



1º TORNEIO

TECLOL

LEAGUE OF LEGENDS





Início Boas Práticas



- **Leia** o termo de compromisso que estará disponível na página de inscrição;
- Será necessário definir um líder para cada equipe, apenas o líder deverá fazer a inscrição de todos os membros.



Regras Das Inscrições

- ▶ Os 10 (dez) primeiros times inscritos (por ordem de inscrição) serão aqueles aptos a disputarem a competição, PORÉM:
 - ▶ Caso haja desistências, os próximos times consecutivos na inscrição podem ser alocados na competição, por ordem de inscrição;
 - ▶ Times com irregularidades podem ser desqualificados, dando espaço para os demais times de acordo com a ordem de inscrição.
- ▶ É necessário ter 5 (cinco) integrantes no mínimo;

Equipamentos

- ▶ O dispositivo de headset é por conta dos jogadores;
 - ▶ Equipes que irão usar o League Voice o uso de Headset é obrigatório.
- ▶ Quem instala o mouse e teclado nos computadores da escola são os integrantes da organização;
- ▶ Não será permitido instalar nenhum software de calibração ou firmware.

Software (Jogo)

- Somente os jogadores inscritos poderão participar da competição com suas devidas contas;
- Não será feito trocas de jogadores;
- O sistema de comunicação a ser utilizado será a do próprio jogo;
- Qualquer inconformidade do sistema do jogo, não é de responsabilidade da escola ou organização;
- Os participantes podem fazer pausas técnicas anunciadas durante a partida, para isso, o líder da equipe deverá informar o fiscal de jogo.

Software (Jogo)

- Caso seja descoberto que os jogadores possuam contas com elos diferentes dos informados durante a inscrição, a partida será cancelada e o time **DESQUALIFICADO**;
- Em caso de substituição de jogador, deve ser informado para a equipe de organização no momento da chamada dos times;
- Todos os jogos terão streamings no auditório da ETEC.

Recomendações

- Lembrando que a essência do evento é a **diversão**;
- Serão permitidos apenas alunos da escola para assistirem os jogos que estarão rolando em tempo real no auditório da ETEC;
- Leia e releia as instruções quantas vezes forem necessárias.
- Qualquer dúvida sobre o tornei, entrar em contato com o Prof. Marcelo Onuki ou o Kleber na Secretária.