

Carteirinha Digital da APM Desenvolvimento de Sistemas

Autor(a): Daphne Galvão, Mylena Branzani, Samuel Galvão e Yonara Tardio

Orientador(a): Prof. Fabiano Zuin

Palavras- Chave: Carteira Digital – Tecnologia – Ambiente Escolar.

INTRODUÇÃO

Com o passar dos anos devemos evoluir junto com a sociedade em que vivemos. Vimos que a Carteirinha da APM da nossa escola - Etec de Monte Mor, já estava ficando para trás e precisávamos inovar. Pensamos em um aplicativo que facilitaria a vida dos alunos, pais, professores e funcionários da escola, onde sabemos que o aparelho celular está sempre junto aos adolescentes atualmente, isso já diminuiria nos casos de esquecimento da carteirinha em casa, por exemplo.

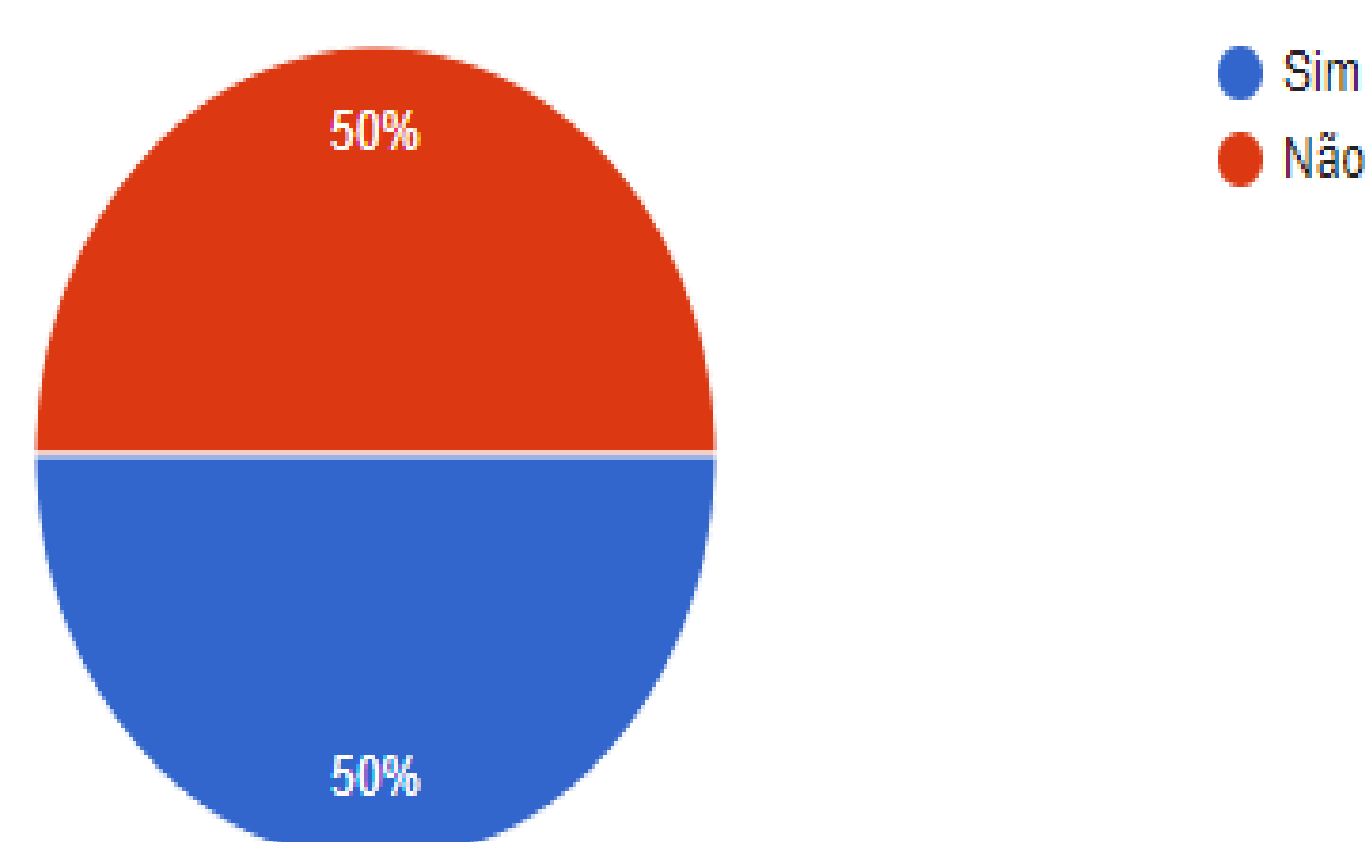
Os professores e docentes poderiam incluir informações como os gastos que a escola tem com o dinheiro da APM, armários disponíveis, a loja que a escola oferece (onde vende por exemplo: garrafinhas personalizadas, canetas, os uniformes, entre outras coisas). Os pais, através da conta de seus filhos, ficam cientes de seus benefícios na associação, da lojinha e dos gastos da escola.

METODOLOGIA

Para o desenvolvimento do projeto, foi utilizado alguns métodos de pesquisa na nossa instituição, Etec de Monte Mor, com informações e pesquisas com os membros da associação de pais e mestres através da aplicação de formulários para todos os membros da escola, sendo os alunos, assim como, foram feitas entrevistas com o conselho estudantil, a direção escolar e com os professores, e a partir desses dados coletados, ajustamos o software para as necessidades de todos.

Você é sócio da APM? (Associação de pais e mestres)

70 respostas



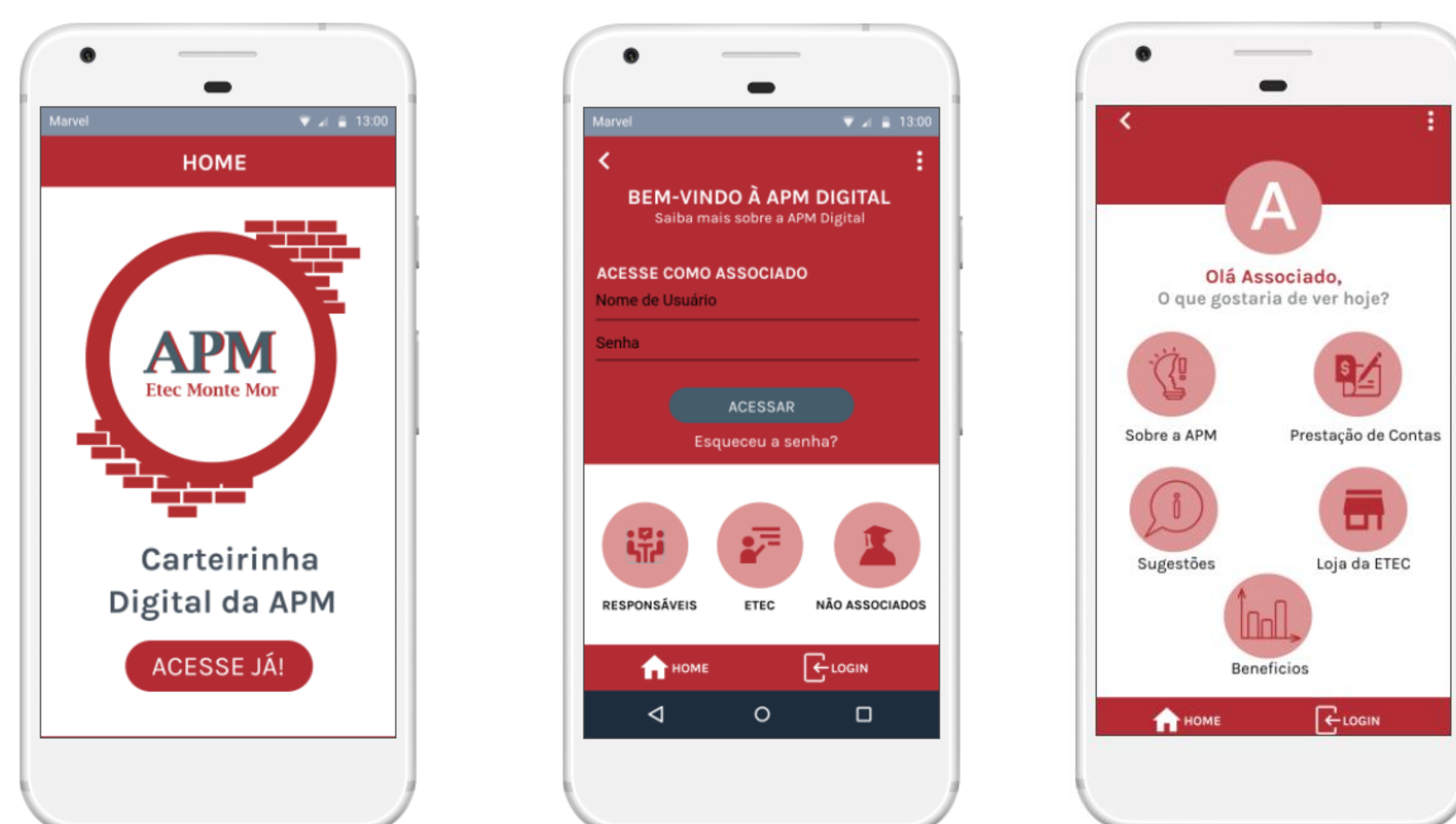
OBJETIVOS

O objetivo do projeto é para facilitar o acesso aos seus deveres e seus benefícios a serem membros da APM e também, o projeto vem apresentando o objetivo de controlar as ações e modificações que acontecem no ambiente escolar e manter a comunidade ciente dos acontecimentos. O objetivo final desse projeto é conseguir fazer com que a carteirinha digital da APM venha com facilidade para o dia a dia e que cumpra com o seu propósito de atender os associados com seus benefícios, suas curiosidades e até mesmo trazendo um pouco do que se trata a APM para aqueles que ainda não fazem parte.

DESENVOLVIMENTO

O nosso projeto final, baseado em um protótipo (não funcional), que se tivesse sido feito funcional, precisaríamos utilizar alguns recursos que são disponíveis para o desenvolvimento do projeto, como um editor de textos, editor de banco de dados e de design.

A Carteirinha Digital da APM é um protótipo de aplicativo que ajuda na vida dos membros da comunidade escolar. Para utilizar o aplicativo, se fosse de maneira funcional, seria necessário ingressar com login e senha, escolhendo a sua interface de uso.



CONSIDERAÇÕES FINAIS

Através de dados coletados, obtivemos uma resposta positiva sobre o projeto e sua construção, esperamos que o projeto venha ajudar a fortalecer a comunidade escolar e com a concretização dele no futuro, possa servir e simplificar a vida dos usuários. O projeto além de ajudar a comunidade estudantil, vem facilitando a vida dos responsáveis e dos professores que fazem a referência ao nome APM (Associação de Pais e Mestres), a controlar o ambiente de estudo e a todas as suas atribuições.

REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

Secretaria da Educação do Estado de São Paulo. Criada para colaborar com a direção da unidade, a APM é uma ferramenta de gestão democrática na rede. Disponível em: <<https://www.educacao.sp.gov.br/apm>>. Acesso em: 20 de junho 2021.

Branco, Izabel Aurora de Souza. Associação de Pais e Mestres: Um Pouco de História. Educação: Teoria e Prática, v. 3, n. 5, 1995, e v. 4, n. 6/7, 1996, p. 28. Disponível em: <<http://hdl.handle.net/11449/107115>>. Acesso em: 23 de Agosto 2021.

BERLADIM, Graziela. Clip Escola. Por que aplicativos para celular são a melhor opção para a sua escola na era digital. Disponível em: <<https://www.clipescola.com/escola-na-era-digital/>>. Acesso em: 02 de Agosto 2021.

