

CADERNO DE QUESTÕES – Técnico em Informática

Nome do(a) candidato(a): _____ Nº de inscrição: _____

Prezado(a) candidato(a):

Antes de iniciar a prova, leia atentamente as instruções a seguir e aguarde a ordem do Fiscal para iniciar o Exame.

1. Este caderno contém 30 (trinta) questões em forma de teste.
2. A prova terá duração de 4 (quatro) horas.
3. Após o início do Exame, você deverá permanecer no mínimo até as 15h30min dentro da sala do Exame, podendo, ao deixar este local, levar consigo este caderno de questões.
4. Você receberá do Fiscal a Folha de Respostas Definitiva. Verifique se está em ordem e com todos os dados impressos corretamente. Caso contrário, notifique o Fiscal, imediatamente.
5. Após certificar-se de que a Folha de Respostas Definitiva é sua, assine-a com caneta esferográfica de tinta preta ou azul no local em que há a indicação: "ASSINATURA DO(A) CANDIDATO(A)".
6. Após o recebimento da Folha de Respostas Definitiva, não a dobre e nem a amasse, manipulando-a o mínimo possível.
7. Cada questão contém 5 (cinco) alternativas (A, B, C, D, E) das quais somente uma atende às condições do enunciado.
8. Responda a todas as questões. Para cômputo da nota, serão considerados apenas os acertos.
9. Os espaços em branco contidos neste caderno de questões poderão ser utilizados para rascunho.
10. Estando as questões respondidas neste caderno, você deverá primeiramente passar as alternativas escolhidas para a Folha de Respostas Intermediária, que se encontra na última página deste caderno de questões.
11. Posteriormente, você deverá transcrever todas as alternativas assinaladas na Folha de Respostas Intermediária para a Folha de Respostas Definitiva, utilizando caneta esferográfica de tinta preta ou azul.
12. Questões com mais de uma alternativa assinalada, rasurada ou em branco serão anuladas. Portanto, ao preencher a Folha de Respostas Definitiva, faça-o cuidadosamente. Evite erros, pois a Folha de Respostas não será substituída.
13. Preencha as quadrículas da Folha de Respostas Definitiva, com caneta esferográfica de tinta preta ou azul e com traço forte e cheio, conforme o exemplo a seguir:

A	B	C	D	E
----------	----------	----------	----------	----------
14. Quando você terminar a prova, avise o Fiscal, pois ele recolherá a Folha de Respostas Definitiva, na sua carteira. Ao término da prova, você somente poderá retirar-se da sala do Exame após entregar a sua Folha de Respostas Definitiva, devidamente assinada, ao Fiscal.
15. Enquanto o candidato estiver realizando o Exame, é terminantemente proibido utilizar calculadora, computador, telefone celular (o qual deverá permanecer totalmente desligado, inclusive sem a possibilidade de emissão de alarmes sonoros ou não, nas dependências do prédio onde o Exame será realizado), radiocomunicador ou aparelho eletrônico similar, chapéu, boné, lenço, gorro, máscara, óculos escuros, corretivo líquido/fita ou quaisquer outros materiais (papéis) estranhos à prova.
16. O desrespeito às normas que regem o presente Processo Seletivo para acesso as vagas remanescentes de 2º módulo, bem como a desobediência às exigências registradas na Portaria e no Manual do Candidato, além de sanções legais cabíveis, implicam a desclassificação do candidato.
17. Será eliminado do Exame o candidato que:
 - Não comparecer ao Exame na data determinada;
 - Chegar após o horário determinado de fechamento dos portões, às 13h30;
 - Realizar a prova sem apresentar um dos documentos de identidade originais exigidos ou não atender o previsto nos §§4º e 5º do artigo 14 da portaria CEETEPS-GDS nº 1454, de 13/10/2016;
 - Não apresentar um dos documentos de identidade originais exigidos ou não atender o previsto nos §§4º e 5º do artigo 14 da portaria CEETEPS-GDS nº 1454, de 13/10/2016;
 - Retirar-se da sala de provas sem autorização do Fiscal, com ou sem o caderno de questões e/ou a Folha de Respostas Definitiva;
 - Utilizar-se de qualquer tipo de equipamento eletrônico, de comunicação e/ou de livros, notas, impressos e apontamentos durante a realização do exame;
 - Retirar-se do prédio em definitivo antes de decorridas duas horas do início do exame, por qualquer motivo;
 - Perturbar, de qualquer modo, a ordem no local de aplicação das provas, incorrendo em comportamento indevido durante a realização do exame;
 - Retirar-se da sala de provas com a Folha de Respostas Definitiva;
 - Utilizar ou tentar utilizar meio fraudulento em benefício próprio ou de terceiros, em qualquer etapa do exame;
 - Não atender as orientações da equipe de aplicação durante a realização do exame;
 - Realizar ou tentar realizar qualquer espécie de consulta ou comunicar-se e/ou tentar comunicar-se com outros candidatos durante o período das provas;
 - Realizar a prova fora do local determinado pela Etec / Extensão de Etec;
 - Zerar na prova teste.

BOA PROVA!**Gabarito oficial**O gabarito oficial da prova será divulgado a partir das 14 horas do dia **19/12/16**, no site **www.vestibulinhoetec.com.br****Resultado**

- Divulgação da lista de classificação geral a partir do dia **18/01/17**.

Questão 01

O conceito de expressão em termos computacionais está intimamente ligado ao conceito de expressão (ou fórmula) matemática, em que um conjunto de variáveis e constantes numéricas relacionam-se por meio de operadores aritméticos, compondo uma fórmula que, uma vez avaliada, resulta num valor. Dessa forma, analisando a expressão matemática apresentada a seguir, qual será a expressão computacional a ela correspondente?

$$\frac{-b + \sqrt{b^2 - 4 \cdot a \cdot c}}{2 \cdot a}$$

- (A) $(-b + (b ** 2 - 4 * a * c) ** 2) / 2 * a$
- (B) $(b - (b ** 2 - 4 * a * c) ** 0.5) / 2 * a$
- (C) $(-b + (b ** 2 - 4 * a * c) ** 0.5) / 2 * a$
- (D) $(b - (b ** 2 - 4 * a * c) ** 2) / 2 * a$
- (E) $(-b + (b ** (2 - 4) * a * c) ** 0.5) / 2 * a$

Questão 02

A tabela-verdade é usada para determinar o valor lógico de uma proposição composta. Como os valores das proposições simples já são conhecidos, pois o valor lógico da proposição composta depende do valor lógico da proposição simples, analise a tabela verdade apresentada a seguir:

P	Q	P and Q	P or Q	P xor Q	Not P
Verdadeiro	Verdadeiro	Verdadeiro	Verdadeiro	Falso	(1)
Verdadeiro	Falso	Falso	Verdadeiro	(2)	Falso
Falso	Verdadeiro	Falso	(3)	Verdadeiro	Verdadeiro
Falso	Falso	(4)	Falso	Falso	Verdadeiro

Quais são os valores lógicos que completam a tabela?

	(1)	(2)	(3)	(4)
(A)	verdadeiro	verdadeiro	falso	falso
(B)	falso	falso	verdadeiro	verdadeiro
(C)	falso	verdadeiro	falso	verdadeiro
(D)	verdadeiro	falso	falso	verdadeiro
(E)	falso	verdadeiro	verdadeiro	falso

Analise o algoritmo

```

algoritmo vetor
var
    i: inteiro
    vetor1: vetor [0..9] de inteiro
inicio
    para i de 0 até 9 faça passo +1
        vetor1[i] <- i + (2*5) + 1;
    fim-para
    para i de 9 até 0 faça passo -1
        escreva(vetor1[i])
    fim-para
fim
    
```

O resultado da operação do algoritmo é representado pelos valores:

(A) 20, 19, 18, 17, 16, 15, 14, 13, 12, 11

(B) 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20

(C) 20, 19, 18, 17, 16, 15, 14, 13, 12, 11, 10

(D) 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9

(E) 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20

Analise o algoritmo:

```

algoritmo matriz
var
  i,j: inteiro
  matriz: vetor [0..2][0..2] de inteiro
inicio
  para i de 0 até 2 faça
    para j de 0 até 2 faça
      matriz[i,j] <- i+j
    fim-para
  fim-para
  para i de 0 até 2 faça
    para j de 0 até 2 faça
      escreva(matriz[i,j])
    fim-para
  fim-para
fim
    
```

O resultado da operação do algoritmo é representado pela matriz

(A)

1	2	3
4	5	6
7	8	9

(B)

0	1	2
2	3	4
4	5	6

(C)

0	1	2
3	4	5
6	7	8

(D)

0	1	2
1	2	3
2	3	4

(E)

1	2	3
1	2	3
1	2	3

Questão 05

As expressões:

```
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1"> e  
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8">
```

são utilizadas no desenvolvimento web para:

- (A) Identificar o tipo de arquivo que está sendo criado
- (B) Resolver/identificar padrões de acentuação
- (C) Informar ao navegador que o documento é HTML
- (D) Resolver/ identificar padrões de acentuação e espaçamento
- (E) Identificar apenas linha de comentário (meta)

Questão 06

No CSS (Cascading Style Sheets), as formatações utilizando as propriedades:

line-height, text-transform, adding e font-style

representam os controles para:

- (A) Altura da imagem, formatação de link, margem e família das fontes.
- (B) Altura entre as linhas do texto, formatação de link, espaçamentos de um elemento e grupo das fontes.
- (C) Altura entre as linhas do texto, formatação de link, espaçamentos de um elemento e família das fontes.
- (D) Altura de linha e imagem, formatação de link e capitalização, espaçamento da margem e elementos e estilo e família das fontes.
- (E) Altura entre as linhas do texto, os efeitos de capitalização do texto, espaçamentos de um elemento e definição das propriedades de estilos.

Questão 07

Em HTML e CSS, existe a possibilidade de aplicar estilos por meio de **'class'** e **'id'**, as quais podem ser identificadas nas afirmações:

I	A class é uma forma de identificar um grupo de elementos. Por meio dela, pode-se atribuir formatação a vários elementos de uma vez.
II	A id é uma forma de identificar um elemento, e deve ser única para cada elemento.
III	A class e id devem ser utilizadas sempre em conjunto para aplicação de estilos

É correto afirmar que:

- (A) somente as alternativas I e II estão corretas.
- (B) somente as alternativas I e III estão corretas.
- (C) somente as alternativas II e III estão corretas.
- (D) as alternativas I, II e III estão corretas.
- (E) somente a alternativa I está correta.

Questão 08

No JavaScript, **elemento** é uma referência a um objeto **Element** ou null, se um elemento com o **ID** especificado não estiver contido no documento, em que o **id** é uma string que diferencia maiúsculas e minúsculas, representando o **ID** único do elemento sendo procurado. Esse tipo controle pode ser realizado pelo comando:

- (A) `document.getElementById()`
- (B) `windows.getElementById()`
- (C) `document.setElementById()`
- (D) `document.getElementId()`
- (E) `document.setElementId()`

Questão 09

Os objetos ou partes envolvidas em um domínio de banco de dados, também chamados de entidades, surgem quando há um relacionamento do tipo muitos para muitos. Nesses casos, é necessária a criação de uma entidade intermediária cuja identificação é formada pelas chaves primárias das outras duas entidades. Essa afirmação refere-se às entidades:

- (A) fortes
- (B) fracas
- (C) fortes e fracas
- (D) associativas
- (E) fortes, fracas e associativas

Questão 10

De acordo com a quantidade de objetos envolvidos em cada lado do relacionamento, das entidades de banco de dados, podemos classificá-los em:

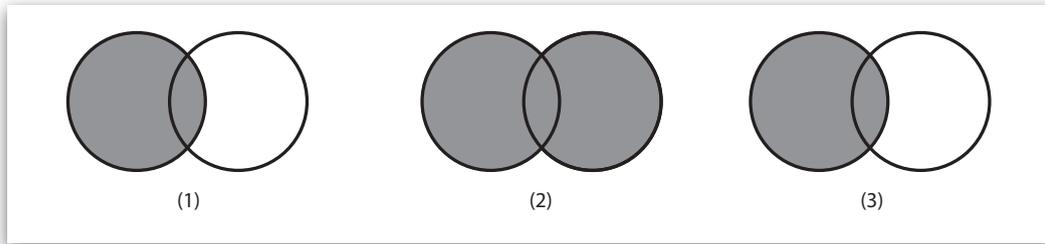
I	Relacionamento 1..1 (um para um): cada uma das duas entidades envolvidas referencia obrigatoriamente apenas uma unidade da outra.
II	Relacionamento 1..n ou 1..* (um para muitos): uma das entidades envolvidas pode referenciar várias unidades da outra, porém, do outro lado cada uma das várias unidades referenciadas só pode estar ligada a uma unidade da outra entidade.
III	Relacionamento n..n ou *.* (muitos para muitos): nesse tipo de relacionamento, cada entidade, de ambos os lados, pode referenciar múltiplas unidades da outra.

É correto afirmar que:

- (A) as alternativas I, II e III estão corretas.
- (B) somente a alternativa I está correta.
- (C) somente a alternativa II está correta.
- (D) somente a alternativa III está correta.
- (E) somente as alternativas II e III estão corretas.

Questão 11

No SQL (Structured Query Language), a cláusula `Join` tem como objetivo aglutinar duas ou mais tabelas, mediante atributos comuns que estão presentes nas mesmas, e, para realizarmos essa junção, utilizamos as chaves primárias / estrangeiras. Os conjuntos gráficos representam as ações no `Join` nos formatos:



	(1)	(2)	(3)
(A)	Right Join	Inner Join	Right (if NULL)
(B)	Left Join	Full Outer Join	Left Join (if NULL)
(C)	Right Join	Full Outer Join	Right (if NULL)
(D)	Left Join	Inner Join	Left Join (if NULL)
(E)	Left Join (if NULL)	Full Outer Join	Left Join

Questão 12

Na área de Engenharia de Software, a Linguagem de Modelagem Unificada (UML – *Unified Modeling Language*) é uma linguagem que permite representar um sistema de forma padronizada (com intuito de facilitar a compreensão e pré-implementação), contemplada por vários tipos de diagramas, divididos em duas grandes categorias: Estruturais e Comportamentais. São considerados os diagramas estruturais:

(A)	Classe	Componente	Pacotes	Objetos
(B)	Classe	Componente	Atividade	Caso de Uso
(C)	Objetos	Interação	Caso de Uso	Implantação
(D)	Atividade	Estado	Tempo	Caso de Uso
(E)	Classe	Atividade	Componente	Estado

Questão 13

A engenharia de requisitos é um processo que engloba todas as atividades que contribuem para a produção de um documento de requisitos, identificando os objetivos ou restrições estabelecidas por clientes e usuários que definem as suas diversas propriedades do sistema. Os requisitos de software são, obviamente, aqueles dentre os requisitos de sistema que dizem respeito a propriedades do software. Dessa forma é correto afirmar:

I	Um requisito funcional ou não funcional descreve, em termos do negócio, o que deve ser entregue ou conseguido para fornecer valor.
II	Um requisito funcional define uma função de um sistema de software ou seu componente. Uma função é descrita como um conjunto de entradas, seu comportamento e as saídas.
III	Requisitos não funcionais são relacionados ao uso da aplicação em termos de desempenho, usabilidade, confiabilidade, disponibilidade, segurança e tecnologias envolvidas.

É correto afirmar que:

- (A) as alternativas I, II e III estão corretas.
- (B) somente a alternativa I está correta.
- (C) somente a alternativa II está correta.
- (D) somente a alternativa III está correta.
- (E) somente as alternativas II e III estão corretas.

Questão 14

Na UML, um relacionamento de um caso de uso filho com um caso de uso pai, especificando como um filho, pode adotar todo o comportamento e as características descritas para o pai. Nessa situação, temos a representação de uma:

- (A) Classificação
- (B) Generalização
- (C) Agregação
- (D) Associação
- (E) Cardinalidade

Questão 15

Também chamados sistemas de *time-sharing*, permitem que diversos programas sejam executados a partir da divisão de tempo do processador em pequenos intervalos, denominada fatia de tempo (ou *time-slice*). Caso a fatia de tempo não seja suficiente para a conclusão do programa, este é interrompido pelo sistema operacional e substituído no processador por outro, enquanto aguarda nova fatia de tempo. Nesse tipo de processamento, cada usuário tem a impressão de que a máquina está dedicada ao seu programa, como se ele fosse o único usuário a se utilizar do sistema. Isso representa sistemas do tipo:

- (A) Multiprogramáveis
- (B) Multiprogramáveis/Multitarefa
- (C) Sistemas BATCH
- (D) Sistemas de Tempo Compartilhado
- (E) Sistemas com Múltiplos Processadores

Questão 16

No sistema operacional, a funcionalidade responsável por organizar a fila de acesso ao processador, utilizar parâmetros do sistema e do perfil do usuário para estabelecer a ordem em que os processos permanecerão à espera pela liberação da CPU, para então entrarem em execução. É determinada como:

- (A) Suporte a redes e teleprocessamento
- (B) Gerência de memória
- (C) Escalonamento e controle de processos
- (D) Gerência de sistemas de arquivos
- (E) Criação e eliminação de processos

Questão 17

Num sistema multiprogramável, um processo não deve alocar a CPU com exclusividade, de forma que possa existir um compartilhamento no uso do processador. Os processos passam por diferentes estados ao longo do processamento, em função de eventos gerados pelo sistema operacional, pelo hardware ou pelo próprio programa. São estados possíveis de um processo de:

(A)	Criação	Pronto	Execução	Espera	Saída
(B)	Criação	Execução	Espera	Saída	
(C)	Criação	Pronto	Espera	Saída	
(D)	Criação	Pronto	Saída		
(E)	Pronto	Execução	Espera		

Questão 18

Software na modalidade computação em nuvem feito em HTML5, utilizado para a criação de apresentações não lineares, criado em uma estrutura única, parecida com uma palheta de designer real e desenvolvido em Adobe são características do:

- (A) Cute Cut Pro
- (B) Corel
- (C) Impress
- (D) PowerPoint
- (E) Prezi

Questão 19

Nas planilhas em MS-Excel, a contagem de número de células não vazias, em um intervalo que corresponde a uma determinada condição, é representada pela função:

- | | |
|-----|----------------|
| (A) | CONT.SE() |
| (B) | CONT.NUM() |
| (C) | CONT.VALORES() |
| (D) | COLS() |
| (E) | CONCAT() |

Questão 20

Plataforma de mensagens instantâneas e chat de vídeo desenvolvido pelo Google, lançada em 2013, o serviço também integra mensagens SMS e MMS nas versões para Android e iOS. São características da plataforma:

- (A) Messenger
- (B) Google+ Messenger
- (C) GoogleTalk
- (D) Google Hangouts
- (E) Skype

Questão 21

Para manter dois ou mais sistemas operacionais instalados em um mesmo HD, é necessário instalar um *boot manager*, um pequeno programa que ficará residente na trilha **MBR** (*Master Boot Record*) e será carregado cada vez que o micro é ligado. São exemplos de *boot manager*:

I	NTLDR, GRUB e LILO
II	GRUB, LILO e BIOS
III	BIOS, NTLDR e GRUB

É correto afirmar que:

- (A) somente a alternativa I está correta.
- (B) somente a alternativa II está correta.
- (C) somente a alternativa III está correta.
- (D) somente as alternativas I e III estão corretas.
- (E) somente as alternativas II e III estão corretas.

Questão 22

A AMD (*Advanced Micro Devices*) é uma empresa norte-americana fabricante de circuitos integrados, especialmente processadores. Seus produtos concorrem diretamente com os processadores fabricados pela Intel. São considerados processadores AMD os modelos:

(A)	i7	Xeon	Atom	Itanium
(B)	FX	Sempron	Athlon	Opteron
(C)	FX	Xeon	Athlon	Itanium
(D)	i7	Sempron	Atom	Opteron
(E)	FX	Sempron	Atom	Itanium

Questão 23

Uma placa-mãe ou um processador que tenha um controlador capaz de trabalhar com o dobro de largura do barramento, permitindo que a memória que antes transferia 8.533 MB/s, possa atingir um limite teórico de 17.066 MB/s, trabalhando com 128 bits, em vez dos 64 bits das memórias DDR, refere-se à tecnologia conhecida como:

- (A) Dual-Pixel
- (B) Dual-Core
- (C) Dual-Channel
- (D) Z-RAM
- (E) SSD

Questão 24

A CPU (Unidade Central de Processamento) é responsável pelo processamento de todos os dados do computador, fazendo cálculos, operações lógicas e controlando os dados que entram e saem em cada procedimento que o computador realiza. Especialistas em tecnologia dividem a CPU em três componentes principais.

I	Unidade lógica e aritmética (ULA): executa as operações aritméticas e lógicas
II	Unidade de controle (UC): extrai instruções da memória e as decodifica e executa, requisitando a ULA quando necessário.
III	Registradores e Memória cache: armazena dados para o processamento

É correto afirmar que:

- (A) somente a alternativa I está correta.
- (B) somente a alternativa II está correta.
- (C) somente a alternativa III está correta.
- (D) somente as alternativas I e III estão corretas.
- (E) as alternativas I, II e III estão corretas.

Leia a tirinha para responder às questões de números 25, 26 e 27.



Questão 25

De acordo com o que o personagem Dilbert escuta no primeiro quadrinho, e com o restante do diálogo que segue pelo restante da tirinha, pode-se concluir, corretamente, que a apresentação dele

- (A) obteve um resultado satisfatório.
- (B) provocou aversão nos executivos.
- (C) teve como tema o programa computacional *PowerPoint*.
- (D) não chegou a influenciar o planejamento dos executivos.
- (E) não estava prevista no planejamento dos executivos.

Questão 26

A fala de Dilbert no segundo quadrinho

- (A) afirma que a apresentação teve de ser adaptada para se conformar às leis dos executivos.
- (B) valoriza a apresentação que ele fizera por conta própria, dizendo que os slides eram “legais”.
- (C) demonstra que a apresentação foi muito boa, embora os slides fossem “um monte de baboseira”.
- (D) reporta o descontentamento do personagem com os executivos, cujos planejamentos não seguem diretrizes precisas.
- (E) representa um contraponto à fala do primeiro quadrinho, pois, sendo os slides “um monte de baboseira”, dificilmente levariam a um resultado satisfatório.

Questão 27

De acordo com o que se lê no terceiro quadrinho, pode-se afirmar corretamente que

- (A) o personagem Dilbert considera que a linha de produtos é impressionante.
- (B) o personagem Dilbert demonstra alguma surpresa com o que escuta.
- (C) o personagem Dilbert demonstra entusiasmo com o que escuta.
- (D) a linha de produtos e a apresentação não deveriam ter muito em comum.
- (E) a linha de produtos, ao contrário dos slides, não deveria ser “maquiada”.

Considere o cartum para responder às questões de números 28, 29 e 30.



Questão 28

De acordo com o texto do cartum

- (A) o funcionário desagradou ao chefe ao se posicionar sobre uma questão.
- (B) o funcionário discordou do chefe com relação ao sistema de trabalho.
- (C) o funcionário ouviu do chefe algo a respeito do sistema de trabalho.
- (D) o chefe afirmou não estar contente com o trabalho do funcionário.
- (E) o chefe se recusou a levar parte do trabalho para fazer em casa.

Questão 29

Ainda tendo por base o cartum, é correto afirmar, sobre os sábados e domingos, que esses são

- (A) os únicos dias em que o chefe se recusa a trabalhar.
- (B) os únicos dias em que o funcionário se recusa a trabalhar.
- (C) os únicos dias em que o chefe e o funcionário não se encontram.
- (D) os dias em que o funcionário tem mais trabalho para fazer.
- (E) os dias em que o funcionário pode trabalhar de sua casa.

Questão 30

A respeito da forma verbal *says* no período "My boss says I can start working from home two days a week." é correto afirmar que ela encontra-se

- (A) conjugada na terceira pessoa do singular e no tempo verbal *Simple Past*.
- (B) conjugada na primeira pessoa do plural e no tempo verbal *Present Perfect*.
- (C) conjugada na terceira pessoa do plural e no tempo verbal *Simple Present*.
- (D) conjugada na terceira pessoa do singular e no tempo verbal *Simple Present*.
- (E) conjugada na primeira pessoa do singular e no tempo verbal *Present Perfect*.

VESTIBULINHO ETEC – 1º SEM/17 – CERTIFICAÇÃO DE COMPETÊNCIAS

Técnico em Informática

Exame: 18/12/2016 (domingo), às 13h30min

FOLHA DE RESPOSTAS INTERMEDIÁRIAS

Nome do(a) candidato(a): _____ Nº de inscrição: _____

Caro(a) candidato(a),

1. Responda a todas as questões contidas neste caderno e, depois, transcreva as alternativas assinaladas para esta Folha de Respostas Intermediária.
2. Preencha os campos desta Folha de Respostas Intermediária, conforme o modelo a seguir:

A	B	<input checked="" type="checkbox"/>	D	E
---	---	-------------------------------------	---	---
3. Não deixe questões em branco.
4. Marque com cuidado e assinale apenas uma resposta para cada questão.
5. Posteriormente, transcreva todas as alternativas assinaladas nesta Folha de Respostas Intermediária para a Folha de Respostas Definitiva, utilizando **caneta esferográfica de tinta preta ou azul**.

PROVA (30 RESPOSTAS)

RESPOSTAS de 01 a 15					
01	A	B	C	D	E
02	A	B	C	D	E
03	A	B	C	D	E
04	A	B	C	D	E
05	A	B	C	D	E
06	A	B	C	D	E
07	A	B	C	D	E
08	A	B	C	D	E
09	A	B	C	D	E
10	A	B	C	D	E
11	A	B	C	D	E
12	A	B	C	D	E
13	A	B	C	D	E
14	A	B	C	D	E
15	A	B	C	D	E

RESPOSTAS de 16 a 30					
16	A	B	C	D	E
17	A	B	C	D	E
18	A	B	C	D	E
19	A	B	C	D	E
20	A	B	C	D	E
21	A	B	C	D	E
22	A	B	C	D	E
23	A	B	C	D	E
24	A	B	C	D	E
25	A	B	C	D	E
26	A	B	C	D	E
27	A	B	C	D	E
28	A	B	C	D	E
29	A	B	C	D	E
30	A	B	C	D	E

**NÃO AMASSE,
NÃO DOBRE,
NEM RASURE
ESTA FOLHA.**

Portaria CEETEPS-GDS nº 1454, de 13 de outubro de 2016

DAS LISTAS DE CLASSIFICAÇÃO GERAL E DE CONVOCAÇÃO PARA MATRÍCULAS PARA O INGRESSO, PARA O ACESSO E PARA A ESPECIALIZAÇÃO

Artigo 25 – § 3º – A divulgação das “listas de convocação”, bem como as matrículas dos candidatos classificados no Processo Seletivo-Vestibulinho, do 1º semestre de 2017, serão realizadas nas seguintes datas, desde que não seja feriado municipal na cidade onde a Etec está sediada. A continuidade será no próximo dia útil após o feriado:

- 1ª lista de convocação e matrícula: 19, 20 e 23/01/2017;
- 2ª lista de convocação e matrícula: 24, 25 e 26/01/2017;
- 3ª lista de convocação e matrícula: 27/01/2017;

§ 4º – Posteriormente, poderão ser afixadas outras listas na Etec/Extensão de Etec (Classe Descentralizada), além das previstas nos parágrafos anteriores deste Artigo. O candidato deverá acompanhar junto à Etec/Extensão de Etec (Classe Descentralizada) em que pretende estudar, os dias em que serão afixadas.

§ 5º – O candidato convocado em qualquer uma das listas que não efetuar sua matrícula na data marcada perderá o direito à vaga e seu nome não constará de quaisquer outras listas que porventura sejam divulgadas.

§ 6º – O candidato deverá verificar o horário para a matrícula junto à Etec/Extensão de Etec (Classe Descentralizada) em que pretende estudar, pois é responsabilidade desta estabelecer o devido horário.

DOS DOCUMENTOS PARA MATRÍCULA DO ACESSO

Artigo 27 – A matrícula dos candidatos convocados para o acesso às vagas remanescentes do 2º módulo dependerá da apresentação dos seguintes documentos:

- Requerimento de matrícula (fornecida pela Etec/Extensão de Etec (Classe Descentralizada) no dia);
- 2 (duas) fotos 3x4 recentes e iguais;
- Documento de identidade, fotocópia e apresentação do original ou autenticado em cartório, expedido pela Secretaria de Segurança Pública (RG), pelas Forças Armadas ou pela Polícia Militar ou Cédula de Identidade de Estrangeiro (RNE) dentro da validade ou Carteira Nacional de Habilitação dentro da validade com foto (CNH - modelo novo) ou documento expedido por Ordem ou Conselho Profissional (exemplo: OAB, COREN, CRC e outros);
- CPF, fotocópia e apresentação do original ou autenticado em cartório;
- Histórico Escolar com Certificado de Conclusão do Ensino Médio regular ou equivalente (EJA/ENCEJA), uma fotocópia simples com a apresentação do original ou Declaração de Conclusão do Ensino Médio, assinada por agente escolar da escola de origem, documento original;
- Para os candidatos que realizaram o Exame Nacional do Ensino Médio - ENEM - Certificado ou Declaração de Conclusão do Ensino Médio, expedido pelos Institutos Federais ou pela Secretaria da Educação dos Estados correspondente.