

## Diário de bordo

21/06/2021- Reunião com nosso coorientador (Roney) sobre o tema do nosso projeto, a partir dessa chamada resolvemos mudar o tema principal e ajustar com as orientações recebidas.

24/06/2021- Pesquisas relacionadas a temas para jogos, com o objetivo de desenvolvermos um projeto nesse meio.

28/06/2021- Pesquisa de temas para um jogos, como abuso infantil, doenças, depressão etc.

03/08/2021- Planejamento de como seria o jogo voltado para o descarte de resíduos. Pesquisando descobrimos pelo site Mundo Educação que segundo a Organização Mundial de Saúde (OMS), “saneamento é o controle de todos os fatores do meio físico do homem, que exercem ou podem exercer efeitos nocivos sobre o bem estar físico, mental e social”. Então, o saneamento não se restringe ao abastecimento de água limpa e a coleta e tratamento do esgoto sanitário, sendo um conjunto de ações que também inclui a coleta de lixo e a limpeza das vias públicas, proporcionando, assim, um ambiente saudável para os habitantes. (Essas informações foram tiradas do site <https://mundoeducacao.uol.com.br/geografia/saneamento.htm>).

05/08/2021- Continuamos a planejar como seria o jogo, sua estrutura e seu designer. O siteecycle informou que “poucos minutos de dedicação para a separação de lixo doméstico, hospitalar ou outro tipo de lixo podem evitar danos significativos às pessoas e ao ambiente; economizar energia, matéria-prima, água e espaço de aterros e lixões; e ainda gerar renda”.

Além de ser de extrema importância saber separar os resíduos e os rejeitos, que são divididos em orgânicos, recicláveis não perigosos, não recicláveis não perigosos e perigosos. O site traz dicas e informações essenciais e valiosas para saber separar o lixo de forma correta, como o lixo orgânico, que é além de

separar é preciso embalar e fazer a reciclagem dentro de casa, como a compostagem que produz um adubo muito bom.

Fatores muito importantes que as vezes as pessoas esquecem é sobre higienizar as embalagens para evitar cheiro desagradável que acabe atraindo bichos e posteriormente doenças, assim ajudando os trabalhadores responsáveis por essa coleta. (Site utilizado: <https://www.ecycle.com.br/separacao-de-lixo/>).

Reciclar oferece diversos benefícios, previnem a retirada de novas matérias primas, não utilizam muita energia por causa dessa reutilização, evita a poluição, reduz as emissões de gases de efeito estufa e também gera renda para as pessoas que trabalham nesse meio. (<http://sae-ourinhos.com.br/2020/09/19/a-importancia-da-reciclagem-e-os-beneficios-para-o-cidadao-e-o-meio-ambiente/>).

Aprendemos sobre a sigla três R's, que significa reciclar, reutilizar e reduzir, como também que plásticos são moídos, papéis são triturados, metais e vidros são derretidos, ou seja, eles se transformam em novos novamente.

Voltado para uma parte histórica descobrimos como surgiu a coleta de lixo, como as civilizações cuidavam dessa parte antigamente e várias outras coisas. (<https://www.google.com.br/amp/s/sitesustentavel.com.br/reciclagem-o-que-e-qual-a-sua-importancia/amp/>).

No Brasil são produzidos aproximadamente 79 milhões de toneladas de resíduo sólido por ano. Quando os resíduos são misturados, somente 1% destes resíduos pode ser reaproveitado, e quando ocorre a separação correta, o aproveitamento passa para a ser 70%. (Informação retirado do site: <https://www.google.com.br/amp/s/www.vgresiduos.com.br/amp/blog/entenda-a-importancia-da-reciclagem-para-o-seu-negocio/>).

Um dado muito importante que descobrimos no site <https://www.reciclasampa.com.br/artigo/reciclagem:-o-guia-absolutamente-completo> é que se à população separasse o lixo em comum é reciclável, 40% dos produtos poderiam ser aproveitados, mas como isso não acontece apenas 7% são reciclados.

06/08/2021- Preenchemos o cronograma de ações, com tudo o que iríamos fazer até o mês de novembro, relatando o que se esperava de cada tópico, o que precisaria para finalizar, entre outras coisas.

09/08/2021- Começamos a pesquisar sites que falavam sobre separação de resíduos, com a intenção de criarmos um formulário para averiguar o que as pessoas da nossa escola sabia sobre o assunto, para analisarmos o que precisaríamos falar no nosso jogo para que de certa forma mudasse e agregasse alguns hábitos e informações.

12/08/2021- Criamos algumas perguntas para a nossa entrevista com pessoas que trabalham e falam sobre o assunto.

16/08/2021- Criamos o formulário.

18/08/2021- Tiramos algumas dúvidas com o nosso coorientador a cerca do formulário, das perguntas da nossa entrevista e do jogo.

23/08/2021- Reformulamos algumas perguntas da nossa entrevista.

28/08/2021- Finalizamos o formulário.

29/08/2021- Finalizados o formulário e as perguntas da entrevista.

03/09/2021- Após uma avaliação do nosso professor, ele achou necessário acrescentar algumas perguntas de perfis no nosso questionário e assim foi feito.

08/09/2021- Todas as modificações foram feitas.

14/09/2021- Enviamos o link do nosso formulário para os grupos da sala para que eles pudessem responder, no mesmo dia entramos em contato com algumas pessoas para ver se eles se interessaria a nos ajudar, respondendo as perguntas da entrevista.

16/09/2021- Enviamos mensagens para outras pessoas, para responder a nossa entrevista.

20/09/2021- Começamos a pensar no formato do nosso protótipo do jogo e começamos a receber as respostas das pessoas entrevistadas.

26/09/2021- Separamos e analisamos os gráficos, com as respostas das pessoas que responderam o nosso questionário, coletamos muitas informações que foram úteis para sabermos o nível de conhecimento dos alunos sobre o tema e também analisamos o que poderíamos trabalhar no nosso projeto.

Uma das nossas perguntas foi “Você acha que um jogo voltado para esse tema conscientizaria pessoas sobre a importância desse jogo?”

E de forma breve esse foi o resultado.

- SIM = 53 pessoas
- NÃO = 4 pessoas

No mesmo dia, preenchemos o documento de aplicação de pesquisa de campo e análise dos dados.

29/09/2021- Montamos um protótipo de carta e pesquisamos formatos de tabuleiros.

02/10/2021- Refizemos o nosso plano de pesquisa e colocamos informações do trabalho como “Esse projeto está sendo desenvolvido, por conta da enorme quantidade de lixo que é descartado incorretamente, e acaba parando em diversos lugares (como Rios, Mares, em Lixões, Aterros sanitários, etc.) e que poderiam ser reciclados.

De acordo com a pesquisa Ibope feita em 2018, 66% dos brasileiros sabem pouco ou nada sobre coleta seletiva e 39% da população não separa o lixo orgânico dos outros tipos de resíduos. Fica explícito que precisamos ajudar na educação ambiental e contribuir para um mundo melhor.” (Utilizamos o site: <https://cbic.org.br/sustentabilidade/2020/05/14/reciclagem-ainda-e-um-desafio-para-a-populacao-brasileira-2/>).

05/10/2021- Criamos um e-mail para o nosso projeto ([dconsiente@gmail.com](mailto:dconsiente@gmail.com)).

09/10/2021- Começamos e finalizamos o cronograma para o projeto e também fizemos a problematização do nosso plano de pesquisa.

15/10/2021 - Começamos a discutir algumas regras do jogo como quantos jogadores seriam por partida, se o tabuleiro ia ser por pontuação ou por chegada, E como seriam as cartas.

21/10/2021 - Começamos a pensar em possíveis materiais para usar no nosso jogo (E.V.A, papelão, cola, tampas de garrafas, etc.) Também estávamos pensando em mudar o nome do nosso projeto, que até o momento era Descarte Consciente. Decidimos que o jogo seria por pontuação, mas o jogo estava confuso, pelo fato de as vezes um chegar ao final do jogo, mas ganhasse quem estava na metade do jogo, ou no caso se colocássemos a pontuação final muito alta o jogo duraria muito tempo, ficando entediante.

22/10/2021 – Começamos formular as nossas perguntas, e nossas cartas.

23/10/2021 – Foi decidido que o jogo seria por chegada.

24/10/2021 – montamos regras e como jogar, mas mudamos alguma regras que ainda estavam confusas. Conversamos sobre as cartas serem subdivididas em fácil, média e difícil.

25/10/2021 – pesquisamos e montamos as nossas cartas de curiosidades. E começamos escolher os designer das cartas.

26/10/2021 - Nos reunimos para finalizar as cartas, e arrumar novamente alguns detalhes das regras.

29/10/2021 – Decidimos que o nome do jogo seria D.C GAME, e Fizemos as cartas Bônus.

30/10/2021 – Mudamos o nome do jogo para THE TRASH GAME e fizemos a inscrição no MCTEC.

31/10/2021 – Escolhemos as cores do tabuleiro e o que iríamos usar pra montá-lo.

02/11/2021 – Fizemos a primeira aplicação do tabuleiro, o jogo foi legal, entretanto algumas coisas precisaram ser ajustadas, algumas perguntas foram difíceis de interpretar, e o como jogar estava complicado em algumas partes.

03/11/2021 – Foi feita a contextualização histórica do projeto e explicação da proposta, protótipo e aplicação.

04/11/2021- Alteramos algumas perguntas e regras do jogo para que ficasse objetivo.

09/11/2021- O tabuleiro foi finalizado.

10/11/2021- As cartas coloridas foram imprimidas.

11/11/2021- As respostas foram imprimidas.

13/11/2021- Começamos a fazer um roteiro para apresentação do jogo e colamos as cartas.

16/11/2021- Plastificamos as cartas e as instruções, concluímos o diário de bordo, o vídeo e o banner.