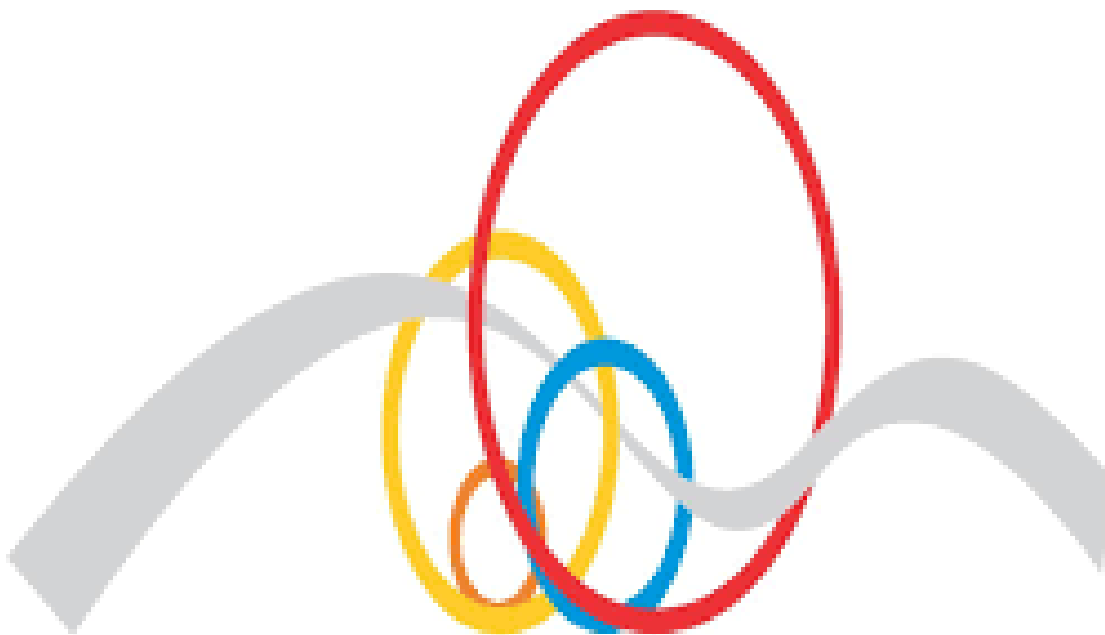


11º Torneio Educacional, Esportivo, Cultural e Solidário da Etec de Esportes – TECSESP 2024



ETEC de ESPORTES
CURT WALTER OTTO BAUMGART

REGULAMENTO GERAL

11º Torneio Educacional, Esportivo, Cultural e Solidário da Etec de Esportes – TECSESP 2024

Todas as pessoas envolvidas, direta ou indiretamente no 11º TECSESP, estão sujeitas às condições deste Regulamento, portanto não serão aceitas alegações de desconhecimento, já que será dada a necessária e suficiente publicidade deste regulamento.

É de responsabilidade do Professor de Educação Física responsável (líder da escola) a ampla divulgação aos integrantes das equipes que representarão a ETEC e toda comunidade escolar.

REGULAMENTO GERAL

I – DOS OBJETIVOS

Art. 1º - O 11º TECSESP 2024 tem como objetivos:

- Possibilitar à comunidade escolar do CEETEPS a utilização do espaço como centro de referência de eventos esportivos e culturais, estudos e debates;
- Contribuir com a prática esportiva na formação integral de adolescentes visando características sociais e éticas sem cunho de competitividade na sua formação geral;
- Priorizar a interdisciplinaridade, com intuito de resolver problemas e estabelecer relações de forma crítica entre as diferentes áreas do conhecimento;
- Reduzir os índices de retenção e melhorar os percentuais de permanência escolar dos alunos ao longo do ano letivo;
- Arrecadar alimentos não perecíveis para comunidades ou instituições carentes próximas às Etecs participantes do evento;
- Promover a continuidade do processo pedagógico vivenciado nas aulas de Educação Física Escolar;
- Situar a escola como centro esportivo e formativo da comunidade;
- Incentivar, no âmbito escolar, o interesse pela prática esportiva nas diversas modalidades esportivas, assim como os benefícios educacionais e comportamentais inerentes a essas práticas esportivas, como conceito de equipe, cooperação, amizade, disciplina, fair play;
- Promover o intercâmbio social e esportivo entre as Etecs, estimulando o aproveitamento escolar dos estudantes, funcionários e comunidade escolar;
- Apresentar a importância das práticas esportivas para o desenvolvimento do trabalho em grupo, estilo de vida saudável, convivência com as diferenças interpessoais e inclusão.

II – DA ORGANIZAÇÃO E REALIZAÇÃO

Art. 2º - O 11º TECSESP 2024 será organizado e realizado pela Equipe Gestora e Docentes da Etec de Esportes, juntamente com a comissão organizadora das outras Etecs participantes e, também, alunos da Etec de Esportes do Curso Técnico em Organização Esportiva e voluntários de outras Unidades de Ensino.

III – DO PERÍODO DE REALIZAÇÃO

Art. 3º - O 11º TECSESP será realizado nos dias: 4, 18, 25 de maio e 8 de junho de 2024, sendo que os jogos e apresentações estarão concentrados aos sábados, horário previsto das 8h às 17h, nos períodos matutino e vespertino,

Art. 4º - Caberá aos participantes de cada ETEC, adaptar-se a programação que será previamente estabelecida e comunicada pela comissão organizadora do evento.

IV – DA PARTICIPAÇÃO

Art. 5º - Somente poderão participar do 11º TECSESP, alunos do Ensino Médio regularmente matriculados no ano letivo de 2024, das Escolas Estaduais Técnicas do Estado de São Paulo.

Art. 6º - Cada escola deverá enviar para a comissão organizadora do evento, uma lista das modalidades esportivas que irão participar, uma lista completa dos alunos que participarão dos jogos e apresentações, autorizações originais do aluno devidamente preenchidas e assinadas pelos responsáveis legais, apresentar para cada modalidade esportiva autorizações originais, mesmo que o aluno esteja participando de outras modalidades esportivas.

Art. 7º - O professor responsável pode inscrever o aluno em várias modalidades, ciente que poderá haver conflito de horários entre os jogos. Se um aluno estiver inscrito em duas ou mais modalidades e houver coincidência de horários, ele deve optar por uma delas.

Art 8º - Não poderão ser inscritos alunos concluintes no ano letivo de 2023 das ETECs participantes, sendo assim não será permitida a participação de aluno egresso nas modalidades esportivas do 11º TECSESP.

Art 9º - O aluno poderá participar do Torneio somente em uma unidade escolar, mesmo estudando em duas unidades escolares. Caso não seja cumprido esse item, acarretará a exclusão do aluno em todas as modalidades esportivas que esteja inscrito.

Art 10º - As inscrições nas modalidades esportivas serão exclusivamente em formulários do google

forms. Para efetivar a participação dos alunos no torneio, os Professores responsáveis deverão entregar os termos de autorização originais pessoalmente na Unidade Escolar ETEC de Esportes Curt Walter Otto Baumgart, conforme programação previamente estabelecida.

Art. 11º - Todos alunos, professores e colaboradores das ETECs participantes, devem realizar a inscrição individual na plataforma a ser definida posteriormente, sendo importante a inscrição na plataforma para o controle de entrada no local do evento, através do QRcode. Alunos sem inscrição realizada na plataforma não poderão entrar no local do evento.

Art. 12º - Os alunos que estiverem inscritos nas modalidades esportivas deverão apresentar um documento de identidade original com foto ou cópia autenticada para conferência e permanência, previamente a cada jogo e/ou apresentação.

Art. 13º - Cada ETEC deverá ser representada por no mínimo dois professores, sendo obrigatório que um deles seja professor de Educação Física com aulas na unidade escolar.

Art. 14º - Durante os dias do evento, os Professores de Educação Física e/ou Professores de apoio devem acompanhar as equipes de sua ETEC. Em caso de conflito de horários a presença única do aluno líder no banco de reservas será permitida. Caso a ETEC comparecer para os jogos e as apresentações sem os Professores de Educação Física e/ou Professores de apoio, será registrado na súmula, a equipe perderá por W.O. (conforme art. 35º)

Art. 15º - A permanência dos professores nos dias do 11º TECSESP está condicionada à participação da ETEC em suas atividades. A presença dos professores será registrada no início e no término das atividades de cada dia.

V – DAS INSCRIÇÕES

Art. 16º – O 11º TECSESP, tem como objetivos entre as escolas participantes, arrecadar itens de higiene para uso durante os dias do evento e também, arrecadar alimentos não perecíveis para doação a comunidades ou instituições carentes próximas às Etecs participantes do evento.

Art. 17º – Todas as ETECs, além da inscrição dos alunos (conforme título IV) devem entregar o kit higiene e o kit alimentação, até o dia 04 de maio 2024, data de abertura do evento.

a – kit higiene para uso nos dias do evento:

- 10 (dez) sacos de lixo de 60 litros
- 2 (dois) fardos de papel higiênico com 30 (trinta) rolos cada
- 7 (sete) pacotes de papel toalha
- 5 (cinco) litros de sabonete líquido por Escola
- 2 (dois) pacotes com 24 unidades de absorvente feminino
- 5 (cinco) litros de Água Sanitária.

b – kit alimentação e higiene para doação:

- 1 (um) Pacote de Achocolatado em Pó
- 1 (um) Pacote de açúcar
- 1 (um) Pacote de arroz
- 1 (um) Pacote de biscoito de maizena
- 1 (um) Pacote de bolacha de água e sal
- 1 (um) Pacote de farinha de trigo
- 1 (um) Pacote de feijão
- 1 (um) Pacote de macarrão
- 1 (uma) Garrafa de óleo
- 1 (um) Pacote de sal
- 1 (um) sabonete
- 1 (uma) pasta de dente
- 1 (um) pacote de absorvente

Art. 18º – A inscrição da equipe será realizada através do preenchimento individual do formulário no Google Forms pelo professor responsável, acompanhada da entrega do termo de autorização original devidamente preenchido e assinado pelo responsável legal. Destacamos que, no caso de um aluno necessitar do uso de óculos durante a prática esportiva, recomenda-se o uso de óculos

esportivos, além da apresentação de um atestado oftalmológico. No entanto, caso opte por utilizar seus óculos convencionais e não for fornecido o atestado, é necessário indicar a responsabilidade pelo uso destes e por quaisquer danos no termo de autorização. Nesta situação, os pais e/ou responsáveis legais, ou o próprio aluno (se maior de 18 anos), assumem total responsabilidade, isentando a Unidade Escolar ETEC de Esportes Curt Walter Otto Baumgart de qualquer responsabilidade. O termo também autoriza a Unidade Escolar a utilizar imagem, voz e nome do aluno.

Art. 19º – A inscrição dos(as) Professores(as) responsáveis por cada ETEC, será através da entrega da ficha Individual completamente preenchida e sem rasuras, juntamente com a cópia do CREF válido.

Art. 20º - A inscrição e a participação dos alunos serão de inteira responsabilidade da Direção da Escola e dos(as) Professores(as) de Educação Física das ETECs.

Parágrafo primeiro – A comissão organizadora não é responsável pela inscrição de alunos nas respectivas modalidades, não serão aceitas inscrições após as datas estipuladas previamente.

Parágrafo segundo – As escolas que descumprirem estes critérios serão excluídas da participação dos jogos e apresentações.

VI – DOS JOGOS E APRESENTAÇÕES

Art. 21º - Os jogos e apresentações terão início nos horários fixados pela Comissão Organizadora, observados 5 minutos de tolerância apenas para o primeiro jogo ou apresentação do dia, sendo considerada perdedora, por não comparecimento (W.O.) a equipe que não se apresentar nos locais de jogos e apresentações nos horários programados.

Art. 22º - Somente a Comissão Organizadora poderá transferir os jogos e apresentações, não necessitando, para tanto, da aprovação das escolas e equipes participantes. As eventuais mudanças serão divulgadas nos canais de comunicação da ETEC de Esportes e na plataforma.

Parágrafo Único – A Etec que não comparecer ao jogo (W.O.) em qualquer modalidade, ficará impossibilitada de se inscrever na mesma no ano seguinte.

Art. 23º - Os jogos que venham a ser suspensos ou transferidos por motivos imperiosos terão novos horários marcados pela Comissão Organizadora.

Art. 24º - As equipes que abandonarem as disputas serão desclassificadas e os resultados serão considerados nulos na fase em que for configurado o abandono.

Parágrafo Único - Configuram abandono as seguintes situações:

- Deixar de comparecer a uma partida de uma fase quando não houver possibilidade de classificação;
- Comparecer aos locais dos jogos e se recusar a jogar;
- Desistir oficialmente da competição.

VII – DA COMISSÃO, DAS INFRAÇÕES, PENALIDADES E RECURSOS.

Art. 25º - As escolas participantes e os professores do 11º TECSESP deverão conhecer e a respeitar todos os princípios que regem as diversas modalidades esportivas, submetendo-se, sem contestação em qualquer instância, às normas, regulamentos, reimentos e determinações técnicas e disciplinares da comissão organizadora do evento.

Art. 26º - Compete às Comissões Disciplinares analisar e julgar os relatórios dos árbitros e os recursos de irregularidades denunciadas pelos responsáveis das equipes em conformidade com o Código de Justiça Desportiva da SELT/CEL.

Art. 27º - Para o julgamento das infrações e recursos pela Comissão Organizadora do 11º TECSESP serão obedecidas às normas previstas nos Códigos Nacional, Estadual e Municipal de Justiça Desportiva e nos Regulamentos Geral e Específico dos Jogos, as quais deverão ser de pleno conhecimento de todos os participantes.

Parágrafo Único – Todos os recursos de ordem administrativa ou técnica deverão ser entregues à Comissão Organizadora dos Jogos, escrito a próprio punho em até 30 minutos após o jogo para a equipe do central administrativo.

Art. 28º - Estão sujeitos a penalidades aluno, professores responsáveis (técnicos), árbitros, supervisores, dirigentes das escolas inscritas, torcedores, inclusive pessoas diretamente vinculadas ao evento, em razão de qualquer tipificação comprovada de comportamento

antidesportivo, ou em desacordo com os Regulamentos Geral e Específico do 11º TECSESP sendo presencialmente ou virtual.

Parágrafo Único - Independente de publicação, o controle de cumprimento de penas disciplinares ou administrativas é de responsabilidade das escolas e equipes participantes.

Art. 29º - As penalidades previstas são:

- a) Suspensão por prazo determinado;
- b) Perda do jogo;
- c) Exclusão da competição.

Parágrafo Único: É vedado a todos os participantes durante o 11º TECSESP

Infrações
1- Jogar lixo nas dependências da escola ou quebrar as lixeiras.
2- Quebrar ou danificar bancos de cimento ou bebedouros existentes pela escola.
3- Subir nos bancos de cimentos e alambrados das quadras.
4- Danificar as peças dos sanitários. Jogar papel higiênico no vaso. Limpar o barro do tênis ou chuteira no revestimento dos banheiros.
5- Menosprezar os adversários antes, durante e após os jogos (coletivos ou individuais).
6- Discussão ou briga durante o torneio.
7- Utilizar palavras de baixo calão com outros participantes para insultar ou provocar brigas.
8- Desrespeitar os membros da equipe de arbitragem por discordar de sua decisão durante a partida.
9- Consumir bebida alcoólica no espaço escolar durante o evento.
10- Fumar no espaço escolar durante o evento incluso cigarros eletrônicos.
11- Namorar em situação constrangedora nos fundos da escola ou outro espaço.
12- Provocar e/ou insultar para brigar alunos de outras escolas nas redes sociais.
13- Equipe competidora causar briga na quadra ou espaço de competição.

14- Membro competidor em modalidade individual causar briga no espaço de competição.
15- Dirigir desrespeitando a velocidade permitida no espaço.(Qualquer membro da Unidade Escolar)
16 - É proibido o uso de aparelhos sonoros, como caixas acústicas e outros, nas proximidades das quadras e da pista de atletismo durante os jogos e apresentações.
17 – Não será permitido pendurar faixas ou bandeiras nos alambrados e nem subir nos mesmos durante os jogos e apresentações.

Art. 30º - As penalidades relacionadas no artigo anterior serão aplicadas nas seguintes situações:

- a)** Atleta expulso por cartão vermelho: cumpre suspensão no jogo seguinte: Comprovada o não cumprimento da infração da equipe, a mesma será desclassificada daquela modalidade,
- b)** Tentativa de agressão ao adversário, árbitro, seus auxiliares, representantes da comissão organizadora e outros: exclusão do agressor;
- c)** Agressão verbal e/ou física ao adversário, árbitro, assistentes, representantes da comissão organizadora e outros por aluno/atleta, técnico, professor responsável, dirigente e demais: eliminação da escola;
- d)** Invasão da quadra pela torcida, técnico, alunos/atletas reservas e dirigentes, provocando tumulto: eliminação da modalidade, da equipe infratora e das demais pessoas constantes na súmula de jogo;
- e)** Depredação e/ou pichação das instalações utilizadas nos jogos durante a competição: a escola responsável pelo ato será obrigada a ressarcir o prejuízo. O não ressarcimento do prejuízo implicará no banimento de todas as modalidades inscritas pela escola, bem como de seus alunos/atletas dos jogos;
- f)** A equipe que provocar o retardamento do início, reinício do jogo ou a paralisação do mesmo, poderá ser eliminada da competição, cabendo a Comissão Disciplinar analisar as causas dos acontecimentos aplicando outras sanções que julgue necessárias;
- g)** Não é permitido a utilização de faixas e bandeiras com apologia ao crime, violência, discriminação e provocação nas dependências do evento: punição pela Comissão Disciplinar;
- h)** Não é permitido o uso de fogos de artifício de qualquer espécie no evento. Em caso da utilização de fogos, a equipe identificada pelo representante da comissão organizadora ou pela arbitragem,

será automaticamente punida;

i) Caso algum aluno seja pego fumando, consumindo ou portando bebida alcoólica, cigarros e qualquer tipo de drogas e produtos ilícitos, bem como mantendo contato sexual ou outra atitude de cunho sexual nas dependências da Etec de Esportes, a Unidade de Ensino a qual representa será desclassificada no mesmo dia do torneio e poderá ser suspensa de participação nas edições seguintes. Além disso, o aluno responderá pelos seus atos conforme o Regimento Comum das Etec's do Centro Paula Souza;

j) Menosprezar/Desrespeitar os adversários antes, durante e após os jogos (coletivos ou individuais), árbitros, representantes da comissão da organização, professores, servidores administrativos e funcionários: desclassificação automática da sua Unidade de Ensino e penalidades conforme Regimento Comum das Etec's do Centro Paula Souza;

k) Promover discussões ou brigas durante o torneio nas dependências da Etec de Esportes: desclassificação automática da modalidade no ano vigente e, também, nas edições seguintes, além do aluno responder legalmente conforme Regimento Comum das Etec's do Centro Paula Souza;

Art. 31º - Para efeito de análise da ocorrência por parte da Comissão Disciplinar serão considerados os seguintes:

a) O relatório do árbitro, para efeito das ocorrências dentro de quadra, e mesmo no local ou nas proximidades, quando a origem for decorrente de alunos/atletas, professores responsáveis, dirigentes das escolas e torcedores;

b) O relatório do representante da comissão organizadora, para ocorrências extra quadra. Poderá também conter algumas observações omitidas pela arbitragem;

c) As notificações de irregularidade deverão ser apresentadas, dentro das normas, pela escola interessada, tipificando a suposta irregularidade cometida pelo adversário, conforme parágrafo único do Art. 27.

VIII – DOS ÁRBITROS

Art. 32º - Os árbitros serão designados por processo licitatório pelo CPS.

IX – DOS PRÊMIOS E TÍTULOS

Art. 33º - As 3 primeiras equipes de cada modalidade coletiva e os três primeiros alunos de cada modalidade individual serão premiados com medalhas de ouro, prata e bronze.

X – DO TRANSPORTE

Art. 34º – O 11º TECSESP disponibiliza informações sobre os tipos de chegada ao local: Ônibus que saem dos metrô Penha (2713/10 – Chácara Bela Vista) e Tatuapé (172X/10 – Parque Novo Mundo) efaz o trajeto Metrô X Escola - Escola X Metrô. As escolas também poderão disponibilizar seus próprios veículos e utilizar o estacionamento da Etec de Esportes.

Importante: o estacionamento da ETEC de Esportes possui vagas limitadas, desta forma se desobriga de qualquer situação e responsabilidade quanto a não disponibilidade de vaga de estacionamento se o mesmo estiver lotado.

XI – DOS PARTICIPANTES E FORMAÇÃO DAS EQUIPES

Art. 35º - Cada equipe deverá:

- a) Ter no mínimo um PROFESSOR DE EDUCAÇÃO FÍSICA, que coordenará os jogos e apresentações.
- b) E/ou PROFESSOR de APOIO (professor de outro componente curricular da unidade participante e/ou, professor que ocupa cargo na equipe gestora da mesma unidade escolar) que deverá atuar junto à equipe, para acompanhar, orientar os alunos durante os jogos e apresentações, em caso de conflito de horários
- c) E/ou ALUNO LÍDER (aluno regularmente matriculado no ensino médio da unidade escolar participante), que irá auxiliar o(s) professor(es) e seguir as orientações:
 - Apresentar-se de forma harmônica com o espírito cordial e festivo do evento;
 - Manter um tratamento cordial com alunos, professores e árbitros, bem como a população em geral e a organização do evento;
 - Organizar-se e apresentar-se sob a responsabilidade do Professor de Educação Física.

XII – DAS MODALIDADES E SISTEMA DE DISPUTA

Art. 36º - O 11º TECSESP 2024 terá as seguintes modalidades

Paragrafo único – Todas as modalidades serão sub-19.

MODALIDADES	SISTEMA DE DISPUTA
ATLETISMO (80M) MASCULINO *	* FINAL POR TEMPO
ATLETISMO (70M) FEMININO *	
ATLETISMO (4X50M) FEMININO *	
ATLETISMO (4X50M) MASCULINO *	
ATLETISMO (ARRE. PESO) FEMININO	
ATLETISMO (ARRE. PESO) MASCULINO	
ATLETISMO (SALTO) FEMININO	
ATLETISMO (SALTO) MASCULINO	
BASQUETEBOL MASCULINO	ELIMINATÓRIAS
BASQUETEBOL FEMININO	ELIMINATÓRIAS
CANTO	MÁX. 3 MIN 30
DANÇA (GRUPO)	MÁX. 4 MINUTOS
FUTEBOL SOCIETY MASCULINO	ELIMINATÓRIAS
FUTEBOL SOCIETY FEMININO	ELIMINATÓRIAS
FUTSAL MASCULINO	ELIMINATÓRIAS
FUTSAL FEMININO	ELIMINATÓRIAS
GAME FIFA E LOL	ELIMINATÓRIAS
HANDEBOL MASCULINO	ELIMINATÓRIAS
HANDEBOL FEMININO	ELIMINATÓRIAS
LÍDERES DE TORCIDA	MÁX. 3 MINUTOS
TÊNIS DE MESA MASCULINO	ELIMINATÓRIAS
TÊNIS DE MESA FEMININO	ELIMINATÓRIAS
TÊNIS DE QUADRA MASCULINO	ELIMINATÓRIAS
TÊNIS DE QUADRA FEMININO	ELIMINATÓRIAS
VÔLEI DE AREIA MISTO	ELIMINATÓRIAS
VOLEIBOL MISTO	ELIMINATÓRIAS
XADREZ MISTO	3 RODADAS

XIII – DAS MODALIDADES E NÚMERO DE ALUNOS

A - Atletismo:

- Corrida 80 metros masculino / 70 metros femininos – Máximo: 02 alunos e 02 alunas
- Revezamento 4x50 metros – 01 equipe masculina e 01 feminina (04 alunos por equipe)
- Salto em distância – Máximo: 02 alunos e 02 alunas
- Arremesso de Peso – Máximo: 02 alunos e 02 alunas

B - Basquetebol:

- 01 equipe masculina e 01 feminina (mín. 08 e máx. 12 alunos)

C - Canto: 1 música de no máximo 3m30

- Individual, dupla ou Grupo – 01 dupla ou 01 grupo com limite de até 10 alunos

D - Dança: 2 músicas de no máximo 04 minutos cada

- Grupo – 01 grupo (mín. 10 e máx. 30 alunos) 2 músicas

E - Futebol de Campo Society: 02 tempos de 10 minutos

- 01 equipe masculina e 01 feminina (mín. 10 e máx. 15 alunos)

F - Futsal: 02 tempos de 10 minutos

- 01 equipe masculina e 01 feminina (mín. 08 e máx. 12 alunos)

G - Game (LOL): 01 equipe

- Equipe mista 3 meninos e 2 meninas - (mín 5 e máx 10 alunos)

H - Game (FIFA): 01 equipe

- Individual livre – 01 aluno (a)

I - Handebol: 02 tempos de 10 minutos

- 01 equipe masculina e 1 feminina (mín. 10 e máx. 14 alunos)

J - Líderes de Torcida: 2 músicas de no máximo 03 minutos

- 01 grupo misto (mín. 15 e máx. 30 alunos)

- All Girls: 1 música de no máximo 02 minutos

- 1 grupo de 5 meninas

- All Boys: 1 música de no máximo 02 minutos

- 1 grupo de 5 meninos

- Group Stunt: 1 música de no máximo 02 minutos

- 01 grupo misto de 5 alunos (mín. 2 alunas)

K - Tênis de Mesa: 03 sets 11 pontos

- Individual – 01 masculino e 01 feminino

L - Tênis de Quadra: Melhor de 4 games (podendo levar o jogo ao TIEBREAK)

- Individual – 01 masculino e 01 feminino

M - Voleibol Misto: 03 sets de 15 pontos

- Na quadra mínimo 3 meninas e 3 meninos (min. 08 e máx.12 alunos, sendo 6 meninas e 6 meninos)

N - Voleibol de Areia misto: 03 sets de 15 pontos

- 01 equipe mista, 2 meninas e 2 meninos (min. 04 e máx. 08 alunos)

O - Xadrez: 03 rodadas

- Livre (masculino ou feminino) 01 por Etec

XIV - DAS REGRAS ESPECÍFICAS DAS MODALIDADES

A – ATLETISMO

As modalidades de Atletismo serão regidas pelas regras vigentes da Confederação Brasileira de Atletismo, observadas as exceções previstas neste Regulamento.

MODALIDADES:

- 80 metros MASCULINO
- 70 metros FEMININO
- Revezamento 4x50m
- Salto em distância
- Arremesso de peso

Todos participantes deverão apresentar-se à mesa de confiamação, com 5 (cinco) minutos de antecedência para check-in dos jogadores.

REGULAMENTO DO ATLETISMO

As inscrições dos alunos participantes devem seguir as orientações dos quadros, que especificam as modalidades. No dia do evento, é necessário trazer o documento de identificação do aluno, bem como indicar a Etec à qual ele pertence.

O aluno ou aluna poderá participar de uma ou mais provas de campo ou pista, nesse caso deverá ficar atento no dia das competições pois as provas podem ser simultâneas.

As provas serão adaptadas à estrutura da pista da Etec de Esportes.

Provas de pista - corridas

- a) A classificação das provas de pista serão por tomada de tempo. (80m masculino e 70m feminino)
- b) Prova raiada do início ao fim, cada aluno corre na sua respectiva raia.
- c) Saída baixa sem apoio do bloco de saída.

Provas de revezamento - masculino e feminino

4x50 metros - prova adaptada à pista da Etec de Esportes

- a) Prova raiada do começo ao fim.
- b) Cada aluno irá correr 50 metros dentro do seu escalonamento.
- c) As passagens de bastão deverão ocorrer dentro da zona de passagem de bastão para cada aluno.
- d) Os bastões serão disponibilizados pela Etec de esportes.
- e) A saída dos 1ºs corredores de cada raia será baixa sem apoio do bloco de partida, as demais saídas nas passagens de bastão serão a saída alta.

Provas de campo –

Arremesso de peso: (masculino e feminino. Cada aluno terá 2 ou 3 tentativas de arremesso.

O peso será adaptado, para o evento; a pesagem do implemento será realizada pela organização do evento no dia da competição.

- a) O setor do arremesso será identificado com a demarcação superficial pintada no solo.
- b) Serão obedecidos os procedimentos das regras de atletismo quanto a entrada no setor, execução do arremesso e finalização com a saída do setor.

Salto em distância: (masculino e feminino)

- a) Cada aluno terá 2 ou 3 tentativas de saltos.
- b) A tábua para transposição será adaptada com papel cartão e ou pó de giz ou massa de modelar para identificar a possível queima do aluno.
- c) Serão obedecidos os procedimentos das regras de atletismo quanto a entrada no setor, execução do salto e finalização com a saída do setor.

B - BASQUETEBOL – Sub 19 (Masculino e Feminino)

Os jogos de Basquetebol serão regidos pelas regras vigentes da Confederação Brasileira de Basquetebol, observadas as exceções previstas neste Regulamento.

As partidas terão as seguintes durações – 2 tempos de 10 minutos com 1 minuto de intervalo.

Todas as equipes deverão apresentar-se à "mesa de controle" da partida, com 5 (cinco) minutos de antecedência para check-in dos jogadores.

Parágrafo Único - Haverá tolerância de 05 (cinco) minutos de atraso apenas para o início da primeira partida do dia, após esta tolerância a equipe ausente será declarada perdedora (W.O.)

Poderão permanecer no banco de reservas durante o jogo, os alunos/atletas suplentes devidamente uniformizados e documentados, o professor responsável e outro representante da escola, quando houver.

Estará automaticamente suspenso da próxima partida o aluno/atleta que receber uma exclusão no jogo anterior, sendo encaminhado à Comissão Disciplinar o relatório da arbitragem para os demais enquadramentos disciplinares se for o caso.

Para critério de desempate, será acrescido um tempo extra de 3 (cinco) minutos. O uso de camiseta padronizada e numerada pelos alunos/atletas é obrigatório.

Não haverá restrições aos alunos/atletas federados.

Cada equipe terá direito (somente na final) a um pedido de tempo técnico durante a partida toda.

C – CANTO

Critérios de avaliação:

- Presença e Postura;
- Integração e Ritmo;
- Letra e Música;
- Interpretação e Performance;
- Afinação e Harmonia;

Parágrafo Único: Será 1 (uma) apresentação por cada aluno/grupo. O estilo musical será livre, porém somente cantadas em português.

Comissão de avaliação: Serão na comissão de julgamento das apresentações, 3 e/ou mais avaliadores.

D - DANÇA

Critérios de avaliação:

- Originalidade;
- Criatividade;
- Caracterização/Figurino;
- Harmonia/Interação/Ritmo;
- Coreografia;
- Desenvoltura corporal e Performance;
- Execução;
- Conteúdos dos movimentos

a - O Concurso de Dança é um evento de caráter cultural, inserido dentro da programação 11º TECSESP, ocorrerá na ETEC de Esportes Curt Walter Otto Baumgart.

b - Dança Grupo (1º dia Kpop e 2º dia Jazz Lyrical) –Serão duas apresentações em datas diferentes. A pontuação final será caracterizada pela soma das duas apresentações para todas as Etecs.

Da participação - Poderão participar do concurso qualquer aluno, não importando sexo e idade podendo ser: Grupos mistos de no mínimo 10 alunos e no máximo de 30 pessoas.

Das confirmações - Um representante deverá confirmar a categoria participante nos dias e horários da competição de dança, no ginásio, conforme publicação da tabela, a fim de organizar a ordem das apresentações.

Das apresentações - As performances não poderão ultrapassar o tempo máximo de 4 min. para os grupos. Os participantes deverão chegar com 1 hora de antecedência para o início das

apresentações. Os participantes que utilizarem gestos, palavras ou termos que se assemelham a xenofobia, baixo calão ou qualquer tipo de ofensa, será automaticamente excluído do evento.

Do julgamento - Cada apresentação será pontuada com o máximo de 100 pontos e serão ranqueadas para a apresentação final. O júri será composto por 3 membros que elegerão dentre todos os trabalhos inscritos, os três melhores de cada categoria.

Da premiação - Serão premiados os 3 vencedores de cada categoria. O 1º, 2º e o 3º colocados receberão (cada um) uma medalha.

Todas as equipes deverão apresentar-se à "mesa de controle" da partida, com 5 (cinco) minutos de antecedência para check-in dos participantes.

E – FUTEBOL SOCIETY (Feminino e Masculino)

Os jogos de futebol society serão regidos pelas regras vigentes da Confederação Brasileira de Futebol, observadas as exceções previstas neste Regulamento.

partidas terão as seguintes durações:

GÊNERO	TEMPO	INTERVALO
Masculino	2 X 10 minutos	1 minuto
Feminino	2 X 10 minutos	1 minuto

Todas as equipes deverão apresentar-se à "mesa de controle" da partida, com 5 (cinco) minutos de antecedência para check-in dos jogadores.

Parágrafo Único - Haverá tolerância de 05 (cinco) minutos de atraso apenas para o início da primeira partida do dia, após esta tolerância a equipe ausente será declarada perdedora (W.O.). Poderão permanecer no banco de reservas durante o jogo, os alunos/atletas suplentes devidamente uniformizados e documentados, o professor responsável e outro representante da escola, quando houver.

Cada equipe terá direito (somente na final) a um pedido de tempo técnico em cada período de jogo.

Estará automaticamente suspenso da próxima partida o aluno/atleta que receber cartão vermelho no jogo anterior, sendo encaminhado à Comissão Disciplinar o relatório da arbitragem para os demais enquadramentos disciplinares se for o caso, sendo que os cartões amarelos serão computados para o critério de desempate, não tendo efeito cumulativo.

Para critério de desempate, a cobrança de pênaltis 1 X 1.

O uso de uniforme completo e numerado pelos alunos/atletas é obrigatório, não necessário o uso de caneleira.

Não haverá restrições aos alunos/atletas federados.

F - FUTSAL (Masculino e Feminino)

Os jogos de futsal serão regidos pelas regras vigentes da Confederação Brasileira de Futsal, observadas as exceções previstas neste Regulamento.

As **partidas** terão as seguintes durações:

GÊNERO	TEMPO	INTERVALO
Masculino	2 X 10 minutos	1 minuto
Feminino	2 X 10 minutos	1 minuto

Todas as equipes deverão apresentar-se à "mesa de controle" da partida, com 5 (cinco) minutos de antecedência para check-in dos jogadores.

Parágrafo Único - Haverá tolerância de 05 (cinco) minutos de atraso apenas para o início da primeira partida do dia, após esta tolerância a equipe ausente será declarada perdedora (W.O.). Poderão permanecer no banco de reservas durante o jogo, os alunos/atletas suplentes devidamente uniformizados e documentados, o professor responsável e outro representante da escola, quando houver.

Cada equipe terá direito (somente na final) a um pedido de tempo técnico em cada período de jogo.

Estará automaticamente suspenso da próxima partida o aluno/atleta que receber cartão vermelho no jogo anterior, sendo encaminhado à Comissão Disciplinar o relatório da arbitragem para os demais enquadramentos disciplinares se for o caso, sendo que os cartões amarelos serão computados para o critério de desempate, não tendo efeito cumulativo.

Para critério de desempate, a cobrança de pênaltis 1 X 1.

O uso de uniforme completo e numerado pelos alunos/atletas é obrigatório, necessário o uso de caneleira.

Não haverá restrições aos alunos/atletas federados.

E – FUTEBOL SOCIETY (Feminino e Masculino)

Os jogos de futebol society serão regidos pelas regras vigentes da Confederação Brasileira de Futebol, observadas as exceções previstas neste Regulamento.

partidas terão as seguintes durações:

GÊNERO	TEMPO	INTERVALO
Masculino	2 X 10 minutos	1 minuto
Feminino	2 X 10 minutos	1 minuto

Todas as equipes deverão apresentar-se à "mesa de controle" da partida, com 5 (cinco) minutos de antecedência para check-in dos jogadores.

Parágrafo Único - Haverá tolerância de 05 (cinco) minutos de atraso apenas para o início da primeira partida do dia, após esta tolerância a equipe ausente será declarada perdedora (W.O.). Poderão permanecer no banco de reservas durante o jogo, os alunos/atletas suplentes devidamente uniformizados e documentados, o professor responsável e outro representante da escola, quando houver.

Cada equipe terá direito (somente na final) a um pedido de tempo técnico em cada período de jogo.

Estará automaticamente suspenso da próxima partida o aluno/atleta que receber cartão vermelho no jogo anterior, sendo encaminhado à Comissão Disciplinar o relatório da arbitragem para os demais enquadramentos disciplinares se for o caso, sendo que os cartões amarelos serão computados para o critério de desempate, não tendo efeito cumulativo.

Para critério de desempate, a cobrança de pênaltis 1 X 1.

O uso de uniforme completo e numerado pelos alunos/atletas é obrigatório, não necessário o uso de caneleira.

Não haverá restrições aos alunos/atletas federados.

F – FUTSAL (Masculino e Feminino)

Os jogos de futsal serão regidos pelas regras vigentes da Confederação Brasileira de Futsal, observadas as exceções previstas neste Regulamento.

As **partidas** terão as seguintes durações:

GÊNERO	TEMPO	INTERVALO
Masculino	2 X 10 minutos	1 minuto
Feminino	2 X 10 minutos	1 minuto

Todas as equipes deverão apresentar-se à "mesa de controle" da partida, com 5 (cinco) minutos de antecedência para check-in dos jogadores.

Parágrafo Único - Haverá tolerância de 05 (cinco) minutos de atraso apenas para o início da primeira partida do dia, após esta tolerância a equipe ausente será declarada perdedora (W.O.). Poderão permanecer no banco de reservas durante o jogo, os alunos/atletas suplentes devidamente uniformizados e documentados, o professor responsável e outro representante da escola, quando houver.

Cada equipe terá direito (somente na final) a um pedido de tempo técnico em cada período de jogo.

Estará automaticamente suspenso da próxima partida o aluno/atleta que receber cartão vermelho no jogo anterior, sendo encaminhado à Comissão Disciplinar o relatório da arbitragem para os demais enquadramentos disciplinares se for o caso, sendo que os cartões amarelos serão computados para o critério de desempate, não tendo efeito cumulativo.

Para critério de desempate, a cobrança de pênaltis 1 X 1.

O uso de uniforme completo e numerado pelos alunos/atletas é obrigatório, necessário o uso de caneleira.

Não haverá restrições aos alunos/atletas federados.

G – GAMES (LEAGUE OF LEGENDS)

Os jogos de game serão regidos pelas regras vigentes em cada jogo, observadas as exceções previstas neste Regulamento.

As partidas terão as seguintes regras:

Draft:

- Competitivo (5 bans por equipe)
- Sem pick coringa
- Md3
- Sorteio dos lados (azul e vermelho)
- Summoners Rift

Em partida:

- Proibido usar o all
- Proibido rage

- Rendição é liberada
- Todos em call no discord

Regras em partida:

- Todos os integrantes com câmera aberta.
- Os integrantes das equipes que estiverem com a câmera aberta deverão estar com o uniforme da escola ou cor parecida.
- As duas equipes deverão ter um reserva ou em convidado, com link de espectador.
- Ao término da partida as duas equipes deverão enviar um print da tela com o resultado final.
- As partidas serão transmitidas ao vivo nas redes oficiais da ETEC de Esportes.
- Serão proibidas apostas ou premiações paralelas durante o evento.
- O descumprimento das regras acarretará penalidades para o membro da equipe ou a expulsão da equipe.

Parágrafo Único – Em Processo de Fechamento - as equipes farão inscrição pela plataforma BATTLEFY (<https://battlefy.com/>). O nickname do jogo tem que ser igual ao da plataforma, caso esteja diferente a equipe será desclassificada. Cada equipe terá 30 minutos de antecedência para realizar o check-in.

H – GAMES (FUTEBOL FIFA)

O ano do jogo será definido no dia da partida.

O console utilizado para as partidas, será o playstation 4. (será permitido que o aluno traga o próprio controle)

Os jogos de game serão regidos pelas regras vigentes em cada jogo, observadas as exceções previstas neste Regulamento.

Serão escolhidos dois times previamente, e os mesmos serão sorteados para todos os participantes.

As partidas terão as seguintes durações:

Modalidade	TEMPO	INTERVALO
Mista	2 X 5 minutos	1 minuto

Todos os alunos deverão apresentar-se na plataforma de controle (a definir), com 30 (trinta) minutos de antecedência para check-in dos jogadores.

As **partidas** terão as seguintes durações:

GÊNERO	TEMPO	INTERVALO
Masculino	2 X 10 minutos	1 minuto
Feminino	2 X 10 minutos	1 minuto

Todas as equipes deverão apresentar-se à "mesa de controle" da partida, com 5 (cinco) minutos de antecedência para check-in dos jogadores.

Parágrafo Único - Haverá tolerância de 05 (cinco) minutos de atraso apenas para o início da primeira partida do dia, após esta tolerância a equipe ausente será declarada perdedora (W.O.). Poderão permanecer no banco de reservas durante o jogo, os alunos/atletas suplentes devidamente uniformizados e documentados, o professor responsável e outro representante da escola, quando houver.

Cada equipe terá direito (somente na final) a um pedido de tempo técnico em cada período de jogo.

Estará automaticamente suspenso da próxima partida o aluno/atleta que receber cartão vermelho no jogo anterior, sendo encaminhado à Comissão Disciplinar o relatório da arbitragem para os demais enquadramentos disciplinares se for o caso, sendo que os cartões amarelos serão computados para o critério de desempate, não tendo efeito cumulativo.

Para critério de desempate, a cobrança de pênaltis 1 X 1.

O uso de uniforme completo e numerado pelos alunos/atletas é obrigatório, necessário o uso de caneleira.

Não haverá restrições aos alunos/atletas federados.

I - HANDEBOL (Masculino e Feminino)

Os jogos de Handebol serão regidos pelas regras vigentes da Confederação Brasileira de Handebol, observadas as exceções previstas neste Regulamento:

Utilização da bola H2 tanto para o masculino quanto para o feminino.

A falta caracterizada grave o atleta ficará fora do jogo 1 minuto.

As **partidas** terão as seguintes durações:

GÊNERO	TEMPO	INTERVALO
Masculino	2 X 10 minutos	1 minuto
Feminino	2 X 10 minutos	1 minuto

Todas as equipes deverão apresentar-se à "mesa de controle" da partida, com 5 (cinco) minutos de antecedência para check-in dos jogadores.

Parágrafo Único - Haverá tolerância de 05 (cinco) minutos de atraso apenas para o início da primeira partida do dia, após esta tolerância a equipe ausente será declarada perdedora (W.O.). Poderão permanecer no banco de reservas durante o jogo, os alunos/atletas suplentes devidamente uniformizados e documentados, o professor responsável e outro representante da escola, quando houver.

Cada equipe terá direito (somente na final) a um pedido de tempo técnico em cada período de jogo.

Estará automaticamente suspenso da próxima partida o aluno/atleta que receber cartão vermelho no jogo anterior, sendo encaminhado à Comissão Disciplinar o relatório da arbitragem para os demais enquadramentos disciplinares se for o caso, sendo que os cartões amarelos serão computados para o critério de desempate, não tendo efeito cumulativo.

Para critério de desempate, tiro de 7m 1 X 1.

O uso de uniforme completo e numerado pelos alunos/atletas é obrigatório.

Não haverá restrições aos alunos/atletas federados.

J - LÍDERES DE TORCIDA

Critérios de avaliação, seguindo o regulamento da IASF 2023/2025

Comissão de avaliação: Terão na comissão de julgamento das apresentações 3 e/ou mais avaliadores.

Categorias: Coed (grupo) / All Girls / All Boys / Group Stunt misto

Das apresentações - As performances não poderão ultrapassar o tempo máximo de 3 minutos para os grupos e 2 minutos para All girls, All boys e Group Stunt. Os participantes deverão chegar com 1 hora de antecedência para o início das apresentações. Os participantes que utilizarem gestos, palavras ou termos que se assemelham a xenofobia, baixo calão ou qualquer tipo de ofensa, será automaticamente excluído do torneio.

Das disposições gerais - As apresentações serão realizadas na Etec de Esportes. Os professores e atletas deverão ter ciências dos exercícios apresentados para que não corram risco de quedas ou lesões graves. Não é obrigatório a escola ter todas as categorias.

Parágrafo Único: Os fundamentos específicos serão apresentados em um congresso técnico junto com os jurados, líderes das equipes e presença dos professores responsáveis.

K – TÊNIS DE MESA

Os jogos de Tênis serão regidos pelas regras vigentes da Confederação Brasileira de Tênis, observadas as exceções previstas neste Regulamento.

As partidas terão as seguintes durações:

GÊNERO	SETS	TEMPO TÉCNICO
Masculino	3 sets / 11 pontos	1 tempo por set
Feminino	3 sets / 11 pontos	1 tempo por set

Todas as equipes deverão apresentar-se à "mesa de controle" da partida, com 5 (cinco) minutos de antecedência para check-in dos jogadores.

Parágrafo Único - Haverá tolerância de 05 (cinco) minutos de atraso apenas para o início da primeira partida do dia, após esta tolerância a equipe ausente será declarada perdedora (W.O.). Não haverá restrições aos alunos/atletas federados.

L - TÊNIS DE QUADRA

Os jogos de Tênis serão regidos pelas regras vigentes da Confederação Brasileira de Tênis, observadas as exceções previstas neste Regulamento.

As partidas terão as seguintes durações:

GÊNERO	SETS
Masculino	4 games

Feminino 4 games

Todas as equipes deverão apresentar-se à "mesa de controle" da partida, com 5 (cinco) minutos de antecedência para check-in dos jogadores.

Parágrafo Único - Haverá tolerância de 05 (cinco) minutos de atraso apenas para o início da primeira partida do dia, após esta tolerância a equipe ausente será declarada perdedora (W.O.). Não haverá restrições aos alunos/atletas federados.

M – VOLEIBOL MISTO – Sub 19

Os jogos de Voleibol serão regidos pelas regras vigentes da Confederação Brasileira de Voleibol, observadas as exceções previstas neste Regulamento.

As **partidas** terão as seguintes durações:

GÊNERO	SETS	TEMPO TÉCNICO
Misto	3 sets / 15 pontos	Sem tempo técnico

Todas as equipes deverão apresentar-se à "mesa de controle" da partida, com 5 (cinco) minutos de antecedência para check-in dos jogadores.

Parágrafo Único - Haverá tolerância de 05 (cinco) minutos de atraso apenas para o início da primeira partida do dia, após esta tolerância a equipe ausente será declarada perdedora (W.O.). Poderão permanecer no banco de reservas durante o jogo, os alunos/atletas suplentes devidamente uniformizados e documentados, o professor responsável e outro representante da escola, quando houver.

Cada equipe terá direito (somente na final) a um pedido de tempo técnico em cada período de jogo.

Estará automaticamente suspenso da próxima partida o aluno/atleta que receber cartão vermelho no jogo anterior, sendo encaminhado à Comissão Disciplinar o relatório da arbitragem para os demais enquadramentos disciplinares se for o caso, sendo que os cartões amarelos serão computados para o critério de desempate, não tendo efeito cumulativo.

Obs.: O set de desempate (Tie-break) será de 15 pontos.

Não haverá restrições aos alunos/atletas federados.

N – VÔLEI DE AREIA MISTO

Os jogos de Vôlei de Areia serão regidos pelas regras vigentes da Confederação Brasileira de Voleibol, observadas as exceções previstas neste Regulamento.

As **partidas** terão as seguintes durações:

GÊNERO	SETS	TEMPO TÉCNICO
Misto	3 sets / 15 pontos	Sem tempo técnico

Todas as equipes deverão apresentar-se à "mesa de controle" da partida, com 5 (cinco) minutos de antecedência para check-in dos jogadores.

Parágrafo Único - Haverá tolerância de 05 (cinco) minutos de atraso apenas para o início da primeira partida do dia, após esta tolerância a equipe ausente será declarada perdedora (W.O.). Poderão permanecer no banco de reservas durante o jogo, os alunos/atletas suplentes devidamente uniformizados e documentados, o professor responsável e outro representante da escola, quando houver.

Cada equipe terá direito (somente na final) a um pedido de tempo técnico em cada período de jogo.

Estará automaticamente suspenso da próxima partida o aluno/atleta que receber cartão vermelho no jogo anterior, sendo encaminhado à Comissão Disciplinar o relatório da arbitragem para os demais enquadramentos disciplinares se for o caso, sendo que os cartões amarelos serão computados para o critério de desempate, não tendo efeito cumulativo.

Não haverá restrições aos alunos/atletas federados.

O – XADREZ

As partidas de Xadrez serão regidas pelas regras vigentes da Confederação Brasileira de Xadrez, observadas as exceções previstas neste Regulamento.

Os alunos deverão apresentar-se à "mesa de controle" com 05 (cinco) minutos de antecedência, devidamente munidas dos documentos dos alunos/atletas com foto.

Parágrafo Único - Haverá tolerância de 5 (cinco) minutos de atraso apenas para o início da primeira bateria do dia, após esta tolerância a equipe ausente será declarada perdedora (W.O.).

Na impossibilidade de não participação, o mesmo perderá a partida não podendo ser substituído.

XV – Identificação da Organização

Art. 37º - Fica registrado que a identificação da Equipe Organizadora do Evento será por meio de crachá de identificação e/ou camiseta do evento. Com isso, solicitamos para orientarem seus respectivos alunos e professores, sempre que ocorrer alguma irregularidade no evento, que procure o mais breve possível alguma pessoa para poder ajudá-los e/ou a central administrativa da 11º TECSESP.

XVI – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 38º - As tabelas de jogos, bem como horários e locais serão estabelecidos pela Comissão Organizadora do 11º TECSESP e divulgados no através do boletim oficial do evento.

Parágrafo único - As tabelas e horários das partidas não serão alterados, em hipótese nenhuma, em função de outros eventos.

Art. 39º - Para jogar e/ou se apresentar, o aluno/atleta deverá apresentar Documento de Identidade com foto.

Art. 40º - Os Boletins Oficiais, expedidos pela Comissão Organizadora da competição, serão considerados informativos e normativos e farão parte integrante deste Regulamento Geral, sendo divulgados através do site dos jogos e redes sociais.

Art. 41º - O ato da inscrição para o 11º TECSESP implica por parte das escolas, professores responsáveis equipes, o conhecimento e a adesão de todos os termos do presente Regulamento e do Regulamento Específico das Modalidades, bem como por parte de cada aluno, o conhecimento de suas reais condições de saúde, o conhecimento e autorização do uso de sua imagem, áudio e vídeo para divulgação dos Jogos, dessa maneira, isentando a Comissão organizadora de qualquer responsabilidade que porventura possa ocorrer.

Art. 42º - No caso de comparecimento de apenas uma das equipes na partida, esta será considerada vencedora do jogo pela ausência da outra (W.O.).

Art. 43º - As equipes inscritas deverão trazer seus próprios uniformes, camisas padronizadas com numeração para seus alunos/atletas e devem, conseqüentemente, padronizar as cores dos shorts utilizados nos jogos.

Art. 44º - Os casos omissos deste Regulamento serão resolvidos exclusivamente pela Comissão Organizadora.