvedor completo, como habilidades essenciais e dicas de ferramentas necessárias para atuação no mercado de trabalho.



Visualizações: 277 até 29/07/2022
youtu.be/_slWuCQWIqI

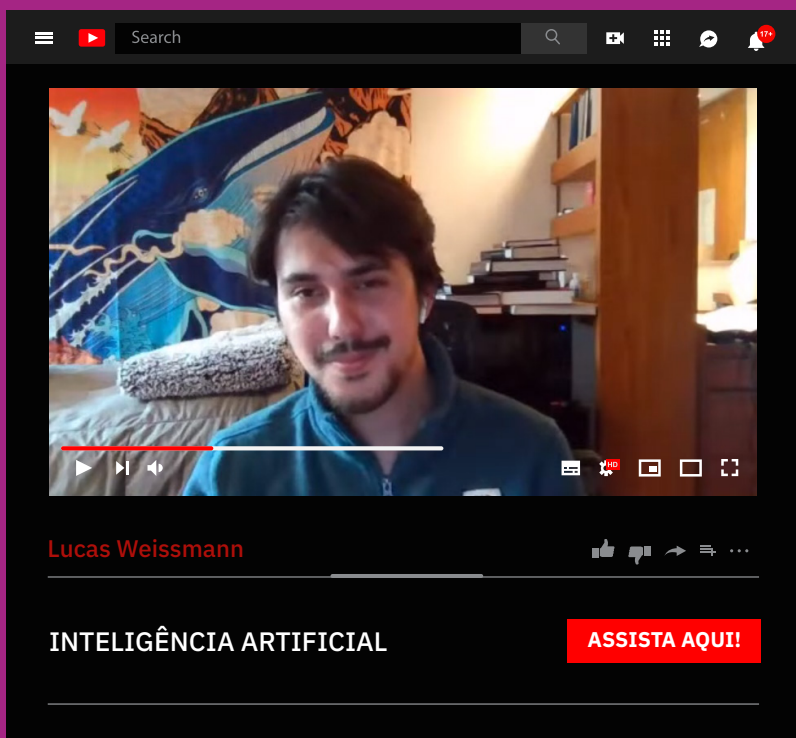


in Palestrante: Conie Menezes

A garantia de qualidade é uma forma de prevenir erros e defeitos em produtos fabricados e evitar problemas na entrega de produtos/serviços aos clientes, definido pela ISO 9000 como “parte da gestão da qualidade focada em fornecer confiança de que os requisitos de qualidade serão atendidos”. Em termos de cargo, o QA (Quality Assurance) valida todo o processo de desenvolvimento do produto/serviço. O QA assume importância na tecnologia, incluindo a robótica, na medida em que esta evolui, os métodos de testes também evoluem. Área em ascensão, o profissional precisa garantir que seu produto/serviço atinja as expectativas do cliente, para isso é necessário acompanhar, modificar, aplicar soluções e validar processos. E por onde começar? Para atuar como QA é necessário conhecimento na área de tecnologia, certificações e habilidades comportamentais, como organização, agilidade e compreensão interpessoal e empatia.



Visualizações: 213 até 29/07/2022
youtu.be/f4zYsmhut_o

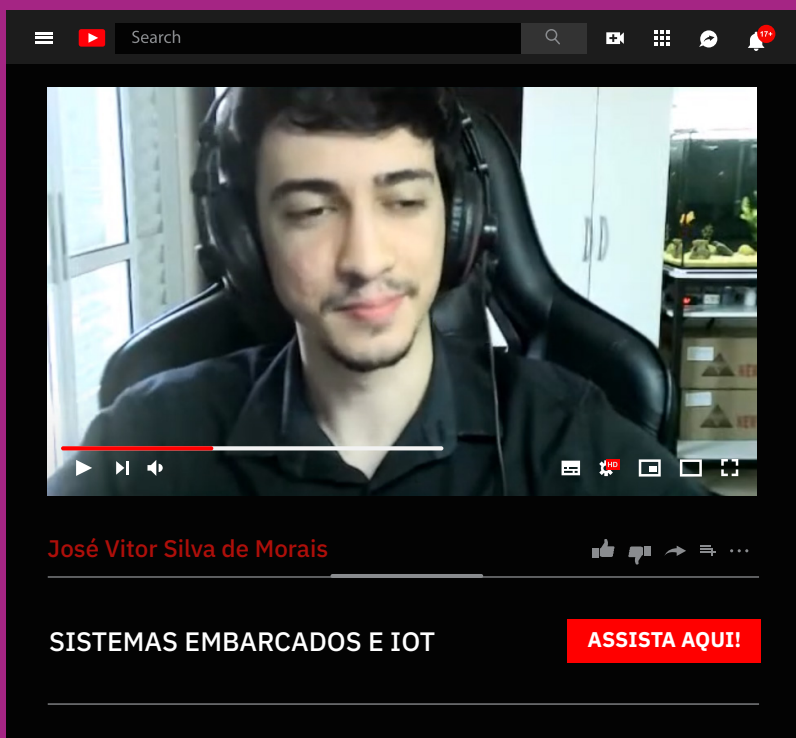


Palestrante: Lucas Weissmann

Inteligência Artificial (IA), é coisa do futuro? Não, há décadas existem estudos acadêmicos na área, permitindo grande evolução em fazer com que o comportamento das máquinas se torne cada vez mais parecidas com ações humanas. No entanto, a IA não tem apenas como objetivo máquinas, e sim um conjunto de processos/serviços modificando consideravelmente o modo de funcionamento das organizações. Isso porque a IA é mais do que apenas automação mecânica, envolve ação cognitiva, que influencia na capacidade de aprendizado. Assim sendo, um sistema de IA consegue realizar atividades repetitivas, numerosas e manuais, como também as que demandam análise e tomada de decisão. Então, quais as tecnologias por trás da IA? Quais os principais objetivos? Qual é a aplicação da IA na rotina das organizações? Por que a IA tem se tornado tão estratégica? Estas e outras questões foram abordadas na live para norteamento na área.



Visualizações: 219 até 29/07/2022
youtu.be/Cax_oWaQPjU

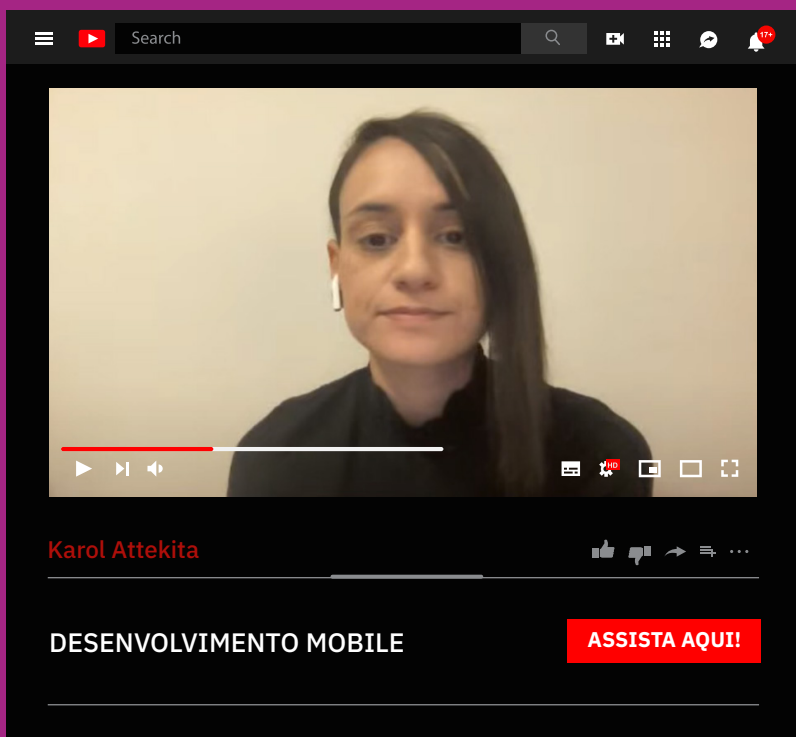


Palestrante: José Vitor Silva de Moraes

Os sistemas embarcados estão presentes em muitos dispositivos tecnológicos, dos eletrodomésticos aos smartphones atuais, possuem capacidade de inteligência e controle embarcado, com o objetivo de conceder ao usuário uma melhor experiência de usabilidade, eficiência e segurança. A Internet das Coisas (IoT) não é algo do futuro, mas sim uma realidade cada vez mais presente em nosso dia a dia. É o resultado da evolução contínua das tecnologias de sistemas embarcados, que possibilita conectividade e inteligência dos produtos atuais. Sistemas embarcados e Internet das coisas possibilita uma infinidade de interações, desde a automação industrial até o entretenimento, surgindo várias oportunidades para a criação de novos produtos e serviços. Como norteamento para esta área, o palestrante abordou conceitos como: tecnologias necessárias, conceitos e habilidades.



Visualizações: 163 até 29/07/2022
youtu.be/K8Npg4QjLp0



in Palestrante: Karol Attekita

Ficar sem smartphone, isso parece um pesadelo, pois o uso se dá o tempo todo, para acessar informações, jogar, estudar, acessar redes sociais, ouvir música, assistir vídeos, trabalhar entre outras coisas. O desenvolvimento mobile corresponde na criação de softwares que serão processados em dispositivos móveis, sendo realizado o download da aplicação, sendo desde uma agenda até aplicativos robustos de controle. Para isso é necessário profissionais qualificados no desenvolvimento front-end e back-end, focado para a tecnologia mobile, que é diferente do desktop (computador), envolvendo linguagens e tecnologias para a construção de sistemas operacionais e interativos. A transformação digital está em constante evolução, onde as empresas seguem tendências do mercado e se adaptam às demandas dos usuários, garantindo que eles tenham uma boa experiência e, principalmente, que os seus dados fiquem protegidos, assim a procura por profissionais na área mobile é promissora. O roteiro da live abordou: análise do mercado, linguagens, tecnologias, habilidades técnicas e habilidades comportamentais..



Visualizações: 192 até 29/07/2022
youtu.be/LchWsC1m714

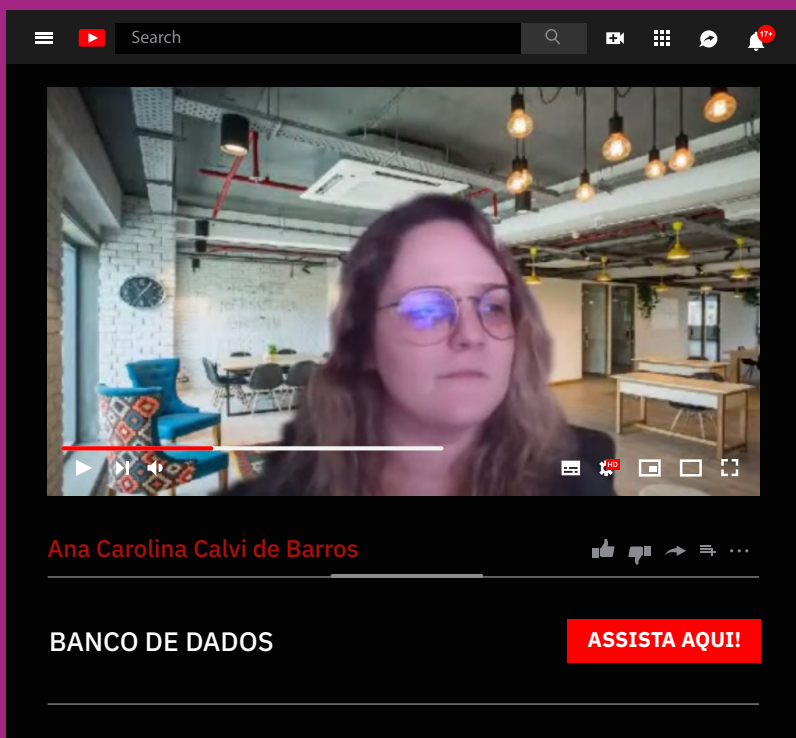


in Palestrante: Patrícia Teixeira

A chegada da computação em nuvem trouxe muitas opções para a área de tecnologia, pois conecta diversos conceitos, tecnologias e metodologias, exigindo uma necessidade de profissionais especializados para atuar nessa área. Porém, há demanda bastante ampla para profissionais de diversas áreas, com competências e habilidades diversificadas. O ideal não é sair sem rumo pela corrida cloud, é importante estabelecer o foco adequado, conhecendo as principais características desse cenário. Para isso, a live abordou conceitos como: mercado de trabalho (cargos, onde e como atuar), conceitos, benefícios da nuvem, modelos de serviços, tecnologias, habilidade técnicas e habilidades comportamentais.



Visualizações: 140 até 29/07/2022
youtu.be/SjN7LEBgjrE



in Palestrante: Ana Carolina Calvi de Barros

Muito se escuta falar de tomada de decisões baseadas em dados, e essa tática foi proporcionada pela revolução tecnológica agregando cada vez mais valores em produtos e serviços. Esses dados precisam ser armazenados, antes de serem interpretados. São responsáveis por disponibilizar informações desde os hábitos de consumo de um cliente até a informações sobre a eficácia de uma equipe. Todos os dados têm valor e precisam de um local para armazenamento e proteção, fornecidos pelos sistemas gerenciadores de bancos de dados. À medida que os bancos de dados se tornam mais complexos – e preciosos para as empresas – os profissionais que sabem gerenciá-los são cada vez mais valorizados. Portanto, a live abordou conceitos importantes para direcionamento na área: definição de banco de dados, tipos de banco de dados, segmentos para profissionais e por onde começar.



Visualizações: 126 até 29/07/2022
youtu.be/GCEXONpzRyA



in Palestrante: Bullas Attekita

A pandemia abalou vários setores, mas impulsionou ainda mais o mercado de games. Esse mercado atrai a atenção de investidores. No Brasil ainda se trata de um mercado em amadurecimento, bancos estão proporcionando fundos de investimentos para o setor, resultando em crescimento onde vários jogos brasileiros ganharam o mundo conquistando não só o público, mas também reconhecimento. E setor permite diversas possibilidades.

Nesta apresentação, foi abordada a trajetória na carreira, desafios e oportunidades que surgiram e que foram superadas, com muito estudo e principalmente, colocando em prática suas ideias e assim conquistando seu lugar e reconhecimento no mercado de trabalho.



Visualizações: 214 até 29/07/2022
youtu.be/zuu06ekfKtU



in Palestrante: Bullas Attekita

A pandemia abalou vários setores, mas impulsionou ainda mais o mercado de games. Esse mercado atrai a atenção de investidores. No Brasil ainda se trata de um mercado em amadurecimento, bancos estão proporcionando fundos de investimentos para o setor, resultando em crescimento onde vários jogos brasileiros ganharam o mundo conquistando não só o público, mas também reconhecimento. E setor permite diversas possibilidades.

Nesta apresentação, foi abordada a trajetória na carreira, desafios e oportunidades que surgiram e que foram superadas, com muito estudo e principalmente, colocando em prática suas ideias e assim conquistando seu lugar e reconhecimento no mercado de trabalho.



Visualizações: 214 até 29/07/2022
youtu.be/zuuo6ekfKtU

Equipe Robótica Paula Souza

Andréia de Cássia dos Santos
Daiani Mariano de Brito
Tiago Jesus de Souza

Diagramação

Jefferson J. A. Santana



robotica.cpscetec.com.br

www.cps.sp.gov.br



**GOVERNO DO ESTADO
DE SÃO PAULO**