

X Torneio Educacional, Esportivo, Cultural e Solidário da Etec de Esportes – TECSESP 2023

Todas as pessoas envolvidas, direta ou indiretamente no evento, estão sujeitas às condições deste Regulamento. Não serão aceitas alegações de desconhecimento, já que será dada a necessária e suficiente publicidade do mesmo.

É de responsabilidade do Líder da Escola (Professor de Educação Física Responsável) a ampla divulgação junto aos integrantes de sua equipe.

REGULAMENTO GERAL

I – DOS OBJETIVOS

Art. 1º - O X Torneio Educacional Esportivo Cultural e Solidário da Etec de Esportes – TECSESP 2023 tem como objetivos:

- Possibilitar à comunidade escolar do CEETEPS a utilização do espaço como centro de referência de eventos esportivos e culturais, estudos e debates;
- Contribuir com a prática esportiva na formação integral de adolescentes visando características sociais e éticas sem cunho de competitividade na sua formação geral.
- Priorizar a interdisciplinaridade, com intuito de resolver problemas e estabelecer relações de forma crítica entre as diferentes áreas do conhecimento;
- Intensificar a integração Escola-Comunidade-Empresa;
- Reduzir os índices de retenção e melhorar os percentuais de permanência escolar dos alunos ao longo do ano letivo;
- Arrecadar alimentos não perecíveis e brinquedos para comunidades ou instituições carentes próximas às Etecs participantes do evento;
- Promover a continuidade do processo pedagógico vivenciado nas aulas de Educação Física Escolar;
- Situar a escola como centro esportivo e formativo da comunidade;
- Fomentar o interesse pela prática esportiva nas diversas modalidades (esporte educacional);
- Promover o intercâmbio social e esportivo entre as Etecs, estimulando o aproveitamento escolar dos estudantes, funcionários e comunidade escolar;
- Apresentar a importância das práticas esportivas para o desenvolvimento do trabalho em grupo, estilo de vida saudável, convivência com as diferenças interpessoais e inclusão.

II – DA ORGANIZAÇÃO E REALIZAÇÃO

Art. 2º - O X Torneio Educacional Esportivo Cultural e Solidário da Etec de Esportes – TECSESP 2023 será organizado e realizado pela Equipe Gestora e docentes da Etec de Esportes, juntamente com a comissão organizadora das outras Etecs participantes e, também, alunos da Etec de Esportes do Curso Técnico em Organização Esportiva e voluntários de outras Unidades de Ensino.

COMISSÃO TÉCNICA DO X TECSESP 2023

Parágrafo Único – Os setores abaixo relacionados serão divididos entre os alunos e voluntários participantes. Para auxiliá-los nos trabalhos nos próximos meses, contarão com o apoio e supervisão da equipe de Direção Escolar da Etec de Esportes, da coordenação e professores da Etec de Esportes e do professor Bruno Vilela (Coordenador do Evento).

- Secretaria;
- Operacional;
- Administrativo;
- Comercial.

III – DAS MODALIDADES

Art. 3º - O X Torneio Educacional Esportivo Cultural e Solidário da Etec de Esportes – TECSESP 2023 terá as seguintes modalidades:

MODALIDADES	QUANTIDADE DE JOGOS POR MOD.	SISTEMA DE DISPUTA
ATLETISMO (80M) MASCULINO	BATERIAS	CLASSIFICAÇÃO POR TEMPO (FINAL COM OS 4 MELHORES TEMPOS)
ATLETISMO (70M) FEMININO		
ATLETISMO (4X50M) FEMININO		
ATLETISMO (4X50M) MASCULINO		
ATLETISMO (ARRE. PESO) FEMININO		
ATLETISMO (ARRE. PESO) MASCULINO		
ATLETISMO (SALTO) FEMININO		
ATLETISMO (SALTO) MASCULINO		
BASQUETEBOL MASCULINO – Sub 19*	JOGOS	ELIMINATÓRIAS
BASQUETEBOL FEMININO – Sub 19*	JOGOS	ELIMINATÓRIAS
CANTO	COMPETIÇÃO	MÁX. 4 MINUTOS
DANÇA (GRUPO)	COMPETIÇÃO	MÁX. 4 MINUTOS
FUTEBOL SOCIETY MASCULINO	JOGOS	ELIMINATÓRIAS
FUTEBOL SOCIETY FEMININO	JOGOS	ELIMINATÓRIAS
FUTSAL MASCULINO – Sub 19*	JOGOS	ELIMINATÓRIAS

FUTSAL FEMININO – Sub 19*	JOGOS	ELIMINATÓRIAS
GAME FIFA, JUST DANCE E LOL	PARTIDAS	ELIMINATÓRIAS
HANDEBOL MASCULINO – Sub 19*	JOGOS	ELIMINATÓRIAS
HANDEBOL FEMININO – Sub 19*	JOGOS	ELIMINATÓRIAS
LÍDERES DE TORCIDA	COMPETIÇÃO	MÁX. 4 MINUTOS
TÊNIS DE MESA MASCULINO	PARTIDAS	ELIMINATÓRIAS
TÊNIS DE MESA FEMININO	PARTIDAS	ELIMINATÓRIAS
VÔLEI DE AREIA MISTO	JOGOS	ELIMINATÓRIAS
VOLEIBOL MISTO – Sub 19*	JOGOS	ELIMINATÓRIAS
XADREZ MISTO	BATERIAS	3 RODADAS

* Considera-se os atletas nascidos no ano de 2004 em diante.

IV – DA PARTICIPAÇÃO

Art. 4º - Poderão participar do **X Torneio Educacional Esportivo Cultural e Solidário da Etec de Esportes – X TECSESP 2023**, alunos do Ensino Médio, Ensino e/ou Cursos Técnicos regularmente matriculados na Rede Pública de Ensino no ano letivo de 2023. **Cada escola deverá enviar uma lista das modalidades que irão participar, a lista completa dos alunos que participarão dos jogos e apresentações para a organização do evento, entregar a autorização original do aluno devidamente preenchida e assinada pelo responsável legal, bem como orientar os alunos para se inscreverem para entrar no evento na plataforma oficial do evento “App Tecsesp”. Todas estas atividades deverão ser realizadas seguindo as datas e orientações estipuladas pela organização do evento.**

§ 1º - Poderá o aluno/atleta estar inscrito **EM NO MÁXIMO 2 MODALIDADES COLETIVAS E/OU 2 INDIVIDUAIS**.

§ 2º - **Não poderão ser inscritos nas equipes, alunos concluintes nas escolas no ano letivo de 2022 para baixo; sendo assim não será permitida a participação de aluno egresso nas modalidades esportivas do X TECSESP 2023.**

§ 3º - O aluno/atleta poderá participar do Torneio somente em uma unidade escolar, mesmo estudando em duas entidades escolares. O não cumprimento desse item acarretará a exclusão do aluno em todas as modalidades.

§ 4º - Este Regulamento permite que as Etecs de outros municípios ou regiões participem das atividades. Estas Etecs participarão do X TECSESP no dia **06 DE MAIO DE 2023**.

§ 5º **As inscrições nas modalidades serão exclusivamente em formulários do google forms.**

§ 6º - Para efetivar a participação dos alunos no torneio, deverão ser inscritos pelo formulário online e entregues os termos de autorização originais pessoalmente na Unidade Escolar ETEC de Esportes Curt Walter Otto Baumgart.

§ 7º - Todas as pessoas participantes do evento deverão fazer a sua inscrição individual no app TECSESP para entrada no evento. E no ato da entrada confirmar seu CPF.

OBS: Os alunos que estiverem inscritos em alguma modalidade deverão apresentar um documento de identidade original com foto para conferência previamente a cada jogo e/ou apresentação. Alunos e convidados sem inscrição realizada no APP não poderão entrar no evento.

Art. 5º - As escolas participantes do X Torneio Educacional Esportivo Cultural e Solidário da Etec de Esportes – X TECSESP 2023 estão obrigadas a conhecer e a respeitar todos os princípios que regem as diversas modalidades esportivas, bem como aqueles que constam deste Regulamento.

ART. 6º - CADA ETEC DEVERÁ SER REPRESENTADA POR NO MÍNIMO 02 PROFESSORES, SENDO UM OBRIGATORIAMENTE PROFESSOR DE EDUCAÇÃO FÍSICA QUE TENHA AULAS NA UNIDADE ESCOLAR.

ART. 7º. NOS DIAS DO EVENTO OS PROFESSORES DEVERÃO ACOMPANHAR AS EQUIPES DE SUA ETEC, NÃO SERÁ PERMITIDO A PRESENÇA ÚNICA DO ALUNO LÍDER NO BANCO DE RESERVAS, EM CASO DE COINCIDÊNCIA DE HORÁRIO DOS JOGOS A COMISSÃO ORGANIZADORA IRÁ AVALIAR CADA CASO. A ETEC QUE SE APRESENTAR PARA OS JOGOS SEM O PROFESSOR PRESENTE E CONSTANDO EM SÚMULA, PERDERÁ O JOGO POR W.O.

ART 8º. A PERMANÊNCIA DOS PROFESSORES EM DIAS DE TECSESP ESTÁ LIGADA A PARTICIPAÇÃO DA ETEC EM SUAS ATIVIDADES NO DIA, PARA TANTO SERÁ AFERIDA A PRESENÇA DO MESMO NO INÍCIO DE SUAS ATIVIDADES E AO TÉRMINIO DE SUAS ATIVIDADES DENTRO DE CADA DIA.

- **Atletismo:**

- ✓ Corrida 80 metros masculino / 70 metros femininos – Máximo: 04 alunos e 04 alunas
- ✓ Revezamento 4x50 metros – 01 equipe masculinas, 01 feminina (04 alunos por equipe)
- ✓ Salto em distância – Máximo: 04 alunos e 04 alunas
- ✓ Arremesso de Peso – Máximo: 04 alunos e 04 alunas

- **Basquetebol – Sub 19:** 02 tempos de 10 minutos

- 01 equipe masculina e 01 feminina (mín. 08 e máx. 12 alunos)

- **Canto:** 1 música de no máximo 04 minutos

- Individual, dupla ou Grupo – 01 dupla ou 01 grupo com limite de até 10 alunos

- **Dança:** 2 músicas de no máximo 04 minutos cada

- Grupo – 01 grupo (mín. 10 e máx. 30 alunos) 2 músicas

- **Futebol de Campo Society**: 02 tempos de 15 minutos
- 01 equipe masculina e 01 feminina (mín. 10 e máx. 15 alunos)

- **Futsal – Sub 19**: 02 tempos de 10 minutos
- 01 equipe masculina e 01 feminina (mín. 08 e máx. 12 alunos)

- **Game (LOL)**: 01 equipe
- Misto mínimo de 1 aluna ou 1 aluno na equipe titular (mín. 6 e máx. 10 alunos)

- **Game (FIFA)**: 01 equipe
- Individual – Máximos 03 alunos e 03 alunas

- **Game (Just Dance)**: 01 equipe
- Misto – Máximos 03 alunos

- **Handebol – Sub 19**: 02 tempos de 10 minutos
- 01 equipe masculina e 1 feminina (mín. 10 e máx. 14 alunos).

- **Líderes de Torcida**: 2 músicas de no máximo 04 minutos
- 01 grupo misto (mín. 15 e máx. 30 alunos).

- **All Girls**: 1 música de no máximo 04 minutos
- 1 grupo de 5 meninas.

- **All Boys**: 1 música de no máximo 04 minutos
- 1 grupo de 5 meninos

- **Group Stunt**: 1 música de no máximo 04 minutos
- 01 grupo misto de 5 alunos (mín. 2 alunas).

- **Tênis de Mesa**: 03 sets 11 pontos
- Individual – Máximos 03 alunos e 03 alunas

- **Voleibol Misto – Sub 19**: 03 sets de 15 pontos
- Na quadra mínimo 3 meninas e 3 meninos (min. 08 e máx.12 alunos, sendo 6 meninas e 6 meninos)

- **Voleibol de Areia misto**: 03 sets de 15 pontos
- ✓ 01 equipe mista, 2 meninas e 2 meninos (min. 04 e máx. 08 alunos)

- **Xadrez**: 03 a 05 disputas
- ✓ Máximos 03 alunos e 03 alunas

V – DAS INSCRIÇÕES

Art. 9º – O X Torneio Educacional Esportivo Cultural e Solidário da Etec de Esportes – X TECSESP 2023, com o objetivo de mobilizar o maior número de escolas, em seus jogos e atividades culturais, terá sua inscrição efetivada as Etecs que entregarem o kit higiene do evento, até o dia **06/05/2023** abertura do evento:

- 10 (dez) sacos de lixo de 60 litros, 3 (três) fardos de papel higiênico com 30 (trinta) rolos cada, 7 (sete) pacotes de papel toalha e 5 (cinco) litros de sabonete líquido por Escola, 1pacote com 24 unidades de absorvente feminino.

• **Para efetivar a inscrição na modalidade, é necessário que a Etec entregue o kit-alimentação doado pelos alunos na abertura do evento (06.05.2023).**

ALIMENTAÇÃO EQUIPE/MODALIDADE	POR		
ITEM		UNIDADE	QUANTIDADE
Achocolatado em Pó 1 Unidade		400 g	1 Unidade
Açúcar 1 Unidade		1kg	1 Unidade
Arroz 1 Unidade		1 kg	1 Unidade
Biscoito de Maizena 1 Unidade		Pacote 200 g	1 Unidade
Bolacha de Água e Sal 1 Unidade		Pacote 200 g	1 Unidade
Farinha de Trigo		1 kg	1 Unidade

1 Unidade		
Feijão 1 Unidade	1 kg	1 Unidade
Macarrão 1 Unidade	Pacote 500 g	1 Unidade
Óleo 1 Unidade	Pet 900 ml	1 Unidade
Sal 1 Unidade	500 g	1 Unidade
Sabonete 1 Unidade	85 g	1 Unidade
Pasta de Dente 1 Unidade	90 g	1 Unidade
Absorvente 1 Pacote	90 g	

Parágrafo Único - *Os alunos que participam de modalidades individuais deverão doar 1 brinquedo (em bom estado).

§ 1º – A Inscrição da equipe será caracterizada pela Inscrição Individual do aluno/atleta no Google Forms pelo(a) professor(a) responsável e entrega do termo de autorização/participação original devidamente preenchida e assinada. Ressaltamos que se o aluno necessita da utilização de óculos para jogar, recomenda-se o uso de óculos desportivo, bem como a entrega de atestado oftalmológico. Todavia, caso ele utilize seus óculos convencionais e não entregue o atestado, deverá indicar a responsabilidade sob este uso e sob quaisquer danos no termo de autorização. Nesta situação, os pais e/ou responsáveis legais, ou o próprio aluno (se maior de 18 anos) assumem inteira responsabilidade, eximindo a Unidade Escolar ETEC de Esportes Curt Walter Otto Baumgart. O termo também concede a esta Unidade Escolar a autorização para uso de imagem, voz e nome.

✓ **Ficha Individual do (a) Professor (a):** todo professor deverá entregar a ficha oficial específica de cada professor responsável por equipe completamente preenchida e sem rasuras e cópia do CREF válido.

✓ **Parágrafo Único –** As escolas que descumprirem estes critérios serão excluídas da participação dos jogos.

Art. 10º - A inscrição e a participação dos alunos/atletas serão de inteira responsabilidade da Direção da Escola e do (s) Professor (es) de Educação Física.

OBS. A COMISSÃO ORGANIZADORA NÃO É RESPONSÁVEL PELA INSCRIÇÃO DE ALUNOS NAS RESPECTIVAS MODALIDADES, NÃO SERÃO ACEITAS INSCRIÇÕES APÓS AS DATAS ESTIPULADAS.

Parágrafo Único – É recomendado ao (a) aluno (a), independentemente de ser atleta ou torcida (alunos da própria Etec), o uso de identificação (crachá) ou uniforme da Etec durante todo período de todos os dias em que estiver nas dependências da Etec de Esportes.

VI – DOS JOGOS

Art. 11º - Os jogos e apresentações terão início nos horários fixados pela Comissão Organizadora, observados 15 (quinze) minutos de tolerância apenas para o primeiro jogo ou apresentação do dia, sendo considerada perdedora, por não comparecimento (**W.O.**) a equipe que não se apresentar nos locais de jogos e apresentações nos horários programados.

Art. 12º - Somente a Comissão Organizadora poderá transferir os jogos e apresentações, não necessitando, para tanto, da aprovação das escolas e equipes participantes. As eventuais mudanças serão divulgadas nos canais de comunicação da ETEC de Esportes e no app TECSESP.

Parágrafo Único – A cada (**W.O**) em qualquer modalidade, a Etec acaba sofrendo uma penalidade na modalidade do W.O. e em outras modalidades. Abaixo segue o quadro das modalidades que serão eliminadas. Se caso a equipe passar de fase após ganhar um jogo, depois da eliminação, a perdedora automaticamente ocupará a posição, independente da fase.

1. DANÇA EM GRUPO
2. LÍDERES DE TORCIDA
3. VOLEIBOL MISTO – Sub 19
4. FUTSAL MASCULINO - Sub 19
5. VOLEIBOL DE AREIA MISTO
6. FUTEBOL SOCIETY MASCULINO – Sub 19
7. BASQUETEBOL MASCULINO – Sub 19
8. HANDEBOL FEMININO – Sub 19
9. HANDEBOL MASCULINO – Sub 19
10. FUTSAL FEMININO – Sub 19

Art. 13º - Os jogos que venham a ser suspensos ou transferidos por motivos imperiosos terão novos horários marcados pela Comissão Organizadora em tempo hábil para sua realização e ficarão disponíveis no site. As informações referentes à confirmação do dia do evento pré-estabelecidos serão disponibilizadas e envio do correio eletrônico dos professores responsáveis de cada Etec até as 13h do dia anterior (sexta-feira) ao evento.

Art. 14º - As equipes que abandonarem as disputas serão desclassificadas e os resultados serão considerados nulos na fase em que for configurado o abandono.

Parágrafo Único - Configuram abandono as seguintes situações:

- a) Deixar de comparecer a uma partida de uma fase quando não houver possibilidade de classificação;
- b) Comparecer aos locais dos jogos e se recusar a jogar;
- c) Desistir oficialmente da competição.

VII – DA COMISSÃO, DAS INFRAÇÕES, PENALIDADES E RECURSOS.

Art. 15º - Compete às Comissões Disciplinares analisar e julgar os relatórios dos árbitros e os recursos de irregularidades denunciadas pelos responsáveis das equipes em conformidade com o Código de Justiça Desportiva da SELT/CEL.

Art. 16º - Para o julgamento das infrações e recursos pela Comissão Organizadora do **X Torneio Educacional Esportivo Cultural e Solidário da Etec de Esportes – X TECSESP 2023** serão obedecidas às normas previstas nos Códigos Nacional, Estadual e Municipal de Justiça Desportiva e nos Regulamentos Geral e Específico dos Jogos, as quais deverão ser de pleno conhecimento de todos os participantes.

Parágrafo Único – Todos os recursos de ordem administrativa ou técnica deverão ser entregues à Comissão Organizadora dos Jogos, por e-mail do torneio (**tecsespoficial@gmail.com**), que o encaminhará à Comissão competente. O prazo para a entrega da notificação de irregularidade será até 3 dias úteis após a ocorrência, devidamente instruídos e com provas documentais que justifiquem tal procedimento.

Art. 17º - Estão sujeitos a penalidades alunos/atletas, professores responsáveis (técnicos), árbitros, supervisores, dirigentes das escolas inscritas, torcedores, inclusive pessoas diretamente vinculadas ao evento, em razão de qualquer tipificação comprovada de comportamento antidesportivo, ou em desacordo com os Regulamentos Geral e Específico do **X Torneio Educacional Esportivo Cultural e Solidário da Etec de Esportes – X TECSESP 2023**

Parágrafo Único - Independente de publicação, o controle de cumprimento de penas disciplinares ou administrativas é de responsabilidade das escolas e equipes participantes.

Art. 18º - As penalidades previstas são:

- a) Suspensão por prazo determinado;
- b) Perda do jogo;
- c) Exclusão da competição.

Art. 19º - As penalidades relacionadas no artigo anterior serão aplicadas nas seguintes situações:

- a) Atleta expulso por reincidência de cartão amarelo: 01 (um) jogo de suspensão;
- b) Atleta expulso por prática de jogo violento, cartão vermelho: 01 (um) jogo de suspensão;
- c) Tentativa de agressão ao adversário, árbitro, seus auxiliares, representantes da comissão organizadora e outros: exclusão do agressor;
- d) Agressão verbal e/ou física ao adversário, árbitro, assistentes, representantes da comissão organizadora e outros por aluno/atleta, técnico, professor responsável, dirigente e demais: eliminação da escola;
- e) Invasão da quadra pela torcida, técnico, alunos/atletas reservas e dirigentes, provocando tumulto: eliminação da modalidade, da equipe infratora e das demais pessoas constantes na súmula de jogo;
- f) Depredação e/ou pichação das instalações utilizadas nos jogos durante a competição: a escola responsável pelo ato será obrigada a ressarcir o prejuízo. O não ressarcimento do prejuízo implicará no banimento de todas as modalidades inscritas pela escola, bem como de seus alunos/atletas dos jogos;
- g) A equipe que provocar o retardamento do início, reinício do jogo ou a paralisação do mesmo, poderá ser eliminada da competição, cabendo a Comissão Disciplinar analisar as causas dos acontecimentos aplicando outras sanções que julgue necessárias;
- h) Não é permitido a utilização de faixas e bandeiras com apologia ao crime, violência, discriminação e provocação nas dependências do evento: punição pela Comissão Disciplinar;

- i)** Não é permitido o uso de fogos de artifício de qualquer espécie no evento. Em caso da utilização de fogos, a equipe identificada pelo representante da comissão organizadora ou pela arbitragem, será automaticamente punida;
- j)** Caso algum aluno seja pego fumando, consumindo ou portando bebida alcoólica, cigarros e qualquer tipo de drogas e produtos ilícitos, bem como mantendo contato sexual ou outra atitude de cunho sexual nas dependências da Etec de Esportes, a Unidade de Ensino a qual representa será desclassificada no mesmo dia do torneio e poderá ser suspensa de participação nas edições seguintes. Além disso, o aluno responderá pelos seus atos conforme o Regimento Comum das Etec's do Centro Paula Souza;
- k)** Subir nos bancos de cimento espalhados pela Etec de Esportes;
- l)** Menosprezar/Desrespeitar os adversários antes, durante e após os jogos (coletivos ou individuais), árbitros, representantes da comissão da organização, professores, servidores administrativos e funcionários: desclassificação automática da sua Unidade de Ensino e penalidades conforme Regimento Comum das Etec's do Centro Paula Souza;
- m)** Promover discussões ou brigas durante o torneio nas dependências da Etec de Esportes: desclassificação automática da modalidade no ano vigente e, também, nas edições seguintes, além do aluno responder legalmente conforme Regimento Comum das Etec's do Centro Paula Souza;

Parágrafo Único: Outras penalidades previstas neste regulamento seguem abaixo juntamente com o número de pontos perdidos por quaisquer situações.

Regimento das Penalidades do 10º TECSESP 2023	
Data do evento: 06 de Maio a 17 de Junho de 2023	
Responsável pela pontuação: Comissão Organizadora	
Infrações	Pontos
1- Jogar lixo nas dependências da escola ou quebrar as lixeiras.	Desclassificação
2- Quebrar ou danificar bancos de cimento ou bebedouro existentes pela escola.	Desclassificação
3- Subir nos bancos de cimentos e alambrados das quadras.	Desclassificação
4- Danificar as peças dos sanitários. Jogar papel higiênico no vaso. Limpar o barro do tênis ou chuteira no revestimento dos banheiros.	Desclassificação
5- Menosprezar os adversários antes, durante e após os jogos (coletivos ou individuais).	Desclassificação
6- Discussão ou briga durante o torneio.	Desclassificação
7- Utilizar palavras de baixo calão com outros participantes para insultar ou provocar brigas.	Desclassificação

8- Desrespeitar os membros da equipe de arbitragem por discordar de sua decisão durante a partida.	Desclassificação
9- Consumir bebida alcoólica no espaço escolar durante o evento.	Desclassificação
10- Fumar no espaço escolar durante o evento.	Desclassificação
11- Namorar em situação constrangedora nos fundos da escola ou outro espaço.	Desclassificação
12- Provocar e/ou insultar para brigar alunos de outras escolas nas redes sociais.	Desclassificação
13- Atraso da equipe no espaço da competição.	Desclassificação
14- Atraso de membro competidor em modalidade individual no espaço da competição.	Desclassificação
15- Equipe competidora causar briga na quadra ou espaço de competição.	Desclassificação
16- Membro competidor em modalidade individual causar briga no espaço de competição.	Desclassificação
17- Dirigir desrespeitando a velocidade permitida no espaço. (Qualquer membro da Unidade Escolar, inclusive pais de alunos)	Desclassificação

O Código Penal assim disciplina:

Lesão corporal

Art. 129 - Ofender a integridade corporal ou a saúde de outrem:

Pena – detenção, de três meses a um ano.

Rixa

Art. 137 - Participar de rixa, salvo para separar os contendores:

Pena - detenção, de quinze dias a dois meses, ou multa.

Parágrafo único - Se ocorre morte ou lesão corporal de natureza grave, aplica-se, pelo fato da participação na rixa, a pena de detenção, de seis meses a dois anos.

Difamação

Art. 139 - Difamar alguém, imputando-lhe fato ofensivo à sua reputação:

Pena - detenção, de três meses a um ano, e multa.

Injúria

Art. 140 - Injuriar alguém, ofendendo-lhe a dignidade ou o decoro:

Pena - detenção, de um a seis meses, ou multa.

§ 3º. Se a injúria consiste na utilização de elementos referentes a raça, cor, etnia, religião, origem ou a condição de pessoa idosa ou portadora de deficiência:

Penas - reclusão de um a três anos e multa.

Dano

Art. 163. Destruir, inutilizar ou deteriorar coisa alheia:

Penas - detenção, de um a seis meses, ou multa.

Apologia de crime ou criminoso

Art. 287 - Fazer, publicamente, apologia de fato criminoso ou de autor de crime:

Penas - detenção, de três a seis meses, ou multa.

A Lei no 9.605/98 assim também disciplina:

Pichação

Art. 65. Pichar ou por outro meio conspurcar edificação ou monumento urbano:

Penas - detenção, de 3 (três) meses a 1 (um) ano, e multa.

Código Civil disciplina:

Dos Direitos da Personalidade

Art. 12. Pode-se exigir que cesse a ameaça, ou a lesão, a direito da personalidade, e reclamar perdas e danos, sem prejuízo de outras sanções previstas em lei.

Da Indenização

Art. 945. Se a vítima tiver concorrido culposamente para o evento danoso, a sua indenização será fixada tendo-se em conta a gravidade de sua culpa em confronto com a do autor do dano.

Art. 949. No caso de lesão ou outra ofensa à saúde, o ofensor indenizará o ofendido das despesas do tratamento e dos lucros cessantes até ao fim da convalescença, além de algum outro prejuízo que o ofendido prove haver sofrido.

Art. 950. Se da ofensa resultar defeito pelo qual o ofendido não possa exercer o seu ofício da profissão, ou se lhe diminua a capacidade de trabalho, a indenização, além das despesas do tratamento e lucros cessantes até ao fim da convalescença, incluirá pensão correspondente à importância do trabalho para que se inabilitou, ou da depreciação que ele sofreu.

Parágrafo único. O prejudicado, se preferir, poderá exigir que a indenização seja arbitrada e paga de uma só vez.

Art. 953. A indenização por injúria, difamação ou calúnia consistirá na reparação do dano que delas resulte ao ofendido.

Parágrafo único. Se o ofendido não puder provar prejuízo material, caberá ao juiz fixar, equitativamente, o valor da indenização, na conformidade das circunstâncias do caso.

Assédio Moral

Art. 186. Aquele que, por ação ou omissão voluntária, negligência ou imprudência, violar o direito e causar dano a outrem, ainda que exclusivamente moral, comete ato ilícito.

Art. 187. Também comete ato ilícito o titular de um direito que, ao exercê-lo, excede manifestadamente os limites impostos pelo seu fim econômico ou social, pela boa-fé ou pelos bons costumes.

Art. 20º - Para efeito de análise da ocorrência por parte da Comissão Disciplinar serão considerados os seguintes:

a) O relatório do árbitro, para efeito das ocorrências dentro de quadra, e mesmo no local ou nas proximidades, quando a origem for decorrente de alunos/atletas, professores responsáveis, dirigentes das escolas e torcedores;

b) O relatório do representante da comissão organizadora, para ocorrências extra quadra. Poderá também conter algumas observações omitidas pela arbitragem;

c) As notificações de irregularidade deverão ser apresentadas, dentro das normas, pela escola interessada, tipificando a suposta irregularidade cometida pelo adversário.

OBSERVAÇÕES:

ESTÃO PROIBIDOS UTILIZAÇÃO DE APARELHOS SONOROS (CAIXAS ACÚSTICAS E OUTROS) NAS PROXIMIDADES DAS QUADRAS E OU PISTA DE ATLETISMO NO MOMENTO DOS JOGOS, PENDURAR FAIXAS OU BANDEIRAS NOS ALAMBRADOS;

VIII – DOS ÁRBITROS

Art. 21º - Os árbitros serão designados pela Comissão Organizadora dos Jogos (Certificados somente pela ANADE).

IX – DOS PRÊMIOS E TÍTULOS

Art. 22º - As 3 primeiras equipes de cada modalidade coletiva e os três primeiros alunos de cada modalidade individual serão premiados com medalhas de ouro, prata e bronze.

X – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 23º - As tabelas de jogos, bem como horários e locais serão estabelecidos pela Comissão Organizadora do **X Torneio Educacional Esportivo Cultural e Solidário da Etec de Esportes – TECSESP 2023** e divulgados no site da Etec de Esportes e no app TECSESP.

§ 1º - As tabelas e horários das partidas não serão alterados, em hipótese nenhuma, em função de outros eventos.

Art. 24º - Para jogar e/ou se apresentar, o aluno/atleta deverá apresentar Documento de Identidade com foto.

Art. 25º - Parágrafo Único: No momento do jogo a equipe que estiver sem o professor ou responsável devidamente autorizado pelo mesmo e pela escola, não poderá iniciar a partida e perderá por W.O.

Art. 26º - Os Boletins Oficiais, expedidos pela Comissão Organizadora da competição, serão considerados informativos e normativos e farão parte integrante deste Regulamento Geral, sendo divulgados através do site dos jogos e redes sociais.

Art. 27º - O ato da inscrição para o **X Torneio Educacional Esportivo Cultural e Solidário da Etec de Esportes – X TECSESP 2023** implica por parte das escolas, professores responsáveis e equipes, o conhecimento e a adesão de todos os termos do presente Regulamento e do Regulamento Específico das Modalidades, bem como por parte de cada aluno/atleta, o conhecimento de suas reais condições de saúde, o conhecimento e autorização do uso de sua imagem, áudio e vídeo para divulgação dos Jogos, dessa maneira, isentando a Comissão organizadora de qualquer responsabilidade que porventura possa ocorrer.

Art. 28º - No caso de comparecimento de apenas uma das equipes na partida, esta será considerada vencedora do jogo pela ausência da outra (W.O.).

Art. 29º - Tanto no caso de W.O., quanto de eliminação de equipe, os resultados anteriores serão considerados e o placar dos jogos já realizados, ou que seriam realizados será de acordo com a modalidade.

Art. 30º - As equipes inscritas deverão trazer seus próprios uniformes, camisas padronizadas com numeração para seus alunos/atletas e devem, conseqüentemente, padronizar as cores dos shorts utilizados nos jogos.

Art. 31º - Os casos omissos deste Regulamento serão resolvidos exclusivamente pela Comissão Organizadora.

XI – DO TRANSPORTE

Art. 32º – O X Torneio Educacional Esportivo Cultural e Solidário da Etec de Esportes – TECSESP 2023 disponibiliza informações sobre os tipos de chegada ao local: Ônibus que saem dos metrô Penha (2713/10 – Chácara Bela Vista) e Tatuapé (172X/10 – Parque Novo Mundo) e faz o trajeto Metrô X Escola - Escola X Metrô. As escolas também poderão disponibilizar seus próprios veículos e utilizar o estacionamento da Etec de Esportes. Importante: o estacionamento da ETEC de Esportes possui vagas limitadas, desta forma se desobriga de qualquer situação e responsabilidade quanto a não disponibilidade de vaga de estacionamento se o mesmo estiver lotado.

XII – DOS PARTICIPANTES E FORMAÇÃO DAS EQUIPES

Art. 33º - Cada equipe deverá:

a) possuir um **LÍDER/TÉCNICO**, que coordenará os trabalhos da equipe e será o responsável pelo recebimento e entrega das tarefas (**PROFESSOR DE EDUCAÇÃO FÍSICA**);

b) possuir um **PROFESSOR APOIO**, que deverá atuar junto à equipe, para acompanhar, orientar os acadêmicos no cumprimento das atividades e apoiar o seu desenvolvimento, cuja presença é imprescindível (**PROFESSOR ACOMPANHANTE**);

C) ALUNO LÍDER, AUXILIARÁ O LÍDER TÉCNICO (não obrigatório);

d) apresentar-se de forma harmônica com o espírito cordial e festivo do evento;

e) manter um tratamento cordial com seus componentes, bem como com a população em geral e a organização do evento;

f) organizar-se e apresentar-se sob a responsabilidade do Líder de sua equipe.

XIII – DAS ETAPAS E SUAS FORMAS DE DISPUTA

Art. 34º - O X Torneio Educacional Esportivo Cultural e Solidário da Etec de Esportes – X TECSESP 2023 será disputado em forma de **ELIMINATÓRIA SIMPLES, SEMPRE SE QUALIFICANDO AS EQUIPES VENCEDORAS PARA A FASE SEGUINTE**, que serão mencionadas no regulamento específico:

Jogos entre as Etecs participantes:

Parágrafo Único - Nas modalidades Futebol de Salão, Society e Handebol os jogos que terminarem empatados na fase eliminatória será decidido em cobrança de pênaltis / Tiro de 7m, conforme regras da modalidade. O técnico/professor (a) responsável deverá antes do início das cobranças, nomear os batedores para a “mesa de controle”.

XIV – REGULAMENTO ESPECÍFICO DAS MODALIDADES

***Observação importante: Todas as modalidades sofreram alterações em relação ao regulamento oficial de cada modalidade para adequar a demanda das Etec´s inscritas.**

XV – ATLETISMO

As modalidades de Atletismo serão regidas pelas regras vigentes da Confederação Brasileira de Atletismo, observadas as exceções previstas neste Regulamento.

MODALIDADES:

- 80 metros MASCULINO
- 70 metros FEMININO
- Revezamento 4x50m
- Salto em distância
- Arremesso de peso

Os alunos/atletas de cada equipe deverão participar todos em sistema de TOMADA DE TEMPO E CLASSIFICAÇÃO PARA A FINAL NAS PROVAS DE PISTA;

Todas as equipes deverão apresentar-se à "mesa de controle" da partida, com 5 (cinco) minutos de antecedência para check-in dos jogadores.

Parágrafo Único - Haverá tolerância de 05 (cinco) minutos de atraso apenas para o início da primeira partida do dia, após esta tolerância a equipe ausente será declarada perdedora (W.O.). Não haverá restrições aos alunos/atletas federados.

REGULAMENTO DO ATLETISMO:

As inscrições dos alunos participantes estarão de acordo com as indicações dos quadros com as respectivas modalidades, no dia do evento trazer o documento definido para identificação desse aluno e a qual Etec ele pertence.

O mesmo aluno ou aluna poderá participar de uma ou mais provas de campo ou pista, nesse caso deverá ficar atento no dia das competições pois as provas podem ser simultâneas.

As provas serão adaptadas à estrutura da pista da Etec de Esportes.

Serão designados alunos do curso Técnico em Organização Esportiva para a organização e arbitragem do torneio de atletismo, sobre a supervisão dos professores responsáveis pela disciplina de prática de atletismo.

Provas de pista:

A classificação das provas de pista serão por tomada de tempo.

(80m masculino e 70m feminino)

Prova raiada do início ao fim, cada aluno corre na sua respectiva raia.

Saída baixa sem apoio do bloco de saída.

Provas de revezamento:(masculino e feminino)

4x50 metros: prova adaptada à pista da Etec de Esportes

Prova raiada do começo ao fim.

Cada aluno irá correr 50 metros dentro do seu escalonamento.

As passagens de bastão deverão ocorrer dentro da zona de passagem de bastão para cada aluno.

Os bastões serão disponibilizados pela Etec de esportes.

A saída dos 1ºs corredores de cada raia será baixa sem apoio do bloco de partida, as demais saídas nas passagens de bastão serão a saída alta.

Provas de campo:

Arremesso de peso: (masculino e feminino)

Cada aluno terá três tentativas de arremesso.

As queimas não serão aferidas.

O peso será adaptado, para o evento; a pesagem do implemento será realizada pela organização do evento no dia da competição.

O setor do arremesso será identificado com a demarcação superficial pintada no solo.

Serão obedecidos os procedimentos da regra de atletismo no tocante á entrada no setor, execução do arremesso e finalização com a saída do setor.

Salto em distância: (masculino e feminino)

Cada aluno terá 3 tentativas de saltos.

As queimas não serão aferidas.

A tábua para transposição será adaptada com papel cartão e ou pó de giz ou massa de modelar para identificar a possível queima do aluno.

Serão obedecidos os procedimentos da regra de atletismo no tocante á entrada no setor, execução do salto e finalização com a saída do setor.

XVI – BASQUETEBOL – Sub 19 (Masculino e Feminino)

Os jogos de Basquetebol serão regidos pelas regras vigentes da Confederação Brasileira de Basquetebol, observadas as exceções previstas neste Regulamento.

As **partidas** terão as seguintes durações:

GÊNERO	TEMPO	INTERVALO
Masculino	2 X 10 minutos	1 minuto
Feminino	2 X 10 minutos	1 minuto

Todas as equipes deverão apresentar-se à "mesa de controle" da partida, com 5 (cinco) minutos de antecedência para check-in dos jogadores.

Parágrafo Único - Haverá tolerância de 05 (cinco) minutos de atraso apenas para o início da primeira partida do dia, após esta tolerância a equipe ausente será declarada perdedora (W.O.). Poderão permanecer no banco de reservas durante o jogo, os alunos/atletas suplentes devidamente uniformizados e documentados, o professor responsável e outro representante da escola, quando houver.

Cada equipe terá direito (somente na final) a um pedido de tempo técnico durante a partida toda. Estará automaticamente suspenso da próxima partida o aluno/atleta que receber uma exclusão no jogo anterior, sendo encaminhado à Comissão Disciplinar o relatório da arbitragem para os demais enquadramentos disciplinares se for o caso.

Para critério de desempate, será acrescido um tempo extra de 3 (cinco) minutos.

O uso de camiseta padronizada e numerada pelos alunos/atletas é obrigatório.

Não haverá restrições aos alunos/atletas federados.

XVII– CANTO

Critérios de avaliação:

- Presença e Postura;
- Integração e Ritmo;
- Letra e Música;
- Interpretação e Performance;
- Afinação e Harmonia;

Parágrafo Único: Será 1 (uma) apresentação por cada aluno/grupo. O estilo musical será livre, porém somente cantadas em português.

Comissão de avaliação: Terão na comissão de julgamento das apresentações 3 avaliadores ou mais.

***Obs.:** Vale lembrar que só poderá ter 2 músicas iguais em cada módulo apresentando no dia. Pare sistema de desempate a escola que mandar primeiro já garante a vaga.

Haverá tolerância de 05 (cinco) minutos de atraso apenas para o início da primeira apresentação do dia, após esta tolerância a equipe ausente será declarada perdedora (W.O.).

XVIII - DANÇA

Critérios de avaliação:

- Originalidade;
- Criatividade;
- Caracterização/Figurino;
- Harmonia/Interação/Ritmo;
- Coreografia;
- Desenvoltura corporal e Performance;
- Execução;
- Conteúdos dos movimentos

O Concurso de Dança é um evento de caráter cultural, inserido dentro da programação TECSESP 2023, ocorrerá na ETEC de Esportes Curt Walter Otto Baumgart.

Dança Grupo (Livre) – Temas: 135 anos da Abolição a Escravatura e Cultura Nordestina. Serão duas apresentações em datas diferentes. A pontuação final será caracterizada pela soma das duas apresentações para todas as Etecs.

Da participação - Poderão participar do concurso qualquer aluno, não importando sexo e idade podendo ser: Grupos mistos de no mínimo 10 alunos e no máximo de 30 pessoas.

Das confirmações - Um representante deverá confirmar a categoria participante nos dias e horários da competição de dança, no ginásio, conforme publicação da tabela, a fim de organizar a ordem das apresentações.

Das apresentações - As performances não poderão ultrapassar o tempo máximo de 4 min. para os grupos. Os participantes deverão chegar com 1 hora de antecedência para o início das

apresentações. Os participantes que utilizarem gestos, palavras ou termos que se assemelham a xenofobia, baixo calão ou qualquer tipo de ofensa, será automaticamente excluído do evento.

Do julgamento - Cada apresentação será pontuada com o máximo de 100 pontos e serão ranqueadas para a apresentação final. O júri será composto por 3 membros que elegerão dentre todos os trabalhos inscritos, os três melhores de cada categoria.

Da premiação - Serão premiados os 3 vencedores de cada categoria. O 1º, 2º e o 3º colocados receberão (cada um) uma medalha.

Todas as equipes deverão apresentar-se à "mesa de controle" da partida, com 5 (cinco) minutos de antecedência para check-in dos participantes.

Haverá tolerância de 05 (cinco) minutos de atraso apenas para o início da primeira apresentação do dia, após esta tolerância a equipe ausente será declarada perdedora (W.O.).

XIX – FUTEBOL SOCIETY (Feminino e Masculino)

Os jogos de futebol society serão regidos pelas regras vigentes da Confederação Brasileira de Futebol, observadas as exceções previstas neste Regulamento.

*Obs.: Os times serão compostos por 6 ou 7 na linha e 1 no gol.

As **partidas** terão as seguintes durações:

GÊNERO	TEMPO	INTERVALO
Masculino	2 X 15 minutos	1 minuto
Feminino	2 X 15 minutos	1 minuto

Todas as equipes deverão apresentar-se à "mesa de controle" da partida, com 5 (cinco) minutos de antecedência para check-in dos jogadores.

Parágrafo Único - Haverá tolerância de 05 (cinco) minutos de atraso apenas para o início da primeira partida do dia, após esta tolerância a equipe ausente será declarada perdedora (W.O.).

Poderão permanecer no banco de reservas durante o jogo, os alunos/atletas suplentes devidamente uniformizados e documentados, o professor responsável e outro representante da escola, quando houver.

Cada equipe terá direito (somente na final) a um pedido de tempo técnico em cada período de jogo.

Estará automaticamente suspenso da próxima partida o aluno/atleta que receber cartão vermelho no jogo anterior, sendo encaminhado à Comissão Disciplinar o relatório da arbitragem para os demais enquadramentos disciplinares se for o caso, sendo que os cartões amarelos serão computados para o critério de desempate, não tendo efeito cumulativo.

Para critério de desempate, a cobrança de pênaltis 1 X 1.

O uso de uniforme completo e numerado pelos alunos/atletas é obrigatório, não necessário o uso de caneleira.

Não haverá restrições aos alunos/atletas federados.

XX – FUTSAL – Sub 19 (Masculino e Feminino)

Os jogos de futsal serão regidos pelas regras vigentes da Confederação Brasileira de Futsal, observadas as exceções previstas neste Regulamento.

As **partidas** terão as seguintes durações:

GÊNERO	TEMPO	INTERVALO
Masculino	2 X 10 minutos	1 minuto
Feminino	2 X 10 minutos	1 minuto

Todas as equipes deverão apresentar-se à "mesa de controle" da partida, com 5 (cinco) minutos de antecedência para check-in dos jogadores.

Parágrafo Único - Haverá tolerância de 05 (cinco) minutos de atraso apenas para o início da primeira partida do dia, após esta tolerância a equipe ausente será declarada perdedora (W.O.). Poderão permanecer no banco de reservas durante o jogo, os alunos/atletas suplentes devidamente uniformizados e documentados, o professor responsável e outro representante da escola, quando houver.

Cada equipe terá direito (somente na final) a um pedido de tempo técnico em cada período de jogo.

Estará automaticamente suspenso da próxima partida o aluno/atleta que receber cartão vermelho no jogo anterior, sendo encaminhado à Comissão Disciplinar o relatório da arbitragem para os demais enquadramentos disciplinares se for o caso, sendo que os cartões amarelos serão computados para o critério de desempate, não tendo efeito cumulativo.

Para critério de desempate, a cobrança de pênaltis 1 X 1.

O uso de uniforme completo e numerado pelos alunos/atletas é obrigatório, necessário o uso de caneleira.

Não haverá restrições aos alunos/atletas federados.

XXI – HANDEBOL – Sub 19 (Masculino e Feminino)

Os jogos de Handebol serão regidos pelas regras vigentes da Confederação Brasileira de Handebol, observadas as exceções previstas neste Regulamento.

As **partidas** terão as seguintes durações:

GÊNERO	TEMPO	INTERVALO
Masculino	2 X 10 minutos	1 minuto
Feminino	2 X 10 minutos	1 minuto

Todas as equipes deverão apresentar-se à "mesa de controle" da partida, com 5 (cinco) minutos de antecedência para check-in dos jogadores.

Parágrafo Único - Haverá tolerância de 05 (cinco) minutos de atraso apenas para o início da primeira partida do dia, após esta tolerância a equipe ausente será declarada perdedora (W.O.). Poderão permanecer no banco de reservas durante o jogo, os alunos/atletas suplentes devidamente uniformizados e documentados, o professor responsável e outro representante da escola, quando houver.

Cada equipe terá direito (somente na final) a um pedido de tempo técnico em cada período de jogo.

Estará automaticamente suspenso da próxima partida o aluno/atleta que receber cartão vermelho no jogo anterior, sendo encaminhado à Comissão Disciplinar o relatório da arbitragem para os demais enquadramentos disciplinares se for o caso, sendo que os cartões amarelos serão computados para o critério de desempate, não tendo efeito cumulativo.

Para critério de desempate, tiro de 7m 1 X 1.

O uso de uniforme completo e numerado pelos alunos/atletas é obrigatório.

Não haverá restrições aos alunos/atletas federados.

XXII – LÍDERES DE TORCIDA

Critérios de avaliação:

- Dificuldade
- Execução da flyer
- Execução das bases
- Dance
- Saltos
- Composição da rotina
- Visão geral da apresentação

Comissão de avaliação: Terão na comissão de julgamento das apresentações 3 avaliadores ou mais.

O Concurso de Líderes de Torcida (cheeleading), é um evento de caráter cultural, inserido dentro da programação TECSESP 2023, ocorrerá na ETEC de Esportes Curt Walter Otto Baumgart.

Haverá tolerância de 05 (cinco) minutos de atraso apenas para o início da primeira apresentação do dia, após esta tolerância a equipe ausente será declarada perdedora (W.O.).

Coed (grupo) / All Girls / All Boys / Stunt misto

Da participação - Poderão participar do concurso qualquer aluno, não importando sexo e idade podendo ser: Coed (Grupos mistos mínimo 15 e máximo de 30 pessoas). All girls grupo de 5 meninas. All boys grupo de 5 meninos. Stunt grupo 5 pessoas misto.

Das inscrições - A inscrição realizada pela escola no Google Forms.

Das apresentações - As performances não poderão ultrapassar o tempo máximo de 4 minutos para os grupos, All girls e All boys. Os participantes deverão chegar com 1 hora de antecedência para o início das apresentações. Os participantes que utilizarem gestos, palavras ou termos que se assemelham a xenofobia, baixo calão ou qualquer tipo de ofensa, será automaticamente excluído do certame.

Das disposições gerais - As apresentações serão realizadas na Etec de Esportes. Os professores e atletas deverão ter ciências dos exercícios apresentados para que não corram risco de quedas ou lesões graves. Não é obrigatório a escola ter todas as categorias.

Parágrafo Único: Os fundamentos específicos serão apresentados em um congresso técnico junto com os jurados, líderes das equipes e presença dos professores responsáveis.

XXIII – TÊNIS DE MESA

Os jogos de Tênis serão regidos pelas regras vigentes da Confederação Brasileira de Tênis, observadas as exceções previstas neste Regulamento.

As partidas terão as seguintes durações:

GÊNERO	SETS	TEMPO TÉCNICO
Masculino	3 sets / 11 pontos	1 tempo por set
Feminino	3 sets / 11 pontos	1 tempo por set

Todas as equipes deverão apresentar-se à "mesa de controle" da partida, com 5 (cinco) minutos de antecedência para check-in dos jogadores.

Parágrafo Único - Haverá tolerância de 05 (cinco) minutos de atraso apenas para o início da primeira partida do dia, após esta tolerância a equipe ausente será declarada perdedora (W.O.). Não haverá restrições aos alunos/atletas federados.

XXIV – VOLEIBOL MISTO – Sub 19

Os jogos de Voleibol serão regidos pelas regras vigentes da Confederação Brasileira de Voleibol, observadas as exceções previstas neste Regulamento.

As **partidas** terão as seguintes durações:

GÊNERO	SETS	TEMPO TÉCNICO
Misto	3 sets / 15 pontos	Sem tempo técnico

Todas as equipes deverão apresentar-se à "mesa de controle" da partida, com 5 (cinco) minutos de antecedência para check-in dos jogadores.

Parágrafo Único - Haverá tolerância de 05 (cinco) minutos de atraso apenas para o início da primeira partida do dia, após esta tolerância a equipe ausente será declarada perdedora (W.O.). Poderão permanecer no banco de reservas durante o jogo, os alunos/atletas suplentes devidamente uniformizados e documentados, o professor responsável e outro representante da escola, quando houver.

Cada equipe terá direito (somente na final) a um pedido de tempo técnico em cada período de jogo.

Estará automaticamente suspenso da próxima partida o aluno/atleta que receber cartão vermelho no jogo anterior, sendo encaminhado à Comissão Disciplinar o relatório da arbitragem para os demais enquadramentos disciplinares se for o caso, sendo que os cartões amarelos serão computados para o critério de desempate, não tendo efeito cumulativo.

***Obs.:** O set de desempate (Tie-break) será de 15 pontos.

Não haverá restrições aos alunos/atletas federados.

XXV – VÔLEI DE AREIA MISTO

Os jogos de Vôlei de Areia serão regidos pelas regras vigentes da Confederação Brasileira de Voleibol, observadas as exceções previstas neste Regulamento.

As **partidas** terão as seguintes durações:

GÊNERO	SETS	TEMPO TÉCNICO
Misto	3 sets / 15 pontos	Sem tempo técnico

Todas as equipes deverão apresentar-se à "mesa de controle" da partida, com 5 (cinco) minutos de antecedência para check-in dos jogadores.

Parágrafo Único - Haverá tolerância de 05 (cinco) minutos de atraso apenas para o início da primeira partida do dia, após esta tolerância a equipe ausente será declarada perdedora (W.O.). Poderão permanecer no banco de reservas durante o jogo, os alunos/atletas suplentes devidamente uniformizados e documentados, o professor responsável e outro representante da escola, quando houver.

Cada equipe terá direito (somente na final) a um pedido de tempo técnico em cada período de jogo.

Estará automaticamente suspenso da próxima partida o aluno/atleta que receber cartão vermelho no jogo anterior, sendo encaminhado à Comissão Disciplinar o relatório da arbitragem para os demais enquadramentos disciplinares se for o caso, sendo que os cartões amarelos serão computados para o critério de desempate, não tendo efeito cumulativo.

Não haverá restrições aos alunos/atletas federados.

XXVI – XADREZ

As partidas de Xadrez serão regidas pelas regras vigentes da Confederação Brasileira de Xadrez, observadas as exceções previstas neste Regulamento.

Os alunos deverão apresentar-se à "mesa de controle" com 05 (cinco) minutos de antecedência, devidamente munidas dos documentos dos alunos/atletas com foto.

Parágrafo Único - Haverá tolerância de 5 (cinco) minutos de atraso apenas para o início da primeira bateria do dia, após esta tolerância a equipe ausente será declarada perdedora (W.O.). Na impossibilidade de não participação, o mesmo perderá a partida não podendo ser substituído.

XXVII – GAMES (FUTEBOL FIFA 22 PLAYSTATION E JUST DANCE)

Os jogos de game serão regidos pelas regras vigentes em cada jogo, observadas as exceções previstas neste Regulamento.

As **partidas** terão as seguintes durações:

GÊNERO	TEMPO	INTERVALO
Masculino	2 X 5 minutos	1 minuto
Feminino	2 X 5 minutos	1 minuto

Na modalidade Just Dance será uma disputa de uma música sorteada pelo programa do jogo Just Dance 2022.

Todas os alunos deverão apresentar-se à "mesa de controle" da partida, com 5 (cinco) minutos de antecedência para check-in dos jogadores.

Parágrafo Único - Haverá tolerância de 05 (cinco) minutos de atraso apenas para o início da primeira partida do dia, após esta tolerância a equipe ausente será declarada perdedora (W.O.). Cada aluno terá direito (somente na final) a um pedido de tempo técnico em cada período de jogo.

XXVIII – GAMES (LEAGUE OF LEGENDS)

Os jogos de game serão regidos pelas regras vigentes em cada jogo, observadas as exceções previstas neste Regulamento.

As partidas terão as seguintes regras:

Draft:

- Competitivo (5 bans por equipe)
- Sem pick coringa
- Md3
- Sorteio dos lados (azul e vermelho)
- Summoners Rift

Em partida:

- Proibido usar o all
- Proibido rage
- Rendição é liberada
- Todos em call no discord

Parágrafo Único – (Em Processo de Fechamento) - As equipes farão inscrição pela plataforma BATTLEFY (<https://battlefy.com/>). O nickname do jogo tem que ser igual ao da plataforma, caso esteja diferente a equipe será desclassificada. Cada equipe terá 30 minutos de antecedência para realizar o check-in.

XXIX – Cerimonial

A cerimônia de abertura será feita de forma oficial. Será obrigatório a escola trazer uma bandeira 1,30 cm x 1,30cm. O horário de início da cerimônia está previsto para 8h30.

XXX – Data e horário dos jogos

Os jogos serão disputados nos seguintes dias:

- ✓ 06.05.2023 – Cerimônia de Abertura e Atividades
- ✓ 20.05.2023 – Atividades
- ✓ 27.05.2023 – Atividades
- ✓ 03.06.2023 – Atividades
- ✓ 17.06.2023 – Atividades e Cerimônia de Encerramento

O horário das atividades será das **09h às 17h** (todos os sábados)

XXXI – Identificação da Organização

Fica registrado que a identificação da Equipe Organizadora do Evento será por meio de crachá de identificação e/ou camiseta do evento. Com isso, solicitamos para orientarem seus respectivos alunos a sempre que ocorrer alguma irregularidade no evento, que procure o mais breve possível alguma pessoa para poder ajudá-los.