

WORKSHOP

14 MAR. 23 às 14h

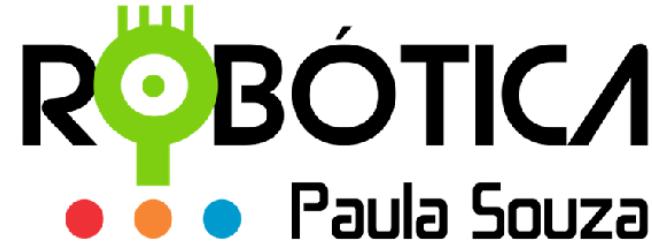
## HACKATHON ACADÊMICO



WORKSHOP

## HACKATHON ACADÊMICO E SUAS OPORTUNIDADES

<https://youtu.be/a9NDURZFQY8>



## O que é um Hackathon?



"hack" (programação) + "marathon" (maratona)

Um hackathon é um evento que reúne pessoas de diferentes áreas, como programadores, designers, empreendedores, entre outros, para trabalharem juntos em projetos de tecnologia e inovação.

## Objetivo



Criar soluções inovadoras e práticas para problemas específicos por meio de abordagens disruptivas e criativas.

Essas soluções podem ser aplicadas tanto em empresas, quanto em projetos pessoais.

Pode atender diversas finalidades, como:



**Construção de  
softwares**



**Seleção e  
Contratação de  
profissionais**



**Solucionar  
Problemas Sociais**



**Estimular a  
criatividade e a  
colaboração  
em instituições de  
ensino**

## Hackathon como experiência enriquecedora:

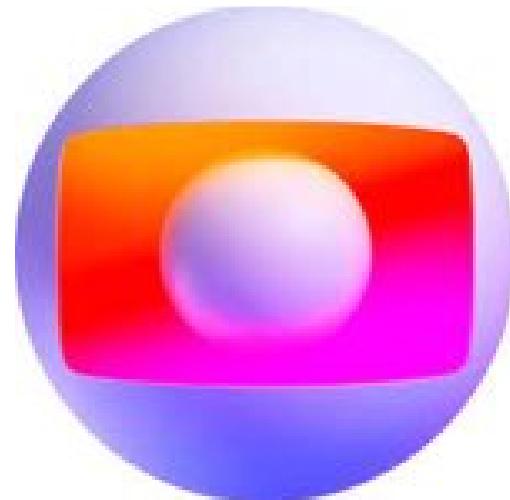
- Envolve a geração de novas ideias
- Criação de redes profissionais
- Desenvolvimento de habilidades interpessoais e técnicas
- Permite a aplicação prática de conhecimentos
- Gera um ambiente descontraído e colaborativo
- Ideal para gerar novas ideias e soluções inovadoras



# Hackathons em Empresas:

Os hackathons são uma abordagem cada vez mais popular para alavancar soluções criativas e encontrar talentos valiosos para as empresas. Esses eventos têm o potencial de impulsionar a inovação, melhorar as operações de negócios e solucionar problemas complexos.





motorola



Prefeitura de São Paulo



Prefeitura do Rio de Janeiro



# O Que é um Hackathon Acadêmico?

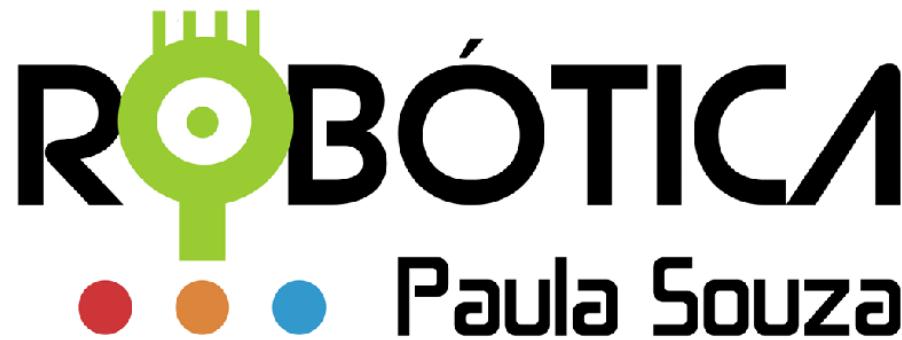


Um Hackathon Acadêmico é um evento onde grupos de estudantes se unem para desenvolver soluções criativas para diversos desafios ou problemas propostos pela organização do evento.

Essas soluções são projetadas e apresentadas em um curto período de tempo.

# Hackathon Acadêmico em Instituições:

Muitas instituições de ensino já utilizam o modelo de Hackathons para aproximar cada vez mais seus alunos do mercado de trabalho, ampliando o Networking dos alunos com profissionais atuantes, desenvolvendo criatividade, trabalho colaborativo e proporcionando soluções criativas.



UNIVERSIDADE  
FEDERAL DO CEARÁ  
CAMPUS DE QUIXADÁ

# FECAP

AMBIENTE DE INOVAÇÃO  
**CONNECT**  
ACELERADORA • INCUBADORA • INSTITUTO

# As etapas de um Hackathon Acadêmico:



FORMAÇÃO DE  
EQUIPES



DEFINIÇÃO DOS  
DESAFIOS



PLANEJAMENTO  
DA SOLUÇÃO



PROTOTIPAÇÃO/  
IMPLEMENTAÇÃO  
DO PROJETO



APRESENTAÇÃO  
FINAL PARA UMA  
BANCA AVALIADORA.

# O que envolve um Hackathon Acadêmico?

- Permite a aplicação prática do conhecimento teórico adquirido ao longo dos estudos
- Oferece a oportunidade de trabalhar em equipe
- Permite o desenvolvimento de habilidades de comunicação e liderança
- Constrói networking com outros estudantes e profissionais da área



# Por que devo participar?

Podem levar a oportunidades de emprego

Fornece aos participantes uma visão mais ampla sobre como trabalhar com problemas complexos

Ajuda a se tornar mais preparado para o mercado de trabalho

## Visão da Gestão Escolar:

Fomenta o trabalho em equipe.

Promove integração escolar.

Aprendizado e Diversão.

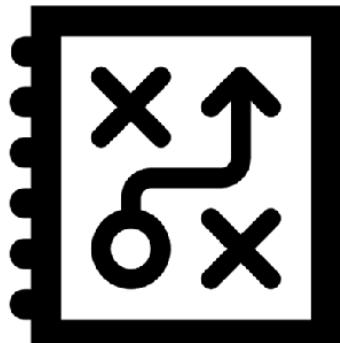
Pode contribuir no combate a Evasão.

Aproximação com empresas e profissionais da região.

# Metodologias utilizadas



- Aprendizagem baseada em projetos
- Aprendizagem baseada em resolução de problemas e desafios



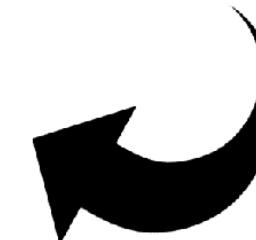
## Técnicas/artefatos utilizados

Imersão



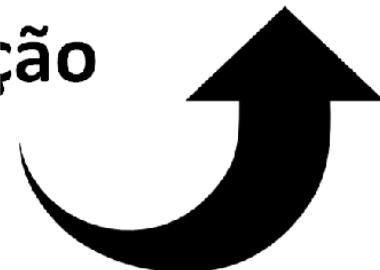
# Design

Ideação



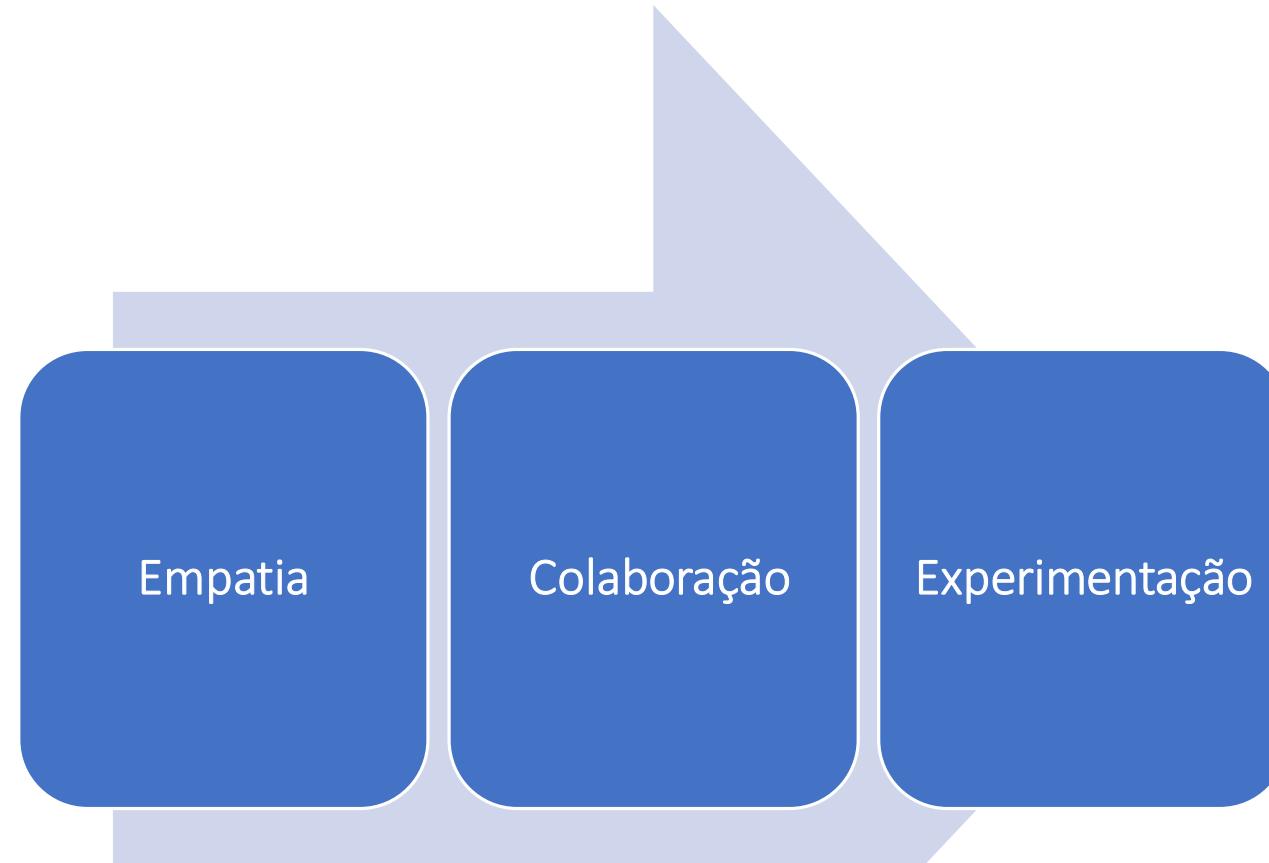
# Thinking

Prototipação



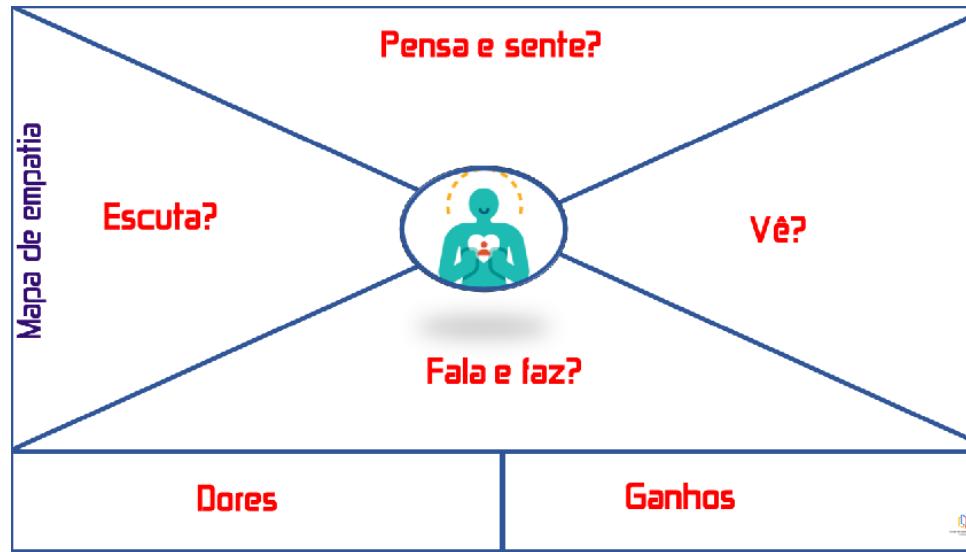
Implementação/  
Desenvolvimento  
Apresentação do  
produto

# Pilares do Design Thinking



# Ferramentas/Técnicas para o Design Thinking

**Imersão**  
Mapa de Empatia



**Ideação**  
Brainstorming

**Prototipação**  
MVP

**Implementação/  
Desenvolvimento  
Apresentação do  
produto**  
PITCH

# Ferramentas Colaborativas para as fases de Imersão e Ideação

<https://trello.com/>



<https://miro.com/>



<https://jamboard.google.com/>



<https://padlet.com/>



<https://www.lucidchart.com/>



# Ferramentas de Desenvolvimento/ Protótipo

Power Point

Oracle APEX (<https://cutt.ly/9ozXRSf>)

[https://moquups.com/](https://moqups.com/)

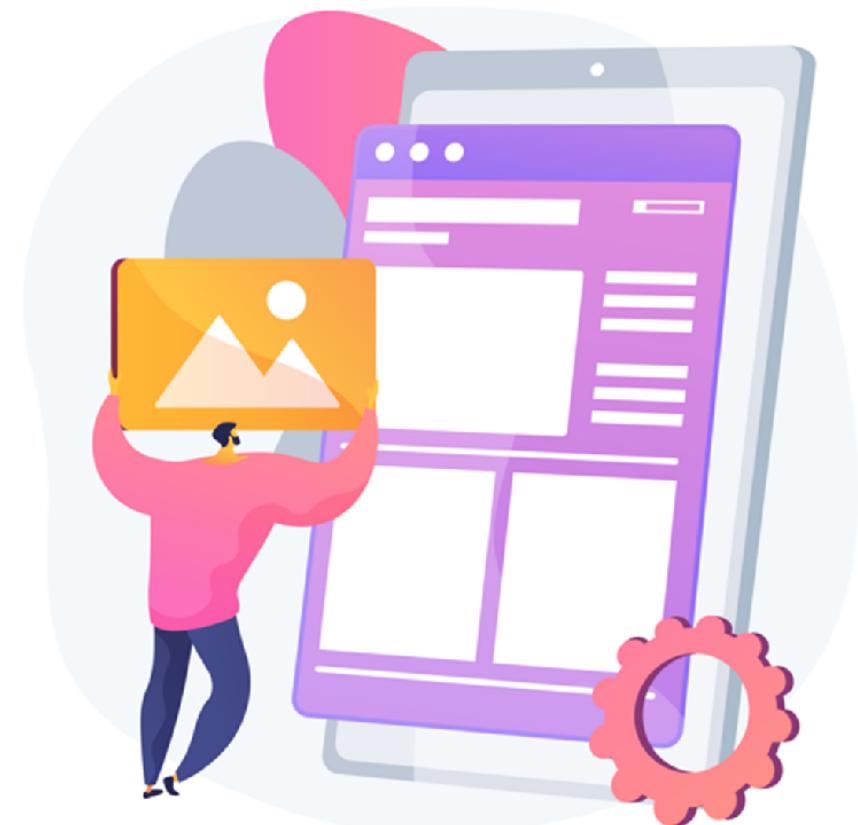
<https://wireframe.cc/>

[https://www.canva.com/pt\\_br/](https://www.canva.com/pt_br/)

<https://ninemock.com/>

<https://pidoco.com/en>

<https://www.figma.com/wireframe-tool/>



# Ferramentas para a criação do Pitch

Power Point

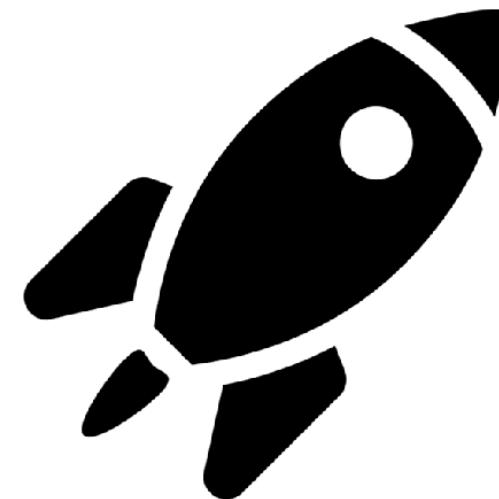
<https://www.shotcut.org>

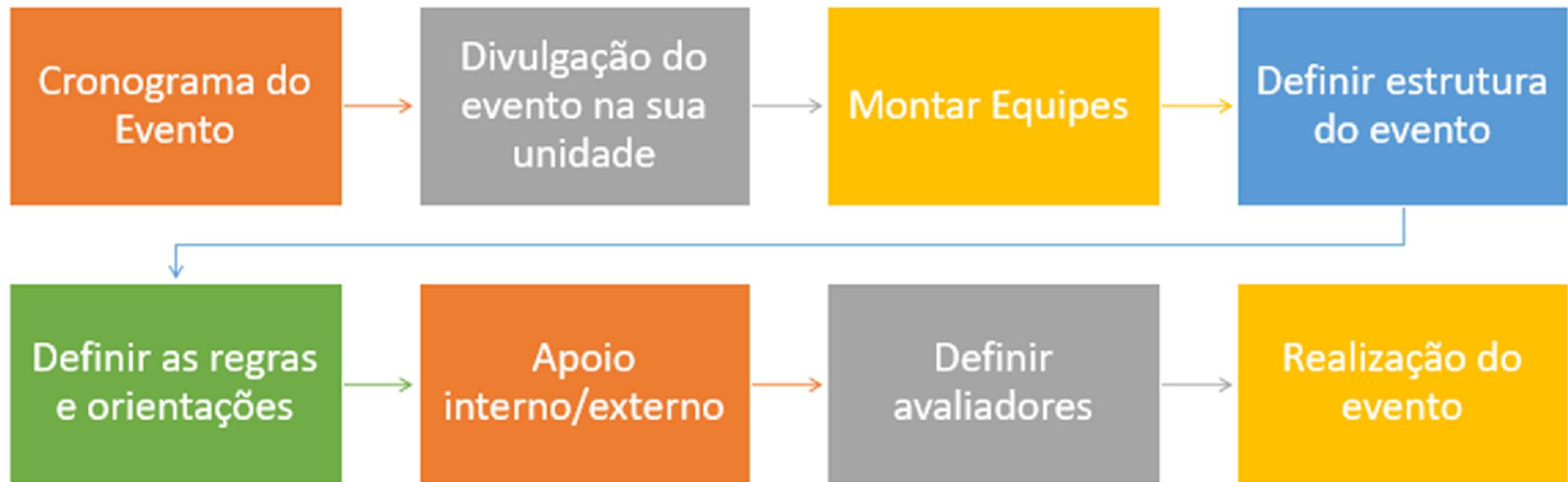
[https://www.canva.com/pt\\_br/](https://www.canva.com/pt_br/)

<https://www.kapwing.com/>

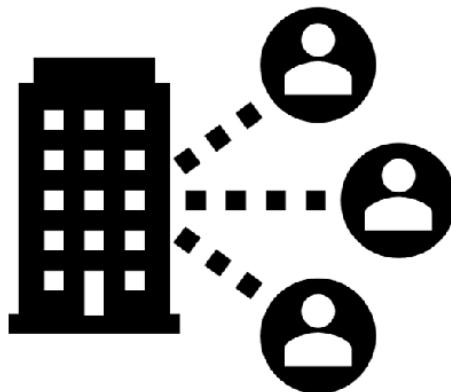


# Como organizar um Hackathon na escola?





# Como conseguir apoio de colaboradores externos?



# 6º Hackathon Acadêmico da Robótica Paula Souza

**1º FÓRUM DESENVOLVIMENTO HUMANO E MUNDO DO TRABALHO**

**23/03/2023 - 14h - <https://youtu.be/Waw8FobdwtY>**

**Workshop: Introdução ao APEX – Plataforma de Desenvolvimento LOW CODE da ORACLE**

**13/04/2023 - 10h30 - <https://youtu.be/F2CYBGAXuwc>**

E muitas novidades em comemoração  
aos 10 anos do Projeto  
Robótica Paula Souza



# Como Participar?

## ETECS

- Divulgar o evento para seus alunos
- Formar equipes com no mínimo 3 e máximo 5 alunos
- Os alunos deverão realizar a inscrição a partir de 20/03 e indicar o(a) professor(a) orientador(a)
- Até 30/04 realizar a inscrição
- De 03 a 05/05 etapa de mentorias
- Até dia 10/05 realização do Hackathon na Unidade
- Até dia 12/05 indicação da equipe vencedora que representará a Unidade
- Acompanhar as etapas em [www.robotica.cpscetec.com.br/hackathon2023](http://www.robotica.cpscetec.com.br/hackathon2023)

## FATECS e Convidados Externos

- Professores, Alunos e Profissionais do Mercado podem participar como mentores nas áreas: ideação, modelo de negócio, tecnologias e/ou pitch
- Os interessados devem preencher o formulário e aguardar orientações - [LINK](#)
- Este momento de mentoria é importante para que os alunos conheçam um pouco mais sobre as Fatecs, buscando inclusive se identificarem com alguma área para sequência nos estudos no Ensino Superior e atuação no mercado de trabalho
- Professores e Profissionais do Mercado podem participar como avaliadores de projetos

# Bate-papo Dúvidas? Sugestões

Equipe Robótica Paula Souza

CETEC Capacitações

Centro Paula Souza

[www.cps.sp.gov.br](http://www.cps.sp.gov.br)

[www.robotica.cpscetec.com.br](http://www.robotica.cpscetec.com.br)

[robotica@cps.sp.gov.br](mailto:robotica@cps.sp.gov.br)

ORACLE  
Academy



ROBÓTICA  
Paula Souza

