



CENTRO ESTADUAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA PAULA SOUZA
GOVERNO DO ESTADO DE SÃO PAULO
 Rua dos Andradas, 140 – Santa Ifigênia – 01208-000 – São Paulo – SP
 (11) 3324-3300 – <http://www.cps.sp.gov.br>

MATRIZ CURRICULAR – 2023 – ENSINO MÉDIO COM HABILITAÇÃO PROFISSIONAL			SPdoc – Protocolo (Nº/Ano)			/		
Unidade Escolar	Etec Parque da Juventude		Código	0159		Município	São Paulo	
Eixo Tecnológico	INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO							
Habilitação Profissional	TÉCNICO EM PROGRAMAÇÃO DE JOGOS DIGITAIS (Diurno – Manhã/Tarde)					Plano de Curso	339	
Lei Federal 9394, de 20-12-1996; Lei 13415, de 16-2-2017; Resolução CNE/CEB 2, de 15-12-2020; Resolução CNE/CP 1, de 5-1-2021; Resolução CNE/CEB 3, de 21-11-2018; Resolução SE 78, de 7-11-2008; Decreto Federal 5154, de 23-7-2004, alterado pelo Decreto 8.268, de 18-6-2014; Parecer CNE/CEB 11, de 12-6-2008; Deliberação CEE 207/2022 e Indicação CEE 215/2022. Plano de Curso aprovado pela Portaria do Coordenador do Ensino Médio e Técnico – 2450, de 4-10-2022, publicada no Diário Oficial de 5-10-2022 – Poder Executivo – Seção I – página 43.								
Área de Conhecimento	Componentes Curriculares	Carga Horária em Horas-aula				Total	Carga Horária em Horas	
		1ª SÉRIE 2023	2ª SÉRIE 2024	3ª SÉRIE 2025				
Base Nacional Comum Curricular	Linguagens e suas Tecnologias	Língua Portuguesa	80	120	120	320	267	
		Língua Inglesa	80	80	80	240	200	
		Língua Espanhola	-	-	80	80	67	
		Arte	80	-	-	80	67	
	Matemática e suas Tecnologias	Educação Física	80	80	-	160	133	
		Matemática	120	80	120	320	267	
	Ciências da Natureza e suas Tecnologias	Física	80	80	-	160	133	
		Química	80	80	-	160	133	
		Biologia	80	80	-	160	133	
	Ciências Humanas e Sociais Aplicadas	História	80	80	-	160	133	
		Geografia	80	80	-	160	133	
		Filosofia	-	-	40	40	33	
		Sociologia	-	-	80	80	67	
Total da Base Nacional Comum Curricular		840	760	520	2120	1767		
Formação Técnica e Profissional	Técnicas de Desenho e Desenvolvimento de <i>Game Art</i> I, II e III	Prática	80	80	80	240	200	
	Lógica de Programação	Prática	120	-	-	120	100	
	Operação de <i>Software</i> Aplicativo	Prática	80	-	-	80	67	
	Desenvolvimento de Jogos para <i>Web</i> I e II	Prática	80	80	-	160	133	
	Programação Orientada a Objetos	Prática	-	120	-	120	100	
	Modelagem 3D	Prática	-	80	-	80	67	
	Linguagem de Programação I e II	Prática	-	80	120	200	167	
	Animação 3D	Prática	-	-	120	120	100	
	Técnicas e Linguagens para Banco de Dados	Prática	-	-	80	80	67	
	Ética e Cidadania Organizacional	Teoria	-	-	40	40	33	
	Marketing para Jogos Digitais	Prática	-	-	80	80	67	
	Programação para Dispositivos Móveis	Prática	-	-	80	80	67	
	Planejamento e Desenvolvimento do Trabalho de Conclusão de Curso (TCC) em Programação de Jogos Digitais	Prática	-	-	80	80	67	
	Total da Formação Técnica e Profissional		360	440	680	1480	1233	
TOTAL GERAL DO CURSO		1200	1200	1200	3600	3000		
Aulas semanais		30	30	30	-	-		
Certificados e Diploma	1ª Série	Qualificação Profissional Técnica de Nível Médio de AUXILIAR EM TRATAMENTO DE IMAGENS E DOCUMENTAÇÃO DE JOGOS DIGITAIS						
	1ª + 2ª Séries	Qualificação Profissional Técnica de Nível Médio de PROGRAMADOR MULTIMÍDIA						
	1ª + 2ª + 3ª Séries	Habilitação Profissional de TÉCNICO EM PROGRAMAÇÃO DE JOGOS DIGITAIS						
Observações	1. Todos os componentes curriculares preveem prática, expressa nas habilidades relacionadas às competências. Neste documento, para fins de organização da unidade escolar, os componentes curriculares com a carga horária descrita como "Prática", são aqueles a serem desenvolvidos em laboratórios (com previsão de divisão de classes em turmas). 2. Trabalho de Conclusão de Curso: 120 horas. 3. Horas-aula de 50 minutos (a carga horária não contempla o intervalo).							
Data:	____/____/____			Homologação:			____/____/____	
			DIRETOR DE ETEC (assinatura e carimbo)			SUPERVISOR EDUCACIONAL (assinatura e carimbo)		

Unidade do Ensino Médio e Técnico/Grupo de Formulação e de Análises Curriculares – Gfac

Assinado com senha por TARSIA KIRZE DE CASTRO VASCONCELOS CASIMIRO - Diretor de Escola Técnica - Etec / E159/DIR - 02/12/2022 às 14:58:07 e MILENA DUARTE MOSTACO - Gestor de Supervisão Educacional / CETEC/GSE/SEPR/GSP-N - 05/12/2022 às 08:57:05.
 Autenticado com senha por TARSIA KIRZE DE CASTRO VASCONCELOS CASIMIRO - Diretor de Escola Técnica - Etec / E159/DIR - 02/12/2022 às 14:58:05.
 Documento Nº: 58997650-2469 - consulta à autenticidade em <https://www.documentos.spsempapel.sp.gov.br/signaex/public/app/autenticar?n=58997650-2469>



CEETEPCSDC|2022215572A