

# SiJOGA

SIMPÓSIO DE JOGOS DIGITAIS E ANALÓGICOS

**1a. edição | 22-25/set/2020**

**CST em Jogos Digitais - Fatec Carapicuíba**

# SiJOGA

## Simpósio de Jogos Digitais e Analógicos



**O SiJOGA é o evento acadêmico do Curso Superior de Tecnologia (CST) em Jogos Digitais da Faculdade de Tecnologia (Fatec) Carapicuíba.**

Apesar de ser a primeira vez que acontece, a proposta é se tornar um evento semestral que tem como objetivos: integrar os corpos discente e docente do curso, através de atividades que mostrem as melhores práticas dos jogos do **SMAUG** (Sistema Maximizado de Avaliação Unificada em Games) desenvolvidos no semestre anterior; ser um espaço para a apresentação de bancas de defesa de **TGs** (Trabalhos de Graduação); e fazer uma ponte com o mercado de games, trazendo pessoas da indústria de games para discutir pautas atuais através da realização de **Palestras**.

**Em função de sua importância na formação dos futuros tecnólogos em Jogos Digitais, não haverá atividades acadêmicas paralelas no curso durante a realização do SiJOGA.**

# AGENDA

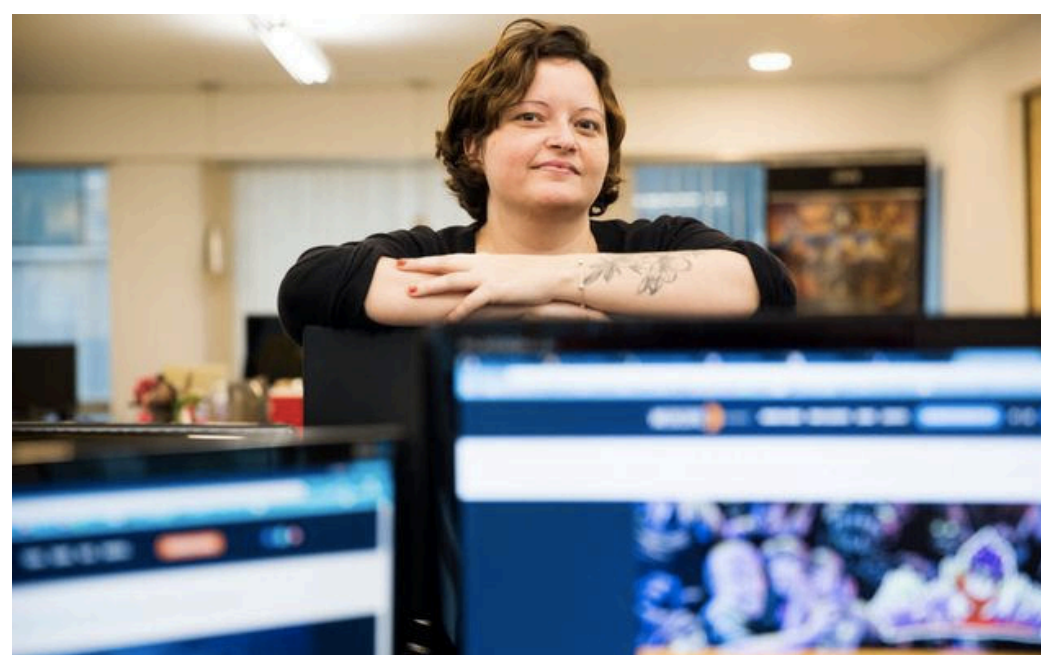
**DIA 22/9 - terça-feira**



## PALESTRAS | LIVES

*Transmissão ao vivo no canal da Fatec Carapicuíba no YouTube*

[bit.ly/youtube-sijoga](https://bit.ly/youtube-sijoga)



### **9h30 - A jornada de um estúdio**

Camila Malaman

*sócia-diretora e produtora na Webcore Games*



### **19h30 - O poder da associação e dos eventos na indústria de games**

Marina Pecoraro

*produtora do BIG Festival, gerente de comunicação e conselheira da diversidade na Atragames*

# AGENDA

**DIA 23/9 - quarta-feira**



## **BANCAS DE TGs DE JOGOS DIGITAIS 2020/1**

*Transmissão ao vivo no canal da Fatec Carapicuíba no YouTube*

[bit.ly/youtube-sijoga](https://bit.ly/youtube-sijoga)

Manhã: das 9h às 13h.

Noite: das 19h às 23h.

*OBS: A agenda detalhada de bancas será divulgada posteriormente.*

# AGENDA

**DIA 24/9 - quinta-feira**



## **BANCAS DE TGs DE JOGOS DIGITAIS 2020/1**

*Transmissão ao vivo no canal da Fatec Carapicuíba no YouTube*

[bit.ly/youtube-sijoga](https://bit.ly/youtube-sijoga)

Manhã: das 9h às 13h.

Noite: das 19h às 23h.

*OBS: A agenda detalhada de bancas será divulgada posteriormente.*

## **MOSTRA MELHORES DO SMAUG 2020/1**

*Transmissão e votação na equipe SiJOGA na plataforma Microsoft Teams*

[bit.ly/teams-sijoga](https://bit.ly/teams-sijoga)

9h30 e 19h30 - Mesa redonda com os grupos melhor avaliados no V SMAUG. Abertura da votação júri popular SMAUG 2020/1.



# AGENDA

**DIA 25/9 - sexta-feira**



## **MOSTRA MELHORES DO SMAUG 2020/1**

*Transmissão e votação na equipe SiJOGA na plataforma Microsoft Teams*

[bit.ly/teams-sijoga](https://bit.ly/teams-sijoga)

9h30 e 19h30 - Mesa redonda com os grupos melhor avaliados no V SMAUG.

21h - Anúncio dos vencedores na votação juri popular do SMAUG 2020/1.



# PROGRAMAÇÃO

Mais informações sobre as atrações do 1º SiJOGA

 SiJOGA  
SIMPÓSIO DE JOGOS DIGITAIS E ANALÓGICOS

# PALESTRAS

**SiJOGA**  
SIMPÓSIO DE JOGOS DIGITAIS E ANALÓGICOS





# PALESTRAS

## A indústria e o mercado de games em pauta



Antenado com o crescimento abrupto do mercado e as importantes mudanças dentro da indústria de games, o curso de Jogos Digitais da Fatec Carapicuíba traz pessoas da área para discutir pautas atuais com sua comunidade acadêmica.

Pensando nisso, serão realizadas **duas palestras, uma pela manhã e outra à noite**, para que todos tenham oportunidade de acompanhar.

Elas serão **transmitidas ao vivo no canal do YouTube da Fatec Carapicuíba** ([bit.ly/youtube-sijoga](https://bit.ly/youtube-sijoga)). Para assistí-las não é necessária a inscrição prévia.

**Apoio:**



# MOSTRA MELHORES DO SMAUG 2020/1

**SiJOGA**  
SIMPÓSIO DE JOGOS DIGITAIS E ANALÓGICOS



# MOSTRA MELHORES DO SMAUG

## Mesas redondas com os grupos que se destacaram

Depois de tanto trabalho, o reconhecimento público. Essa é a ideia da **Mostra Melhores do SMAUG**: apresentar os jogos interdisciplinares que foram melhor avaliados no último semestre. Os jogos ficarão disponíveis no perfil do SiJOGA na itch.io ([sijoga.itch.io](https://sijoga.itch.io)) para que os públicos interno e externo tenham a oportunidade de jogar.

Para o público interno, acontecerão **mesas redondas com os grupos** dos melhores jogos na equipe SiJOGA da plataforma Microsoft Teams ([bit.ly/teams-sijoga](https://bit.ly/teams-sijoga)).

Também será aberta uma **votação de júri popular** entre os alunos do curso dentro da equipe SiJOGA na plataforma Microsoft Teams ([bit.ly/teams-sijoga](https://bit.ly/teams-sijoga)) para escolher os melhores jogos da edição 2020/1.



# MOSTRA MELHORES DO SMAUG

## Lista do que deve ser entregue para participar



Ao aceitar o convite da comissão organizadora do SiJOGA para participar da mostra, o grupo deve **disponibilizar até o dia 17/9/2020:**

- **Jogo:** já buildado.
- **Sinopse:** breve texto contendo sobre o jogo contendo personagem principal, sua narrativa e seu objetivo.
- **Vídeo:** apresentação do game pitch entregue.
- **Prints de telas do jogo:** de 3 a 5 telas mostrando a marca do jogo, seu personagem principal e um cenário importante.
- **Gênero:** plataforma, puzzle, FPS, adventure...
- **Plataforma:** tipo de tela que o jogo roda.
- **Nomes de todos os membros do grupo:** informar também os seus respectivos usuários na store, se houver.
- **Termo de domínio público:** assinado pelos integrantes.



# MOSTRA MELHORES DO SMAUG

O que acompanha os jogos disponíveis na store

Todo game da Mostra Melhores do SMAUG disponível no perfil do SiJOGA na itch.io ([sijoga.itch.io](https://sijoga.itch.io)) será acompanhado das seguintes informações:

**Mostra Melhores do Sistema Maximizado de Avaliação Unificada em Games (SMAUG), projeto interdisciplinar do Curso Superior de Tecnologia (CST) em Jogos Digitais da Fatec Carapicuíba.**

**Semestre letivo:** 2020/1

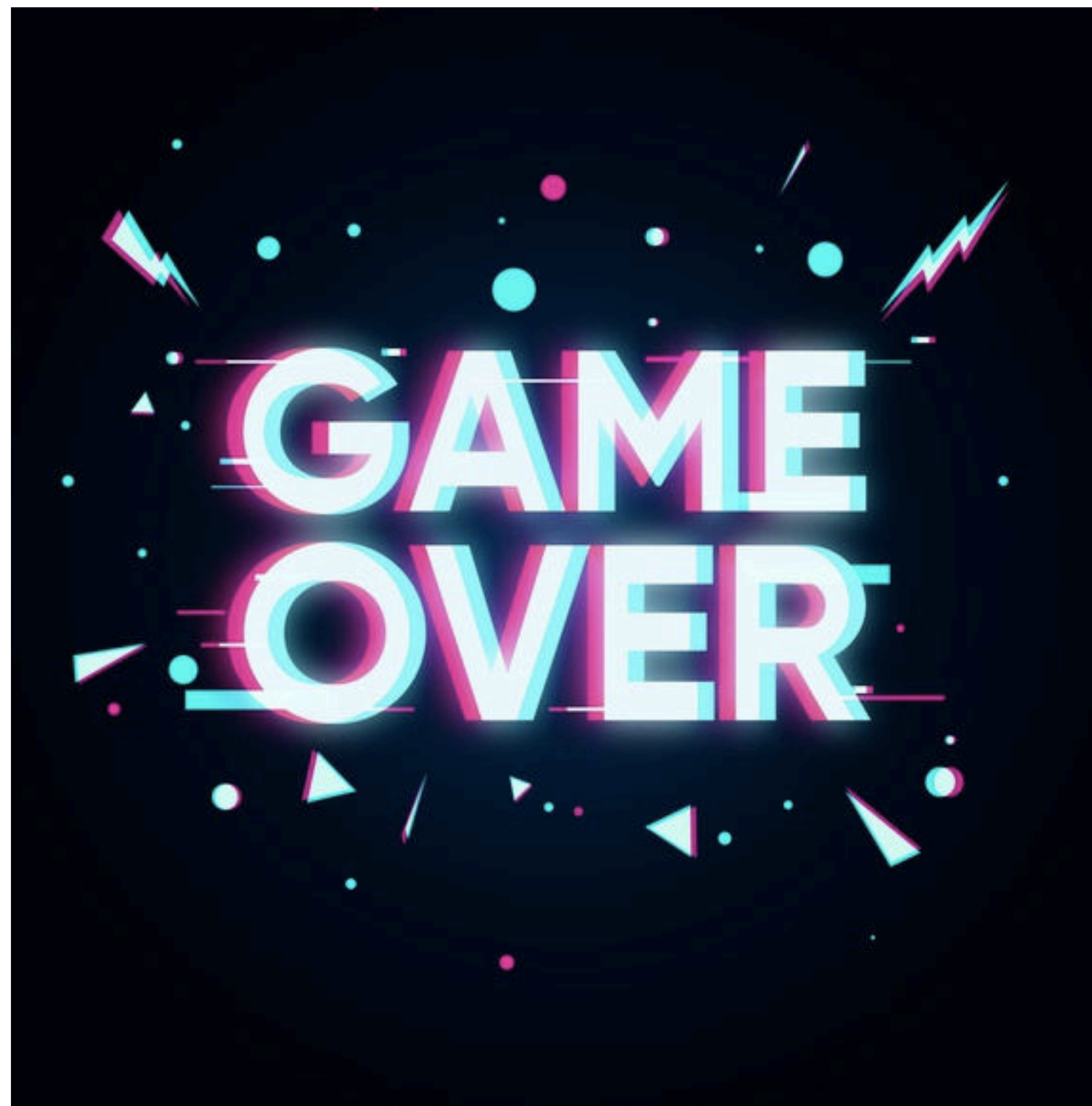
**Ciclo:** 5JDN | *formato: nºcicloJDperiodo*

**Tags:** mostrasmaug, smaug, sijoga, fateccarapicuiiba



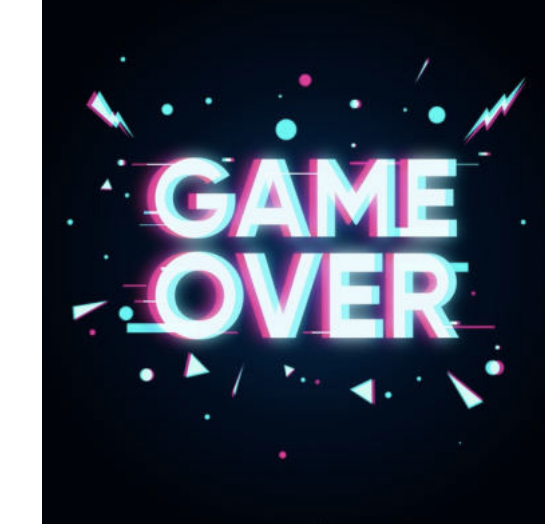
**DEFESA  
DE  
TRABALHOS  
DE  
GRADUAÇÃO  
2020/1**

**+** SiJOGA  
SIMPÓSIO DE JOGOS DIGITAIS E ANALÓGICOS



# BANCAS DE TGs

## Defesas dos trabalhos de graduação de 2020/1



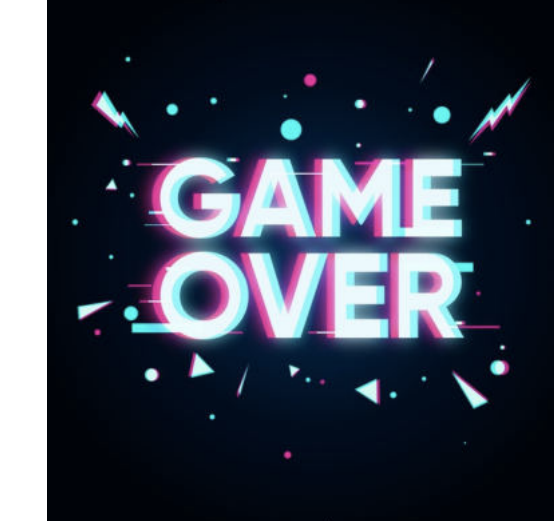
Com a pandemia e o cancelamento das atividades presenciais na Fatec Carapicuíba em março, algumas atividades foram postergadas. Entre elas, está a realização das bancas de TGs do curso de Jogos Digitais.

As **apresentações de TGs do semestre 2020/1 acontecerão dentro do SiJOGA** e seguirão o modelo do evento SIMGETEC WEB, seguindo a Portaria da Fatec Carapicuíba nº 01/2020, de 16/06/2020, que versa sobre a defesa de Trabalhos de Graduação On-line diante da pandemia do COVID-19.

Nas próximas páginas são apresentadas algumas informações básicas sobre as apresentações de TGs no 1º SiJOGA:

# BANCAS DE TGs

## Modalidades de TGs



De acordo com a Portaria da Fatec Carapicuíba nº 01/2020, de 16/06/2020, estes são os formatos possíveis:

- 1. Relatório Técnico:** que consiste numa pesquisa aplicada sobre um tema abordado com apresentação de um Produto - no caso do curso, um game.
- 2. Artigo Científico:** completo aprovado e apresentado em evento, ou publicado em periódico.
- 3. Portfólio:** definido como uma coleção de trabalhos realizados pelo(a) aluno(a), que permite acompanhar o seu desenvolvimento.
- 4. Monografia:** que consiste em trabalho científico, escrito, envolvendo pesquisa conceitual/teórica, de síntese criativa dos conhecimentos proporcionados pelas disciplinas do curso ou experiência profissional.



# BANCAS DE TGs

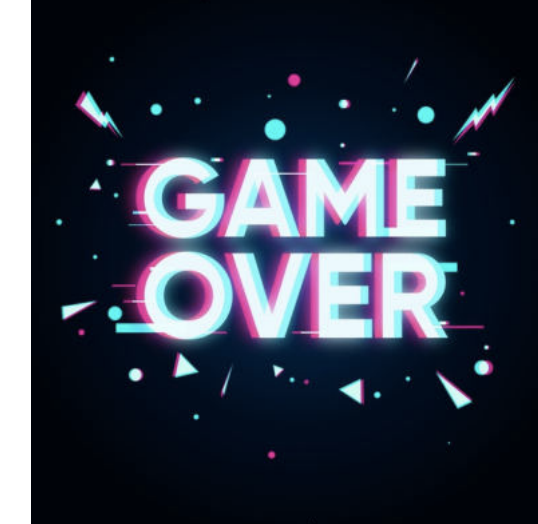


## Modalidade de TGs aceitos no 1º SiJOGA

No entanto, no **1º SiJOGA** haverá apresentação somente de bancas de TG da modalidade **Relatório Técnico**, compostas especialmente pelos games produzidos no SMAUG dos alunos formandos, acompanhados de seus respectivos GDDs (Game Design Documents). Os demais tipos de TGs do curso de Jogos Digitais já foram defendidos no VIII SIMGETEC WEB, em julho/2020.

**Alunos dos 5º e 6º semestres (e demais veteranos mais avançados) poderão apresentar o jogo do SMAUG como TG no evento SiJOGA.** Para isso, deverão fazer os ajustes necessários apontados na devolutiva do SMAUG e preparar o restante do material solicitado para a defesa.





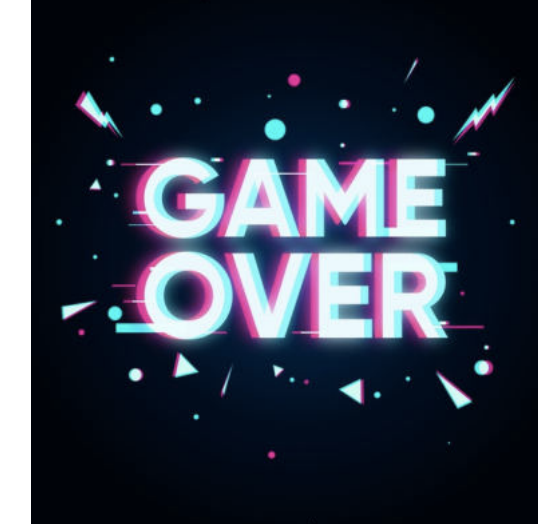
# BANCAS DE TGs

## Exigências para apresentar o TG no 1º SiJOGA

Respeitando o Regulamento de Trabalho de Graduação (TG) da Fatec Carapicuíba, todos os alunos devem observar os seguintes pontos:

1. Ter seu **TG qualificado**, através avaliação realizada pelo(a) próprio(a) professor(a) orientador(a);
2. Defender seu TG, por meio de apresentação, mostrando o **game pitch (5 minutos)**, o **trailer comercial** e o **jogo, totalizando 15 minutos**.

Se seu grupo está aguardando a defesa do TG pelo semestre 2020/1, fique atento ao contato via mensagem da equipe organizadora do SiJOGA pelo chat do Teams. Caso seu grupo não receba uma mensagem **até o dia 13/9**, entre em contato imediatamente com os nomes dos responsáveis pelas bancas de TGs no SiJOGA, listados no final deste documento.



# BANCAS DE TGs

## Realização das bancas de TG no 1º SiJOGA

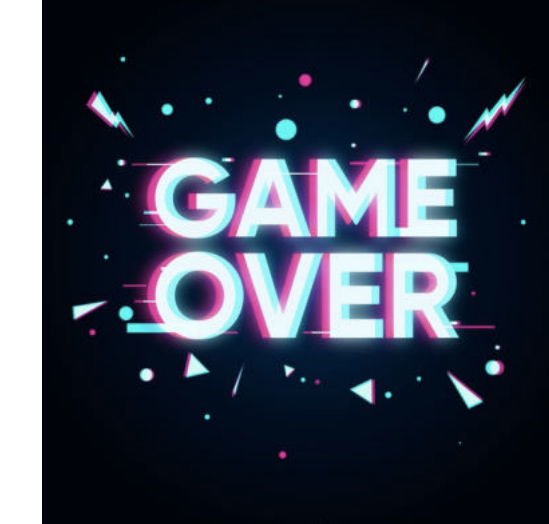
A Banca Avaliadora do TG no SiJOGA será composta pelo(a) **professor(a) orientador(a)**, que presidirá o ato público; e **um(a) convidado(a)**, que pode ser professor(a) interno(a) ou externo(a), ou profissional graduado(a) ou pós-graduado(a) na área correspondente à pesquisa, sugerido(a) pelo(a) professor(a) orientador(a) e com a concordância do(s) aluno(s).

A banca pública do TG será realizada virtualmente na ferramenta Streamyard e reproduzida em **tempo real no YouTube da Fatec Carapicuíba** ([bit.ly/youtube-sijoga](https://bit.ly/youtube-sijoga)), em data e horário previamente agendado dentro do evento 1º SiJOGA.

**Cada grupo deve agendar a data e horário da banca e passar para a comissão organizadora de bancas de TG no SiJOGA até 15/9.**

O TG estará aprovado se obtiver **nota igual ou superior a 6,0 (seis) pontos.**

# BANCAS DE TGs



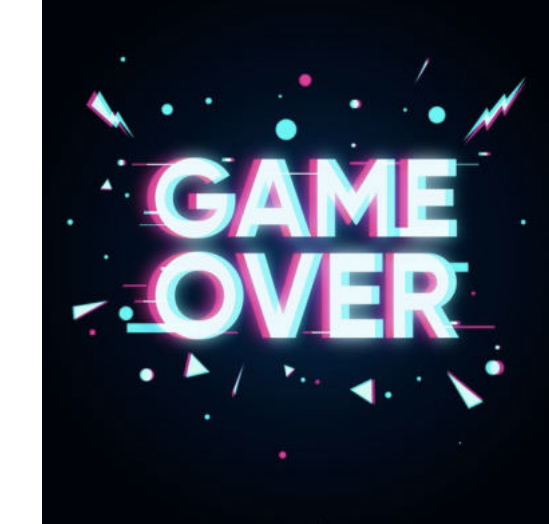
## Lista do que deve ser entregue

O game deve ser elaborado em grupo de até 5 (cinco) integrantes, com tema livre, seguindo as diretrizes do que é trabalhado no SMAUG em todos os ciclos do curso. **Deve ser entregue até o dia 17/9/2020:**

- **Jogo:** já buildado, pronto para rodar na plataforma a que se destina.
- **Sinopse:** breve texto contendo sobre o jogo contendo personagem principal, sua narrativa e seu objetivo.
- **Trailer:** pequeno vídeo com finalidade publicitária destacando o gameplay do jogo.
- **Game pitch:** com duração entre 3 e 5 minutos.
- **Prints de telas do jogo:** de 3 a 5 telas mostrando a marca do jogo, seu personagem principal e um cenário importante.
- **Gênero:** plataforma, puzzle, FPS, adventure...
- **Plataforma:** tipo de tela em que o jogo roda.
- **Nomes de todos os membros do grupo:** informar também os seus respectivos usuários na store, se houver.
- **GDD:** conforme modelo fornecido pelas disciplinas de Projeto de TG I e II.
- **Termo de domínio público:** assinado pelos integrantes autorizando uso de imagem e som na banca de defesa e permitindo a publicação do TG na store.

# BANCAS DE TGs

## O que acompanha os jogos disponíveis na store



Todo game apresentado como TG ficará disponível no perfil do SiJOGA na itch.io ([sijoga.itch.io](https://sijoga.itch.io)) acompanhado das seguintes informações:

**Trabalho de Graduação (TG) do Curso Superior de Tecnologia em Jogos Digitais da Fatec Carapicuíba.**

**Semestre letivo:** 2020/1

**Tags:** TG, TCC, sijoga, fateccarapicuiiba

**ATENÇÃO:** Quando do retorno às atividades presenciais, os alunos entregarão uma cópia corrigida e encadernada em espiral do GDD, um CD identificado com o jogo e a Autorização de Uso do TG na Secretaria Acadêmica da Fatec Carapicuíba. A cópia desses materiais em “nuvem” ficará disponibilizada no perfil do SiJOGA na itch.io ([sijoga.itch.io](https://sijoga.itch.io)).

# PRECISA DE AJUDA NO 1º SiJOGA?

Escolha o assunto e fale com a organização via chat do Teams

- **Bancas de TGs**  
Matheus Hirata Santos e Paula Lucia da Silva Menegassi
- **Mostra Melhores do SMAUG**  
Levi Bezerra
- **Suporte itch.io SiJOGA**  
Fábio Camargo Vasques e Yuri Toshio Kondo
- **Suporte Teams SiJOGA**  
Diego Maia dos Santos Silva e Robert Willian Brant C. de Pinho
- **Suporte YouTube SiJOGA**  
Flavio Shinji Sekiguti e Thiago Raphael de F. Muza
- **Certificados SiJOGA**  
Breno Sampaio de Oliveira

# ATENÇÃO FORMANDOS 2020/2

2º SiJOGA - edição de final de semestre 2020/2

Todo(a) aluno(a) que pretende defender seu TG no final de 2020/2 deve, pelo menos, ter seu trabalho qualificado em TGI e estar matriculado em TGII.

Caso não esteja matriculado(a), faça via Secretaria Acadêmica a **acomodação entre os dias 10 e 13/9/2020**, solicitando a matrícula nestas disciplinas.

# ORGANIZAÇÃO GERAL

## **Coordenação de Curso**

Prof. Carlos Alberto Paiva

## **Responsável CTG**

Profa. Érika Fernanda Caramello

## **Apoio**

Prof. Alvaro Gabriele

Prof. Franklin Portela

Profa. Maria Cristina Vendrameto



**SiJOGA**  
SIMPÓSIO DE JOGOS DIGITAIS E ANALÓGICOS