

**ENSINO MÉDIO COM HABILITAÇÃO PROFISSIONAL DE TÉCNICO EM PROGRAMAÇÃO DE JOGOS DIGITAIS – PERÍODO PARCIAL - DIURNO**

**Opção 01:** Matriz Curricular com 100% da carga horária presencial e sem "Língua Espanhola"

**MATRIZ CURRICULAR - 2026 – ENSINO MÉDIO COM ITINERÁRIO DE FORMAÇÃO TÉCNICA E PROFISSIONAL**

Unidade Escolar	ETEC DE PERUÍBE	Cód. Inst.	266	Município	PERUÍBE					
Eixo Tecnológico	INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO		Área Tecnológica	DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS						
Curso (Itinerário Formativo)	TÉCNICO EM PROGRAMAÇÃO DE JOGOS DIGITAIS		Período	PARCIAL (MATUTINO/VESPERTINO)	Plano de Curso					
Lei Federal 9394, de 20-12-1996; Lei 14945, de 31-7-2024; Resolução CNE/CEB 2, de 13-11-2024; Resolução CNE/CEB 2, de 15-12-2020; Resolução CNE/CP 1, de 5-1-2021; Resolução SE 78, de 7-11-2008; Decreto Federal 5154, de 23-7-2004, alterado pelo Decreto 8.268, de 18-6-2014; Deliberação CEE 236/2025 e Indicação CEE 246/2025; Deliberação CEE 207/2022 e Indicação CEE 215/2022. Plano de Curso aprovado pela Portaria do Coordenador Geral de Ensino Médio e Técnico nº 3399, de 8-12-2025, publicada no Diário Oficial de 9-12-2025 – Caderno Executivo – Seção I: Atos Normativos.										
Formação Geral Básica	Área de Conhecimento		Componentes Curriculares		Carga Horária em Horas-aula		Carga Horária em Horas			
			1º Série	2º Série	3º Série	Total				
	Linguagens e suas Tecnologias		2026	2027	2028					
	Língua Portuguesa		80	120	160	360	300			
	Língua Inglesa		80	80	80	240	200			
	Arte		80	-	-	80	67			
	Educação Física		80	80	-	160	133			
	Matemática e suas Tecnologias		80	120	160	360	300			
	Ciências da Natureza e suas Tecnologias		80	80	80	240	200			
	Biologia		80	80	80	240	200			
Itinerário de Formação Técnica e Profissional	Física		80	80	80	240	200			
	Química		80	80	80	240	200			
	Ciências Humanas e Sociais Aplicadas		80	80	80	240	200			
	História		80	80	80	240	200			
	Geografia		80	80	80	240	200			
	Filosofia		-	40	40	80	67			
	Sociologia		-	-	40	40	33			
	Total da Formação Geral Básica				800	840	880	2520	2100	
Itinerário de Formação Técnica e Profissional	Ambiente de Desenvolvimento de Jogos Digitais I				Prática	80	-	-	80	67
	Programação e Algoritmos				Prática	80	-	-	80	67
	Narrativas e Roteiros para Jogos Digitais				Prática	80	-	-	80	67
	Operação de Software Aplicativo				Prática	80	-	-	80	67
	Conduta Profissional e Relações de Trabalho				Teoria	40	-	-	40	33
	Game Art I				Prática	80	-	-	80	67
	Ambiente de Desenvolvimento de Jogos Digitais II				Prática	-	80	-	80	67
	Game Art II				Prática	-	80	-	80	67
	Marketing para Jogos Digitais				Teoria	-	40	-	40	33
	Modelagem e Animação 3D				Prática	-	80	-	80	67
Observações	Desenvolvimento de Jogos Web e Mobile				Prática	-	80	-	80	67
	Mecânicas e Regras de Jogos Digitais I				Teoria	-	40	-	40	33
	Ambiente de Desenvolvimento de Jogos Digitais III				Prática	-	-	80	80	67
	Mecânicas e Regras de Jogos Digitais II				Prática	-	-	80	80	67
	Narrativas Audiovisuais Interativas para Jogos Digitais				Prática	-	-	80	80	67
	Planejamento e Desenvolvimento do Trabalho de Conclusão de Curso (TCC) em Programação de Jogos Digitais				Prática	-	-	120	120	100
					Total do Itinerário de Formação Técnica e Profissional	440	400	360	1200	1000
					TOTAL GERAL DO CURSO	1240	1240	1240	3720	3100
					Aulas semanais	31	31	31	-	-
Certificados e Diploma	1ª Série	Qualificação Profissional Técnica de Nível Médio de Auxiliar em Programação de Jogos 2D								
	1ª + 2ª Séries	Qualificação Profissional Técnica de Nível Médio de Programador de Jogos para Web								
	1ª + 2ª + 3ª Série	Habilitação Profissional de Técnico em Programação de Jogos Digitais								
Observações	1. Todos os componentes curriculares preveem prática, expressa nas habilidades relacionadas às competências. Neste documento, para fins de organização da unidade escolar, os componentes curriculares com a carga horária descrita como "Prática", são aqueles a serem desenvolvidos em laboratórios (com previsão de divisão de classes em turmas). 2. Trabalho de Conclusão de Curso: 120 horas. 3. Horas-aula de 50 minutos (a carga horária não contempla o intervalo).									

**Data:**  
12/12/2025

**Homologação:**  
16/12/2025

**Narciso Mauricio dos Santos**

SUPERINTENDENTE DE ETEC

**Cinthia de Sousa Paschoaleti Bertholdo**

SUPERVISOR EDUCACIONAL