

DESAFIO INOVA

As Fatecs concorrem com 23 dos 36 projetos finalistas do 5º Desafio Inova Paula Souza de Ideias e Negócios. A competição tem como objetivo fomentar a pesquisa aplicada e a geração de modelos de negócios na plataforma Canvas, estimulando o surgimento de novas startups.

Os finalistas participarão do evento de premiação Melhor dos Melhores, na sede do Centro Paula Souza, na Capital. Cada equipe terá três minutos para apresentar seu pitch aos jurados. Ao final, serão premiados os primeiros colocados de cada eixo tecnológico. Em seguida será eleito o melhor projeto da competição. Boa sorte aos participantes!



Fatos Fatecs

Realidade Virtual



Arquivo Fatec Botucatu



Fatec Botucatu integra o novo Laboratório de Realidade Virtual (LabRV) do Parque Tecnológico do município. O espaço inaugurado em janeiro conta com três estações de trabalho com equipamentos de alta tecnologia de visualização 3D, animação e convergência digital. Alunos e professores deverão utilizar sua estrutura para o desenvolvimento de projetos em realidade virtual e aumentada em áreas como radiologia, agronegócio e logística.

“O laboratório vai nos permitir estreitar relações com o parque tecnológico, potencializar pesquisas de estudantes e aprimorar nossa interface com o mercado, na medida em que serão atraídas empresas que atuam com realidade virtual”, explica o diretor da Fatec Botucatu, Celso Fernandes Joaquim Júnior.

MAS MORRA DA TORTURA

Raul Tabajara e Monique Moon, alunos de Jogos Digitais da Fatec Carapicuíba, elaboraram um jogo eletrônico em que você vê na tela um personagem “com a sua cara” lutando contra monstros e fantasmas.

O game *Masmorra da Tortura* remonta à época clássica dos videogames dos anos 1990, no estilo *beat 'em up* – em que o protagonista avança pelo cenário combatendo com socos e pontapés os inimigos que vão surgindo. O projeto foi orientado pelos professores Alvaro Gabriele Rodrigues e Rosana del Picchia Nogueira.

O jogo funciona em computadores, tablets, smartphones e qualquer outro aparelho conectado à internet. Acesse o QR code ao lado para jogar online com a caricatura do professor Alvaro.



Caro estudante



Laura Laganá
Diretora-Superintendente

Começa mais um ano cheio de novidades para os nossos fatecanos. A primeira boa notícia é a presença maciça de projetos de Fatecs na final do Desafio Inova Paula Souza. São diversas ideias inovadoras com alto potencial para se transformarem em novas startups. Entre os finalistas, temos a Carteira Universal da Fatec Jaú, uma solução simples que poderá facilitar a vida de muitos canhotos.

Outro destaque é a participação da Fatec Botucatu no comitê do novo Laboratório de Realidade Virtual do Parque Tecnológico da cidade. Vai ser uma grande oportunidade para os estudantes desenvolverem estudos em parceria com o setor empresarial.

E por falar em realidade virtual, dois alunos da Fatec Carapicuíba lançaram um game em que você pode controlar um personagem com a sua própria caricatura. A participação de nossos estudantes na Campus Party 2018 foi sucesso e também nos encheu de orgulho! Boa Leitura!

Jornal Fatos Fatecs

Publicação do Centro Paula Souza, autarquia do Governo do Estado de São Paulo vinculada à Secretaria de Desenvolvimento Econômico, Ciência, Tecnologia e Inovação, responsável pelas Faculdades de Tecnologia (Fatecs) e Escolas Técnicas (Etecs) estaduais. AssCom (Assessoria de Comunicação) Textos: FSB Comunicação Diagramação: Camila Calabrez Fotos e Ilustrações: freepik.com; Divulgação Versão Digital



Feliz Aniversário

Parabéns às Fatecs Araçatuba, Capão Bonito, Itu, Jaboticabal, Piracicaba e Sertãozinho, que completam uma década de atividades neste ano. Os decretos de criação foram publicados no dia 22 de janeiro de 2008 no Diário Oficial do Estado.

As seis Fatecs iniciaram suas atividades no primeiro semestre daquele ano, com um total de 480 alunos. Hoje, somam mais de 4,2 mil matriculados em diversos cursos superiores de Tecnologia.

Cada Fatec fará seu próprio calendário de eventos para comemorar o jubileu de estanho. As celebrações deverão ocorrer durante todo o ano de 2018.



Gestão de Conflitos

O Centro Paula Souza lançou um novo curso livre gratuito a distância de Gestão de Conflitos. Com duração de 30 horas, divididas em seis aulas, a formação conta com conteúdo interativo para capacitar o estudante em práticas de administração de conflitos e negociação. Entre os temas abordados estão: situações, processos, atitudes e percepções diante dos conflitos, técnicas de negociação, administração de conflitos e clima organizacional. É o sétimo curso livre lançado pela instituição na modalidade Mooc (Massive Open Online Course – sigla em inglês para Curso Online Aberto e Massivo). As outras seis formações são Autocad, Canvas, Gestão de Pessoas, Gestão do Tempo, Mercado de Trabalho e Vendas. Os conteúdos são dinâmicos, com várias leituras, reflexões, vídeos, jogos, avaliações e exercícios. Confira!



Arquivo Fatec Jaú

CARTEIRA UNIVERSAL

Diego de Freitas, Edson Moisés de Oliveira, Carlos Henrique Bispo e Renato Fadoni, do curso de Gestão da Produção Industrial, da Fatec Jaú, criaram uma solução para permitir o uso confortável da carteira escolar por canhotos e destros. Orientados por Francienne Hernandes Moreira, eles criaram o projeto *Carteira Universal*, que utiliza um mecanismo articulado para apoiar o braço em ambos os lados. “Para elaboração do protótipo, gastamos R\$ 70. Em escala industrial, esse valor poderá baixar significativamente e a *Carteira Universal* ganharia espaço como uma opção prática e acessível”, afirma Diego. O projeto é um dos finalistas do Desafio Inova Paula Souza.

CAMPUS PARTY

Os alunos das Fatecs deram uma aula de criatividade e simpatia na apresentação dos seus projetos de robótica na Campus Party 2018. O evento foi realizado entre os dias 30 de janeiro e 3 de fevereiro, no Pavilhão de Exposição do Anhembi, zona norte da Capital. Com um estande na área gratuita Open Campus, o Centro Paula Souza ofereceu palestras, workshops e oficinas aos participantes. Entre as atrações, os alunos chamaram a atenção com uma batalha de robocode, ou seja, um jogo de estratégia baseado em lógica de programação.

