

I GINCANA ON-LINE DA ETEC DE IBATÉ

REGULAMENTO GERAL

1. DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

1.1 A ETEC de Ibaté, por meio de seus coordenadores de curso e docentes, organizou a I GINCANA ON-LINE, a fim de promover a Semana Paulo Freire da unidade, através de atividades diversificadas e que sejam possíveis de forma remota, utilizando a Plataforma Teams para sua realização, uma vez que encontramos-nos em situação de pandemia da COVID-19. Esta ação, além de promover a Semana que homenageia o nosso Patrono da Educação, também visa engajar os discentes, estimulando-os, através de atividades lúdicas e de entretenimento, a pesquisar e colocar em prática os conhecimentos adquiridos em sala de aula.

1.2 Todos os discentes da unidade escolar participarão (ETIM, NOVOTEC, VENCE, Híbridos e Modular) e deverão seguir as condições aqui expressas neste regulamento. A atividade será divulgada através da Plataforma Teams, site da ETEC de Ibaté, redes sociais da escola (Facebook e Instagram), grupos do whatsapp das turmas, além de outras mídias que se façam necessárias para a promoção e ampla divulgação da atividade.

2. DA REALIZAÇÃO DA GINCANA

2.1 A Gincana On-line da ETEC de Ibaté será realizada durante a Semana Paulo Freire, de **03/05/2021** a **07/05/2021**.

3. DOS PARTICIPANTES

3.1 A Gincana On-line da ETEC de Ibaté contará com a participação de todos os seus discentes, de forma obrigatória, englobando ETIM, NOVOTEC, VENCE, Híbridos e Modular, podendo, em algumas das atividades propostas, contar com a participação dos pais/responsáveis/irmãos, objetivando trazer a família para mais próximo da escola e participar ativamente da vida escolar do aluno.

4. DA FORMAÇÃO DE EQUIPES

4.1 As equipes serão formadas por todos os estudantes, da seguinte forma:

- **1º ETIM Administração**
Professores responsáveis:
Nome da equipe:

- **1º NOVOTEC Marketing**
Professores responsáveis:
Nome da equipe:

- **1º Híbrido Recursos Humanos (EE João Jacinto do Nascimento)**
Professores responsáveis:
Nome da equipe:

- **1º Híbrido Serviços Jurídicos (EE Edésio Castanho)**
Professores responsáveis:
Nome da equipe:

- **1º Modular Recursos Humanos**
Professores responsáveis:
Nome da equipe:

- **2º ETIM Administração**
Professores responsáveis:
Nome da equipe:

- **2º NOVOTEC Marketing**

Professores responsáveis:

Nome da equipe:

- **3º ETIM Administração**

Professores responsáveis:

Nome da equipe:

- **3º Vence Logística**

Professores responsáveis:

Nome da equipe:

- **3º Modular Informática para Internet**

Professores responsáveis:

Nome da equipe:

4.2 Cada sala representará uma equipe, formada por todos os integrantes da sala, que elegerão quatro líderes: dois representantes docentes e dois representantes discentes. A função dos líderes é ajudar a equipe a se organizar, encorajá-la e mobilizá-la a desenvolver as atividades, levar à coordenação as dúvidas/problemas e enviar as atividades que devem ser entregues via e-mail, ficando atentos ao cumprimento dos prazos.

4.3 Cada equipe deverá escolher um nome que remeta à Paulo Freire. Este será um item avaliativo e os alunos deverão explicar o porquê da escolha do nome.

4.4 As atividades serão realizadas pela Plataforma Teams, nos períodos em que há aulas. Após a realização das atividades de cada dia, seguindo cronograma, os alunos serão dispensados para providenciarem as demais atividades.

5. DAS INSCRIÇÕES

5.1 As inscrições serão realizadas no período de **12/04** a **23/04**, através de formulário disponibilizado pela comissão organizadora. No ato da inscrição deverá conter o nome da equipe e dos líderes (docentes e discentes).

6. DA PLATAFORMA PARA REALIZAÇÃO DA GINCANA

6.1 Todas as atividades serão realizadas através da Plataforma Teams, já utilizada nas aulas remotas.

6.2 Além de publicações na Plataforma Teams, outros meios de divulgação e acesso às informações serão utilizados: site da ETEC de Ibaté, grupos das salas do whatsapp, Facebook e Instagram da escola.

7. DAS TAREFAS

7.1 Todas as atividades a serem desenvolvidas poderão ser consultadas neste regulamento e informes feitos pela comissão organizadora.

7.2 O cumprimento dos prazos e desenvolvimento de cada atividade está atrelada à equipe, sendo responsáveis pela execução e envio, respeitando este regulamento.

7.3 Levando em consideração a situação de pandemia que encontramos-nos, as reuniões das equipes deverão ocorrer de forma virtual, cumprindo o distanciamento social e preservando a saúde de todos os envolvidos.

7.4 A atividade de culinária deve ser desenvolvida em conjunto com a família e o aluno responsável por tal tarefa. Não caberá à escola o fornecimento dos alimentos necessários para a elaboração dos pratos típicos.

7.5 As tarefas que envolvem produção de vídeo deverão conter, preferencialmente, o logo da ETEC de Ibaté. Os alunos participantes deverão utilizar o uniforme da escola e os responsáveis deverão assinar Termo de Autorização de Imagem.

7.6 Os líderes discentes deverão enviar as tarefas realizadas, cumprindo prazo previsto em cronograma, para o e-mail eventos@etecdeibate.com.br.

7.7 As tarefas encaminhadas com atraso não pontuarão, mas serão apresentadas.

7.8 O desrespeito, seja de qualquer forma apresentado e por qualquer integrante de uma equipe, culminará na desclassificação da turma, excluindo qualquer pontuação somada.

8. DA AVALIAÇÃO

8.1 A avaliação será realizada pelos professores da unidade escolar, não sendo divulgados anteriormente à apresentação quem serão os responsáveis por cada atividade/tarefa, garantindo a lisura da competição.

8.2 As atividades/tarefas terão pontuação máxima de 100 pontos.

8.3 A equipe que tiver maior participação de familiares terão pontuação bônus de 50 pontos.

8.4 Serão considerados para pontuação:

Créritos de Avaliação		Pontuação Máxima
Cumprimento de prazo	Fora do Prazo	0
	Dentro do Prazo	100
Execução da tarefa	Não executada	0
	Parcial	50
	Integral	100
Respeito ao Tema		100
Envolvimento dos familiares		100
Pontuação Bônus Participação Familiares		50
Organização		100
Criatividade/Originalidade		100
Comunicação oral e/ou escrita		100

9. DA PREMIAÇÃO

Não haverá premiação material, uma vez que estamos em situação de pandemia. Todos os alunos participantes terão uma menção a ser atribuída por todos os componentes curriculares.

10. CRONOGRAMA ATIVIDADES/TAREFAS

10.1 As atividades serão desenvolvidas ao longo do mês de abril e não prejudicar o andamento das aulas, porém os professores podem (e devem) colaborar às produções.

10.2 A divulgação será feita a partir do dia **05/04**, nos canais de comunicação disposto no item **6.2** deste regulamento.

10.3 Cronograma de envios, realizações e apresentações:

Atividade/ Tarefa	Data de Envio	Data de realização/apresentação
Apresentação Nome da equipe, com explicação.	No ato da inscrição da equipe (de 12 a 16/04)	03/04
Grito de Guerra Equipe	30/04	03/04
Quiz/ Enigmas Conhecimentos Gerais	-----	03/04
Soletrando Língua Portuguesa	-----	03/04
Concurso Literário	30/04	04/04
Concurso Desenho	30/04	04/04
Concurso Desafio Físico	30/04	04/04
Culinária Típica	30/04	05/04
Entrevista Estrangeiro	30/04	05/04

Concurso memes, gifs e TikTok	30-04	06/04
Show de Talentos Musicais	30/04	06/04
Apresentação da equipe vencedora		07/04

11. DAS PENALIDADES

11.1 Em caso de irregularidades ou comportamentos considerados inadequados, a equipe deverá enviar recurso, através do *e-mail* da gincana, direcionado aos representantes da comissão organizadora, explanando os motivos. Este recurso deve ser de comum acordo com toda a equipe.

11.2 Este evento faz parte da Semana Paulo Freire e tem cunho pedagógico, sendo assim, se faz necessário que os valores sejam exaltados: honestidade, solidariedade, lealdade, respeito e “espírito competitivo saudável”, seja em uma equipe, seja entre todos os competidores (turmas). Palavras ofensivas, brigas ou discussões que perturbem a ordem e a segurança dos membros das equipes ou de alunos e seus familiares, resultarão na suspensão e/ou eliminação da equipe.

11.3 Não serão permitidos quaisquer tipos de propagandas de cunho político-partidário, atitudes ou declarações racistas, sexistas, homofóbicas ou qualquer situação em que possa causar desconforto ou que venha a manchar a boa imagem de alguém ou da unidade escolar.

12 DAS REGRAS DAS ATIVIDADES

- **Apresentação do nome da equipe e grito de guerra:** Esta atividade poderá contar com a participação de todos os integrantes da equipe. Deverão explicar o porquê da escolha do nome da equipe e, em seguida, **apresentarem o grito de guerra. Durante a apresentação do grito de guerra, todos da equipe poderão abrir seu áudio para participarem e também os familiares que estiverem presentes. No**

caso de participar de familiar, avisarem, já que teremos muitas pessoas falando.

A sala pode também criar um vídeo com o grito de guerra.

- **Quiz/ Enigmas – Conhecimentos gerais:** Participantes: 01 aluno de cada equipe. A câmera deverá estar aberta e o aluno olhando para ela, garantindo que não consultará nenhum material de apoio. Serão realizadas 5 rodadas. Pontua a sala que mais acertar. As perguntas serão individuais, aleatoriamente, seguindo uma ordem de 1 pergunta nível fácil, 2 perguntas nível mediana e 2 perguntas nível difícil. Cada aluno terá 30 segundos para responder. Em caso de empate, serão feitas perguntas de nível difícil no estilo “mata a mata”: quem errar, sai.
- **Quiz/ Enigmas – Conhecimentos gerais Especial Família:** 01 Familiar por equipe. Nesta atividade, participarão as equipes que trouxeram para a aula síncrona algum familiar para participar. As regras serão as mesmas do Quiz dos alunos. Não poderão participar os familiares dos alunos que participaram do Quiz anterior.
- **Soletrando Língua Portuguesa:** 01 aluno de cada equipe. A câmera deverá estar aberta e o aluno olhando para ela, garantindo que não consultará nenhum material de apoio. Serão realizadas 5 rodadas. Pontua a sala que mais acertar. As palavras serão individuais, aleatoriamente, seguindo uma ordem de 1 nível fácil, 2 nível mediana e 2 nível difícil. Cada aluno terá 30 segundos para responder. Em caso de empate, serão utilizadas palavras de nível difícil no estilo “mata a mata”: quem errar, sai.
- **Concurso Literário:** Cada equipe poderá enviar 2 textos literários. Os textos deverão ser produzidos sob o gênero lírico, em versos, podendo ser este um soneto ou qualquer outra forma poética. A rima não é obrigatória e nem a métrica. O tema é livre, devendo este seguir as orientações de respeito a todos, não ter cunho político-partidário e nem palavras de baixo calão. Os poemas deverão ser enviados até a data prevista, digitado em word, seguindo a formatação da ABNT. Deverão conter título e o nome do(s) autor(es).
- **Concurso de Desenho:** Nesta categoria, todas as formas de desenho serão aceitas: pintura com tinta, à lápis, caricaturas, autorretratos, reproduções de obras famosas, etc., uma vez que estas sejam feitas à mão e não digitalmente. Poderão participar até 3 desenhos por equipe. Não há tema específico. Deverão ser enviados até a data prevista em cronograma, digitalizados.

- **Concurso Desafio Físico:** Levando em consideração a pandemia, temos que nos reinventar e criar formas de nos exercitar em casa, promovendo assim, hábitos saudáveis. Cada equipe deverá produzir um vídeo de até 5 minutos, mostrando uma atividade física realizada em casa e que possa inspirar outras pessoas. Os vídeos deverão ser enviados no prazo estabelecido em cronograma. Nesta atividade podem contar com a participação da família.
- **Culinária Típica:** 01 participantes por equipe. O participante deverá apresentar um vídeo cozinhando um prato típico brasileiro, inglês ou hispânico, contemplando assim, as culturas mais estudadas na escola, nas aulas de línguas. Deverá conter o passo a passo: dos ingredientes até a degustação. Importante se faz, no início do vídeo, contar um pouquinho sobre a história do prato a ser executado e o porquê da escolha. Nesta atividade, a família poderá participar, mas não realizando toda a atividade e sim na colaboração. O vídeo deverá ser enviado no prazo estabelecido no cronograma e ter no máximo 10 minutos. Familiares poderão participar do bate-papo.
- **Entrevista Estrangeiro:** 01 participante por equipe. Deverá ser entrevistada uma pessoa estrangeira que viva no Brasil ou um brasileiro que viva no exterior, com o objetivo de apresentar a diversidade cultural existente. A entrevista deverá ser feita utilizando alguma plataforma como *google meet*, em que todos têm acesso e podem ser gravadas as chamadas. É importante deixar claro, no início da conversa, que a chamada será gravada e apresentada para toda a comunidade escolar. O vídeo deverá ser enviado no prazo estabelecido no cronograma e ter no máximo 10 minutos. Familiares poderão participar do bate-papo.
- **Concurso de memes, gifs e TikTok:** 03 participantes por equipe, sendo um para cada categoria: meme, gif e TikTok. Temática livre. Cada sala terá 5 minutos para apresentar suas produções e também explicá-las. O envio deverá ser feito até a data prevista no cronograma. Ressalta-se a importância de não produzirem brincadeiras ofensivas com ninguém. Todas as atividades, como já mencionado, prezam pelo respeito e disseminação dos valores. Familiares poderão participar da atividade da categoria TikTok.
- **Show de Talentos Musicais:** Até 03 participantes por equipe, mas com apenas 01 vídeo. Nesta atividade, o(s) aluno(s) poderá fazer uma apresentação musical cantando, tocando algum instrumento ou, até mesmo, como cover. Não há especificidade quanto à gênero musical, desde sejam trazidas músicas que não

descumpram as regras deste regulamento. O vídeo deverá ter até 10 minutos e ser enviado no prazo estabelecido no cronograma. Familiares poderão participar da atividade.

13 DAS DISPOSIÇÕES FINAIS

13.1 A equipe que não realizar os desafios não terá pontos.

13.2 Os membros da Comissão Organizadora não poderão participar das equipes, nem deverão auxiliá-las no cumprimento de quaisquer tarefas.

13.3 A ETEC de Ibaté não se responsabiliza por despesas financeiras, danos ou prejuízos de qualquer natureza que o aluno possa vir a sofrer decorrente de sua participação na gincana.